

強權外交亞洲版-荷蘭

永遠的大臣

東亞110 吳庭好

榮光再現

CONTENT



一 策略



二 過程分析



三 總檢討



四 大臣心得

策略



積極開展
具有資源點的
新領地



全力對抗英法聯盟，
守住原有領土



背叛美國，採包
圍模式，盡量取
得資源點的擴張。

1901S

佔領周邊海域



遊戲的一開始，我們採取和平的方式，以我們右邊的海上鄰國美國，為結盟對象，想要因此控制南方的海峽，阻擋他國。

1901F

窮追猛打

我們在這一年決定奪取英國在麻六甲海峽的資源點，防止他藉由海軍侵略到我國的領土，同時也為了冬季的增兵做鋪路。



1902S

海軍的抉擇-囚徒賽局

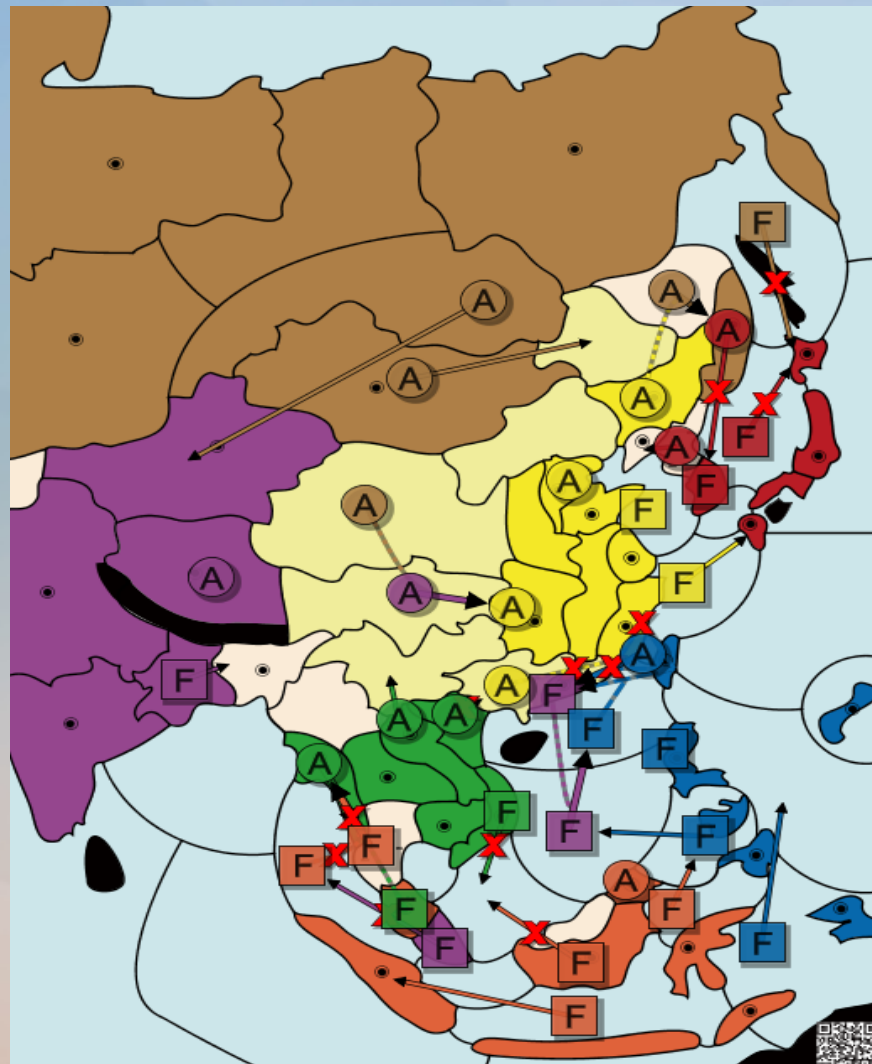
在1901年，我們已經到了麻六甲海峽上，但對於下一步應該如移動式我們思考的重點，形成了一種囚徒賽局。在英法聯盟的情況下，在馬來西亞的海軍要往內陸的海峽移動或是要往左邊移動，才能使自己不被攻擊，需要同時猜測英法兩國的動機，因此是囚徒賽局的表現。



1902F

無法擴張

即將要到冬季的增兵時間，但是和美國聯盟並沒有使我們順利的擊潰英法兩國的勢力，不論是往上抑或往左擴張都受到牽制。



1902 結束後的思考？是否要背叛美國？

獵鹿賽局

在1902年後英法曾提出共同攻打美國的提議，共同打美國可能會得到更大的利益，但要背叛美國是良心的掙扎，是一種獵鹿賽局以及囚徒賽局的混和表現。

1903S

被英法制約

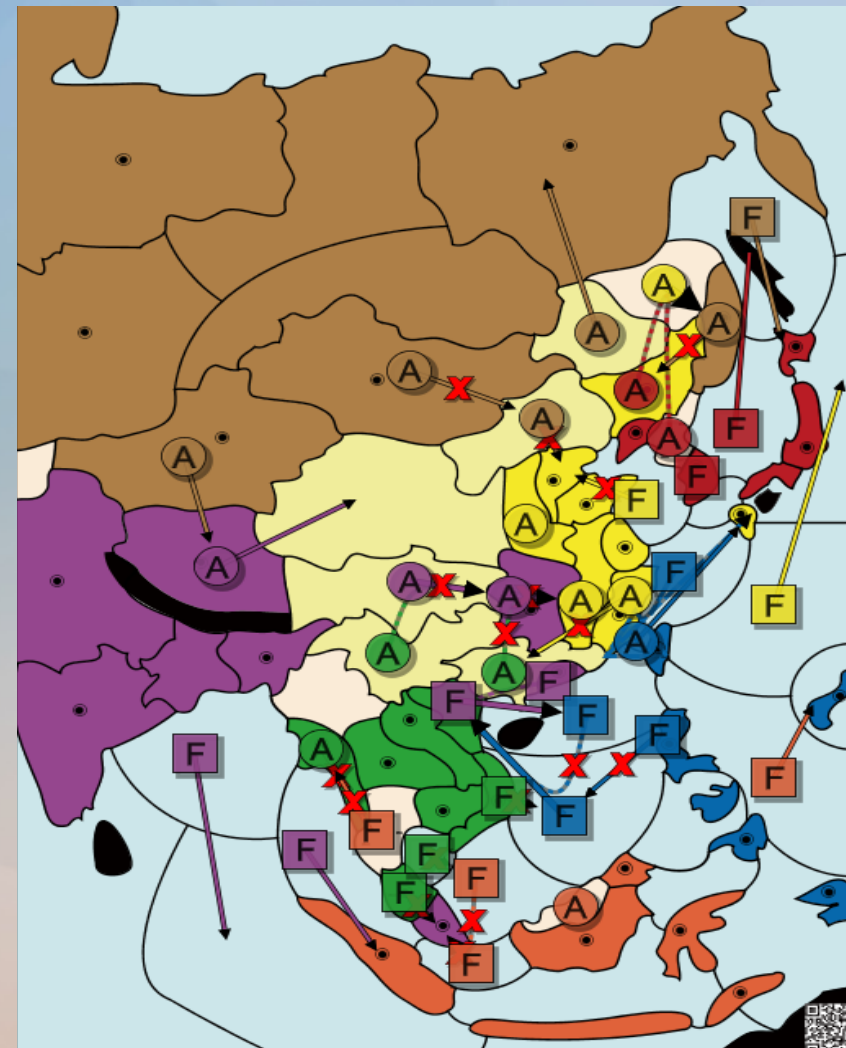
這一年我們仍然選擇不背叛美國，但很明顯的從地圖上看出，我們處在一個危險的邊緣，快要被英法奪取領土，但仍然在死守著。



1903F

背叛美國

兵力的減少，以及海軍調度的失敗，使得蘇門答臘島被英國奪取，迫於情勢所逼，我們選擇背叛美國，但仍然沒有和英法合作。



1904S

欲前往印度

從1904年開始，我們看中英國已往下侵略，其領地已無駐軍，所以想說向印度前進，因此可以看到在South Siam的海軍往Andaman Sea移動。而在Guam的海軍則是向美國的領地移動，佔領其資源點，期望能增軍。



1904F

計劃延期

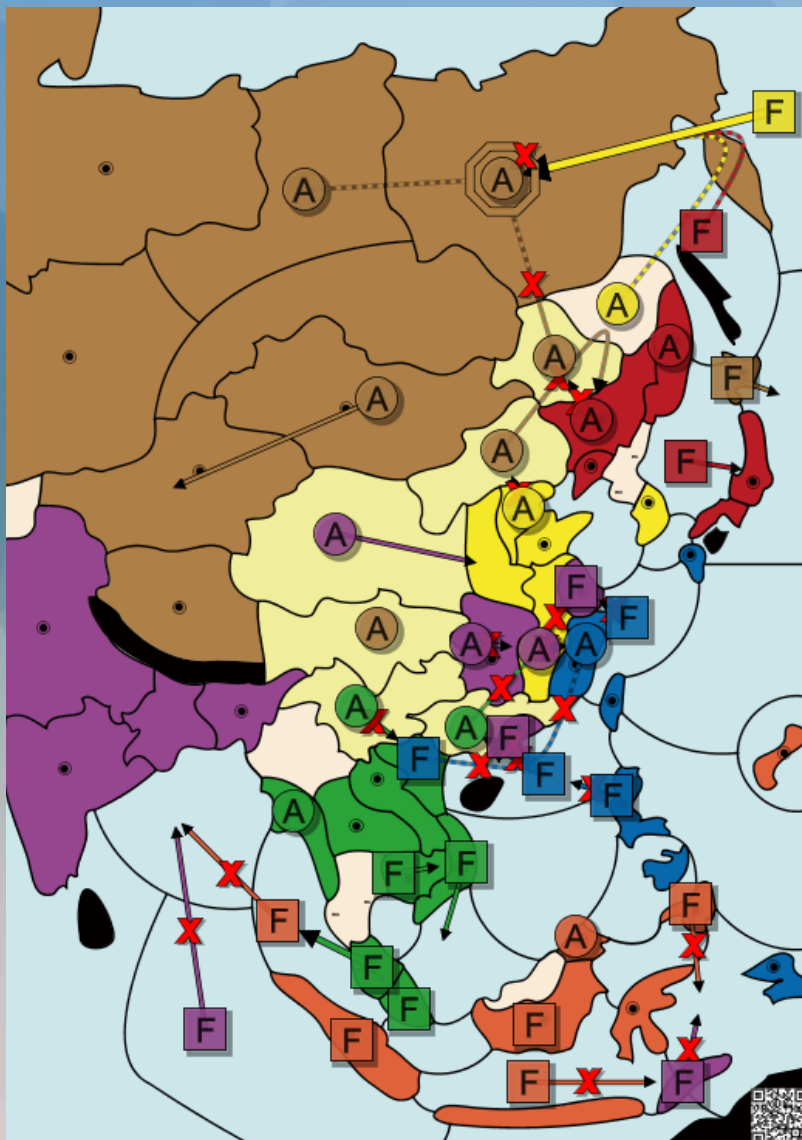
在此時，從談判桌上聽到英國有意侵略本國，為防患未然我們將在Andaman Sea的海軍支援在Melaka Strat的海軍，力圖抵擋英國。雖成功守住Melaka Strat的海軍，但也破壞了我們前進印度的計畫，只好將計畫延期。原在South Pacific Ocean的海軍成功抵達美國Mindanao的資源點。這當中，我們也和美國達成協議在下一年幫我們運送陸軍至法國領地，在今年我們才將陸軍從Sarawak送至North Borneo。



1905S

勇往直前-英國

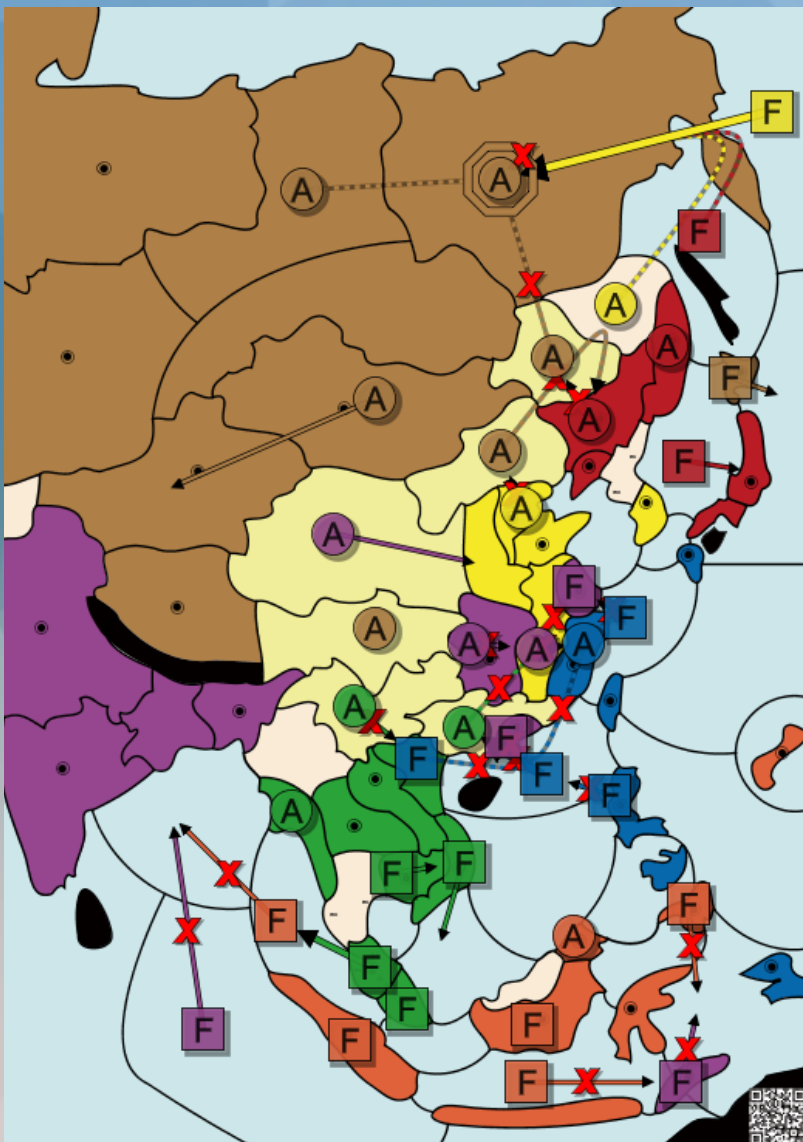
在這年春天，我們注意到英國在印度領土的空虛，因此將安達曼海的海軍往上調度至孟加拉灣，試圖北上印度半島，與俄羅斯聯軍吞噬英國的印度半島領土，但英國亦發現此空虛，因此此次行動失敗。



1905S

勇往直前-英國

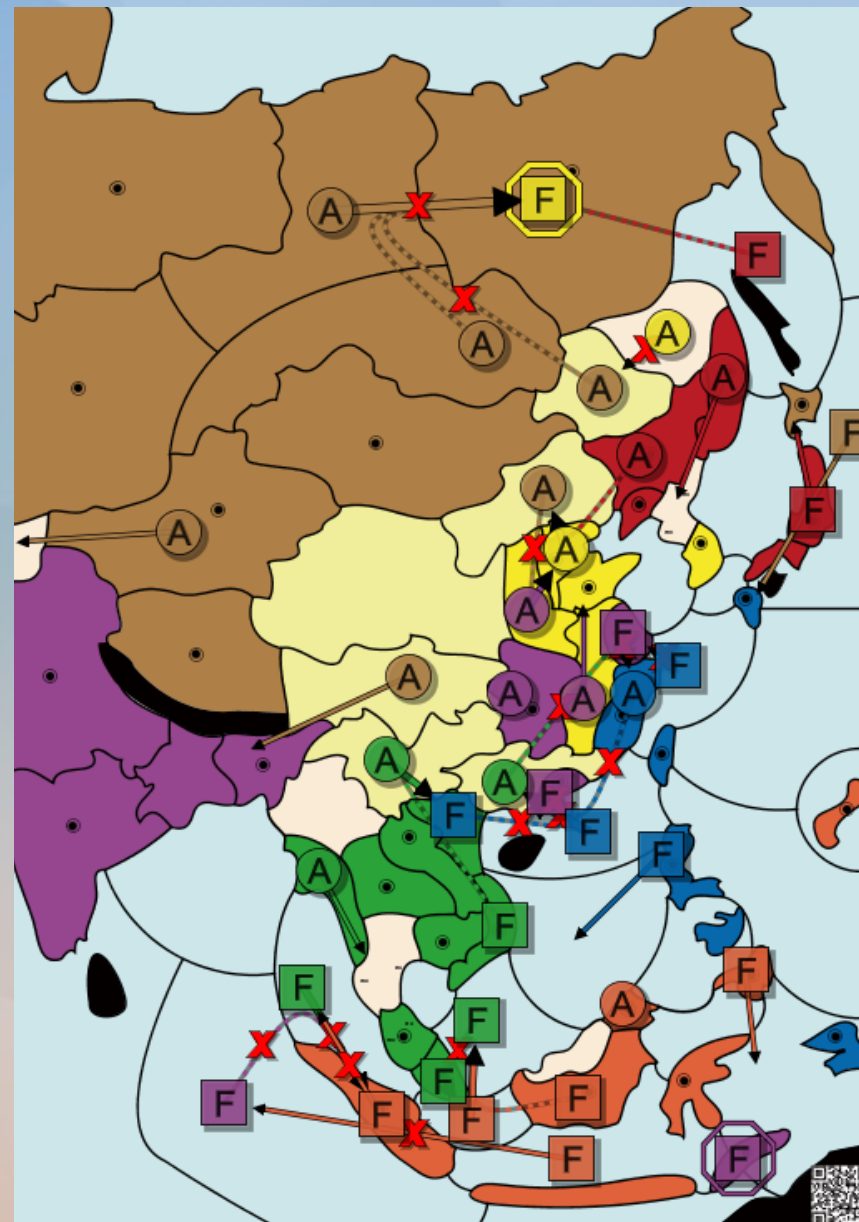
同時，法國在馬來亞伺機而動，迫使我們在同年秋天撤退出安達曼海，間接造成日後蘇門答臘的失守。而我們也和英國爭奪班達海域，並計畫佔領東帝汶的資源點。



1905F

北伐失敗

將海軍撤退至麻六甲海峽後，我們轉而運用爪哇海的海軍繼續試圖北上印度半島，並且試著讓蘇門答臘的海軍一同北上。位於安達曼海、南印度海的英法聯軍在此時轉而往南進攻，雙雙阻止了我們的北伐計畫。與此同時，麻六甲海峽的海軍成功進駐南沙群島，為日後北上與美國聯軍制約法國打下基礎。



1906S

最後の機會

在這年春天，法國開始南下，我們與美國聯手進攻南印度群島，成功阻止法國陸軍南下，但在麻六甲、馬來亞地區則是自顧不暇，無力阻止法國。而在蘇門答臘的海軍亦失守，印尼領土西半邊開始被法國侵蝕。但與此同時，我們仍積極佔領東帝汶的資源點，為秋天做準備。



1906F

鹹魚翻身

我們徹底放棄前往印度，積極佔領附近支援點，並且竭盡所能的往法國領地前進（畢竟都剩最後一年了），能做多少就做多少。我們積極佔領美國領地的資源點，在此也把英國逼到牆角。不過沒想到俄羅斯竟然已經攻下來，並且進入關島，強大的俄羅斯實在太出乎意料之外了。



指定題：地緣政治中最重要的地



有資源點的地

-加里曼丹

若是我們沒有守住加里曼丹，可能會造成法國侵略我國，行程毀滅性的傷害。

-蘇門答臘

蘇門答臘這個點提供我們通往左邊海域，往上攻打的機會，非常重要！



一般地

-麻六甲海峽

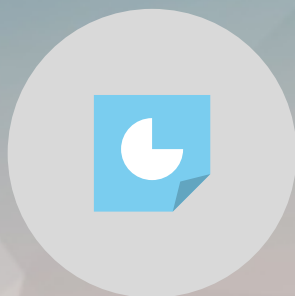
麻六甲海峽猶如我們的門鎖，若是被奪走，一樣會造成我國領土的喪失。

錯誤判斷&指令



軍隊調度

在軍隊的調度上，一開始位於加里曼丹的陸軍，因為策略及調度失誤，使其遲遲並沒有所突破，造成一些遺憾。



判斷錯誤

其中有幾年我們判斷各國的行動錯誤，可能因為英法的聯盟，因此要同時判斷兩國，使得我們有錯誤指令，導致我們沒有有效利用現有兵力。

這次操作我因早上有事，比較晚到，順理成章的成為大臣，再加上上次的夥伴跟我一樣早上有事，只能晚到。因前面的種種，幸運地，老朋友們又再次重聚，一起重返戰場，意圖榮光再現、光宗耀祖！

在前往教室的途中，曾以為聰明的我，應該可以迅速進入狀況，沒想到，實際上的我卻花了整整一年，才了解現在局勢及其走向。先是對亞洲版的不熟悉，再來則是開了七國，走向更是複雜、難懂。

心得感想

我認為，亞洲地圖難的點大概就是其東南亞地名非常的難記，還有海峽非常的多（與歐洲版相較之下），一個不注意很容易寫錯地點縮寫。但整體而言，我覺得亞洲版的地圖更好玩，或許是因為生活在亞洲，其地點、國家都很親切，較為好懂。

經歷過上一次的前車之鑑，我們這個group下定決心要重返榮耀、光輝戰場！所以我一到教室的時候，就秉持著「急起直追」的態度，積極和其他國家大臣進行深度對談。

希望能藉由遊說其他大臣來影響其國戰略走向。吸取上次遊戲的經驗與精進檢討，遊戲結束時也驗證了上一次的檢討是有所用處的，才能不讓上次被滅國的慘痛經驗重蹈覆轍！雖然並沒有成為一大強國，但也成了擁有「基本籌碼」、實力不容小覷的中間國。算是為過去失敗的自己爭了一口氣！可謂爭氣者！

這堂課上起來真的很有「臨場感」，再配合中國大陸政經概論所讀的課本-遠東的線索，感觸更是加倍。望下學期，有緣再相見！