1/30

生產函數與偏好

家庭的選擇

理論與現象

消費增加與工時減少

# 自給自足經濟

吳聰敏

2007.10

生產函數與偏好

1 生產函數與偏好

消費增加與工時

減少

2 家庭的選擇

3 理論與現象

生產函數與偏好

家庭的選

理論與現象

- Lucas (1992): "There is no economics in Solow model."
- Solow 成長模型說明儲蓄決定投資,投資影響經濟成長;但卻沒有說明儲蓄是如何決定的。

#### 牛產兩數與偏好

家庭的選擇

理論與現象

- 原始村社家庭,各原始村社之間沒有交易 (trade)
- 此稱之為魯賓遜 (Robinson Crusoe) 經濟
- 魯賓遜須選擇消費與工作時間長短
- trade off: 工作長,產出與消費多,休閒少; 反之, 工作時間短,產出與消費少,休閒時間長。

### 工時與產出

生產函數與偏好

家庭的選擇

理論與現象

消費增加與工時 減少 • 工作時間長,產出多:生產函數

$$y = f(\ell). \tag{1}$$

假設生產非耐久財 (nonstorable),無固定資本 財,故無儲蓄 牛產兩數與偏好

家庭的選擇

理論與現象

- 家庭工作多長,消費多少?這個問題單靠生產函數的概念無法解答,我們還須使用偏好 (preferences)或效用 (utility)的概念。
- 假設消費愈多,效用愈高。此外,休閒時間越長, 效用也越高。

生產函數與偏好

家庭的選擇

理論與現象

消費增加與工時 減少 • 效用函數 (utility function):

$$U(c, x) + +$$

上式中,c 代表消費,x 代表休閒時間,+ 號表示消費增加時,效用也較高。同理,休閒時間增加時,效用也較高。

#### 生產兩數與偏好

宏症的避损

理論與現象

消費增加與工時 減少

# 效用函數與無異曲線

• 某一固定效用水準的所有消費與休閒時間的組合,就是一條無異曲線 (indifference curve) 的軌跡。若以  $U^0$  代表選定之效用水準,則所有滿足

$$U(c,x)=U^0,$$

之消費與休閒時間的組合,即形成一條無異曲線。

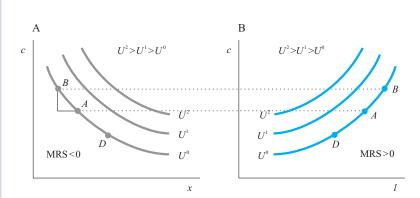
9/30

### 無其曲線

生產函數與偏好

家庭的選擇

理論與現象



10/30

生產函數與偏好

家庭的選擇

埋誦與規₹

消費增加與工時 減少

### 無異曲線之特性

- 商品消費多或休閒時間長時,效用越高
- 無異曲線的斜率為負: 消費與休閒之間有替代關係
- 無異曲線凸向原點

11/30

生產函數與偏好

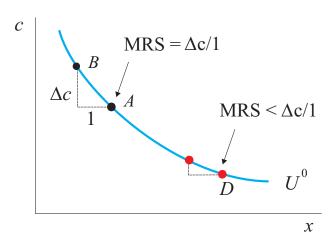
2000年117月21年

理論與現象

消費增加與工時 減少

### 邊際替代率

邊際替代率 (marginal rate of substitution, 簡稱為 MRS): 家庭願意犧牲 1 單位的休閒時間以交換  $\Delta c$  數量的消費商品。



12/30

#### 生產函數與偏好

家庭的選擇

理論與現實

消費增加與工時減少

# 無異曲線凸向原點

- 無異曲線的斜率為負: 消費與休閒之間為替代品 (substitutes)
- 無異曲線凸向原點: 邊際替代率遞減 (diminishing MRS)

13/30

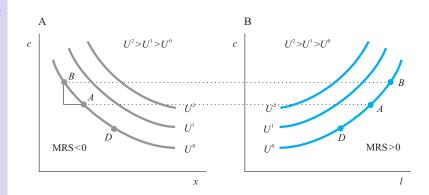
生產函數與偏好

理論與現等

消費增加與工時 減少

# 無異曲線: c 與ℓ

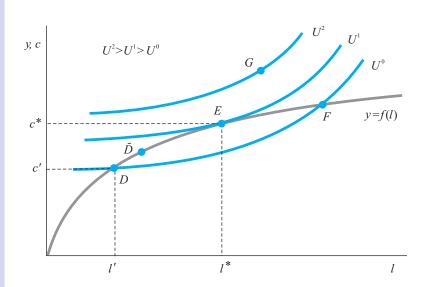
以 $\ell$  為橫軸,  $\ell = 24 - x$ 。



生產函數與偏好

家庭的選擇

理論與現象



### 家庭的選擇

理論與現象

消費增加與工時 減少

### 家庭的選擇

- 選擇點不能高於生產線
- 可選生產線上任何一點, which one is the best?
- 點 *D*? 但是, *D* 之效用較高, 故 *D* 非最佳選擇
- 同理, 點 F 非最佳選擇:  $\ell$  減少一些, 效用會提高
- 點 E 為最佳

### 家庭的選擇

理論與現象

消費增加與工時減少

## 經濟解釋

- 生產函數之斜率為 MPL, 無異曲線的斜率為 MRS。 D點: MPL 大於 MRS。
- MPL 代表1單位休閒的機會成本 (opportunity cost)。

### 經濟解釋

- 若休閒減少1單位,但得到 MRS 單位的商品作 為補償,效用即回到原來的水準。
- 但是, MPL 大於 MRS, 故休閒減少1單位時, 機會 成本 (實際須放棄之消費) 高於主觀上願意放棄 之消費
- 在 D 點, 休閒減少1單位, 效用將上升

18/30

生產函數與偏如

### 家庭的選擇

理論與現象

消費增加與工時 減少

## 最佳選擇

- 同理, 在 F 點, 休閒增加1單位, 效用將上升
- 當商品對休閒的邊際替代率 (MRS) 恰等於勞動 邊際產量 (MPL) 時,家庭效用達到最高

19/30

生產兩數與偏好

家庭的選擇

理論與現象

消費增加與工時 減少

### 最佳選擇

當商品對休閒的邊際替代率 (MRS) 恰等 於勞動邊際產量 (MPL) 時, 家庭效用達到 最高。

Q: Is this correct? Why?

20/30

生產函數與偏好

家庭的選擇

理論與現象

消費增加與工時減少

## 理論與証據

- 正確的理論必須能解釋現象
- 若不能解釋現象, 理論沒有意義!
- 何謂以理論解釋現象?

消費增加與工時 減少

### 比較靜態分析

- 模型之預測是否與現實世界吻合?
- 比較靜態分析 (comparative statics)
- 生產函數上移時,模型預測:消費與休閒如何改變?
- 生產函數上移時,現實世界之變動為何?

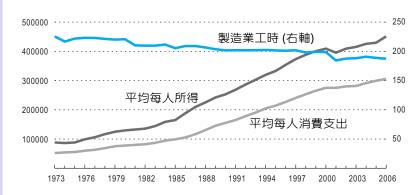
22/30

生產函數與偏好

冰庭即选择

消費增加與工時減少

### 平均每人消費支出與工時



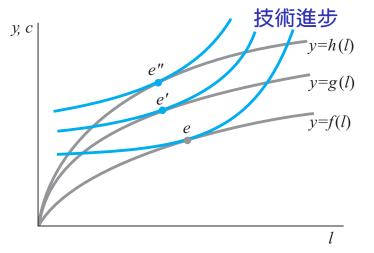
- 消費支出小於所得
- 消費支出長期上升,工時長期下降

自給自足經濟 23/30

生產函數與偏好

家庭的選擇

理論與現象



- 生產技術持續進步,生產函數上移
- 生產函數上移時 (由  $f(\ell)$  移至  $g(\ell)$ ), 勞動投入可能上升或下降, 但消費一定上升
  - 模型預測與實際現象大體相符

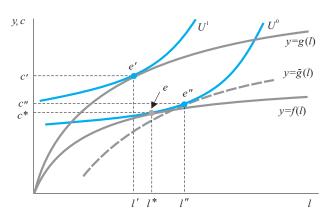
24/30

生產函數與偏好

理論與現象

消費增加與工時 減少

### 財富效果與替代效果



• 生產函數由  $f(\ell)$  上移至  $g(\ell)$ , 其影響可拆解為:  $f(\ell)$  旋轉至  $\bar{g}(\ell)$ , 再由  $\bar{g}(\ell)$  上移至  $g(\ell)$ 。

25/30

生產函數與偏

理論與現象

消費增加與工時減少

# 財富效果與替代效果

- e 到 e": 替代效果 (substitution effect)
- e" 到 e': 財富效果 (wealth effect)
- How to get  $\bar{g}(\ell)$ ? 生產函數  $g(\ell)$  平行移動至與原效用函數  $U^0$  相切。
- 平行移動: 在任何勞動投入水準, MPL 維持與原來相同。亦即: 相對價格 (機會成本) 維持不變。

26/30

生產函數與偏好

理論與現象

消費增加與工時 減少

## 財富效果與替代效果

- 財富效果 (wealth effect) 相對價格不變,但財富變動之影響 e"變為 e'時,消費增加,休閒也增加,勞動投入 減少。
- 替代效果 (substitution effect) 效用不變,但相對價格變動之影響 MPL上升使休閒變昂貴,家庭的選擇由 e 變為 e"時,消費增加,休閒減少,勞動投入增加。

27/30

生產函數與偏好

家庭的選擇

理論與現象

消費增加與工時減少

### 正常財

• 正常財: 所得或財富增加時, 若家庭對某商品之需求增加, 該商品謂之正常財。

28/30

生產函數與偏好

家庭的選擇

理論與現象

消費增加與工時 減少

# 生產函數比例性上移

	С	X	$\ell$
替代效果	+	_	+
財富效果	+	+	_
綜合影響	+	?	?

• 若財富大效果大於替代效果, 休閒增加, 勞動投入減少。

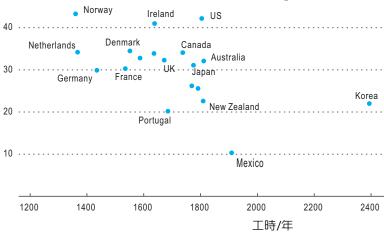
29/30

生產函數與偏好

理論與現象

消費增加與工時 減少





所得上升時,若WE > SE,休閒增加,勞動投入減

30/30

生產函數與偏好

家庭的選擇

理論與現象

消費增加與工時 減少

# 第4章勘誤表

頁數	行數	錯誤	訂正
100	4.3 節第 2 行	替代率勞動邊際	替代率等於勞動邊際
105	第17行	上移 $g(\ell)$	上移至 $g(\ell)$