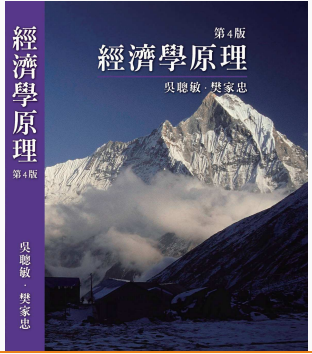
第 16 章
薪資與勞動市場



目録

工作與工資

- 工資是勞務 (labor service) 的價格, 也就是工作的報酬
- 單位時間之工資稱為工資率 (wage rate), 或薪資率

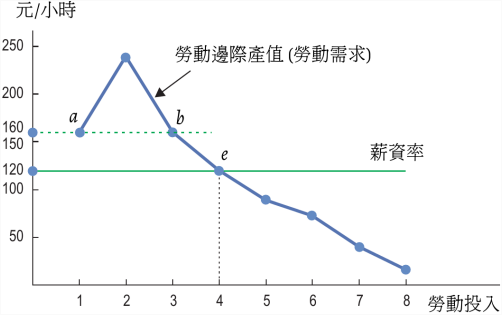
勞動需求

勞動市場

- 薪資率如何決定? 勞動市場的供需均衡
- 勞動供給
  家庭是勞動供給者, 在商品市場則是需求者
- 勞動需求
  廠商的勞動需求源自於消費者對於其產品之需求, 故勞動需求是引申需求 (derived demand)
- 廠商會僱用多少投入?
  廠商若多僱用 1 單位會使利潤上升, 它就會僱用

勞動邊際產值

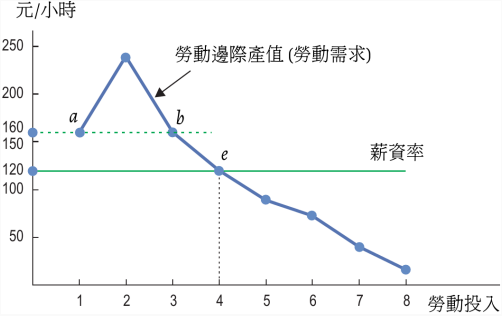
員工	產量	勞動邊際產量	勞動邊際產值	薪資	邊際利潤
0	0	0	0	–	–
1	2.0	2.0	160	120	40
2	5.0	3.0	240	120	120
3	7.0	2.0	160	120	40
4	8.5	1.5	120	120	0
5	9.5	1.0	80	120	−40



- 勞動邊際產值 (marginal revenue product of labor, MRP of labor): 其他要素投入數量不變時, 勞動投入再增加 1 單位, 廠商收入增加之數額
- 勞動邊際產值 = 商品價格 × 勞動邊際產量 ($P \times MPL$)

勞動邊際產值

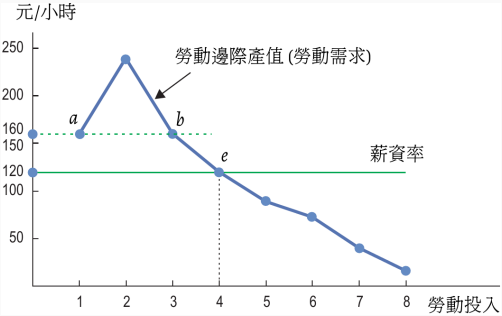
員工	產量	勞動邊際產量	勞動邊際產值	薪資	邊際利潤
0	0	0	0	–	–
1	2.0	2.0	160	120	40
2	5.0	3.0	240	120	120
3	7.0	2.0	160	120	40
4	8.5	1.5	120	120	0
5	9.5	1.0	80	120	−40



- 若是具獨占力廠商, 產量增加時, 價格下跌。但以下假設, 商品市場為完全競爭市場, 價格由市場決定; 本例假設一杯咖啡價格是 80 元
- 勞動邊際產值一開始可能上升, 但最後會下降 (與勞動邊際產量相同)

勞動需求線

員工	產量	勞動邊際產量	勞動邊際產值	薪資	邊際利潤
0	0	0	0	–	–
1	2.0	2.0	160	120	40
2	5.0	3.0	240	120	120
3	7.0	2.0	160	120	40
4	8.5	1.5	120	120	0
5	9.5	1.0	80	120	−40

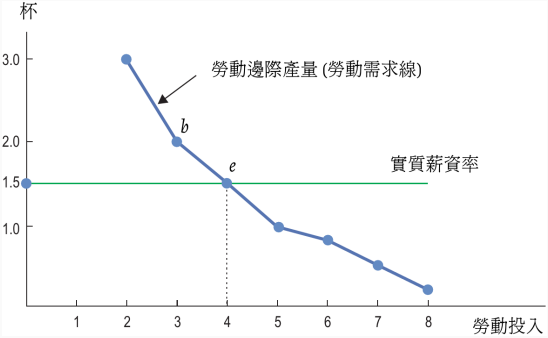


- 廠商求利潤最大, 會增雇員工一直到勞動邊際產值等於薪資率為止:

$$P \times \text{MPL} = W, \text{ 或者, MPL} = W/P \text{ (實質薪資率 (real wage rate))}$$

- 以薪資為縱軸, 勞動邊際產值即勞動需求線
- 本章假設勞動市場也是完全競爭市場, 所有勞動者提供的勞務品質相同, 廠商增加或減少僱用, 薪資率不變, $W = 120$

勞動需求線



- MPL = W/P: 以 W/P 為縱軸, 勞動投入量為橫軸, MPL 線就是廠商的勞動需求線, 為負斜率
- W 改稱為「名目薪資率」(nominal wage rate)
- 實質薪資率上升時, 企業之雇用量減少 (沿著 MPL 線)

労動供給

休閒與消費的選擇

- 上班族的效用決定於休閒時間 (X) 與消費數量 (Q)
- 休閒與消費如何選擇? 在預算限制下求效用最大
  - 效用: $U(Q, X)$
  - 預算限制

預算限制

- 上班族在勞動市場上是勞務供給者
- 若薪資收入全部用於消費, 預算限制式 (budget constraint) 為:

$$P \times Q = W \times (24 - X)$$

  P 為消費商品的價格, Q 為消費量, W 是名目薪資率
- X 為休閒時間 (leisure), $24 - X$ 為工作時間, $W \times (24 - X)$ 為勞動所得
- 欲增加消費, 工作時間必須加長 (休閒減少)

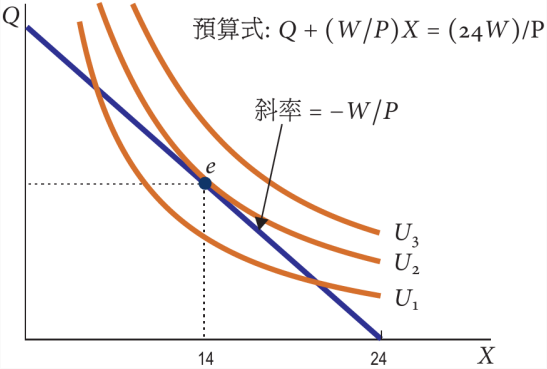
實質薪資率

- 預算限制式可寫成 $PQ + WX = 24W$, 或者,

$$Q + \frac{W}{P}X = 24 \times \frac{W}{P}$$

  W/P 為實質薪資率 (以商品為單位衡量薪資)
- $24 \times (W/P)$: 全天工作 (完全不休息) 的實質薪資所得
- 上式等號右邊為固定值, 休閒 (X) 若增加 1 小時, 消費將減少 W/P; 因此, 休閒 1 小時的成本等於 W/P (實質薪資率)
- 實質薪資率: 休閒的機會成本

家庭休閒之選擇



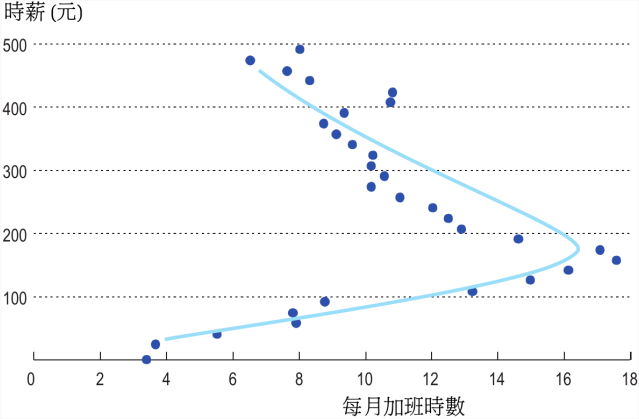
- X 代表休閒時間
- 本例之最適選擇: 休閒 14 小時, 工作時間為 10 小時

薪資率上升之影響

	替代效果 (SE)	+	所得效果 (IE)	=	綜合影響
休閒	休閒相對較貴, 休閒減少		實質所得增加, 休閒增加		SE 與 IE 影響方向相反, 變動不確定
工作時間	增加		減少		變動不確定
消費	消費相對較便宜, 消費增加		實質所得增加, 消費增加		SE 與 IE 影響方向相同, 故消費增加

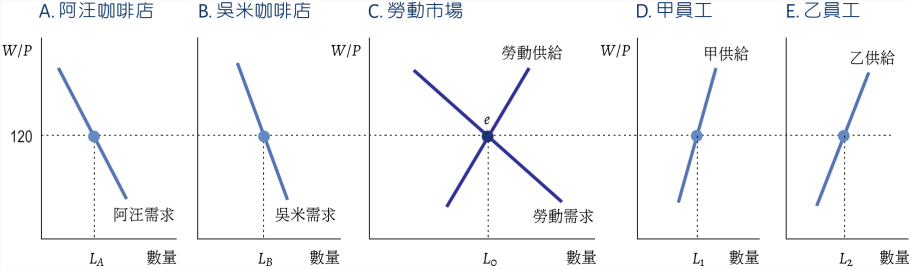
- 實質薪資率: 休閒的機會成本 (休閒對商品的相對價格)
- 薪資率上升時, 休閒變貴, SE 使休閒減少
- 薪資率上升時, 實質所得增加, IE 使休閒增加
  休閒時間會增加或減少, 決定於 SE 與 IE 何者較大

後彎的勞動供給線



- 當時薪低於 150 元時, 工時隨著工資率上升, 勞動供給線為正斜率
- 但是, 當時薪超過 150 元時, 工時隨著工資率上升而下降

勞動供需均衡



- 廠商的勞動需求線 (勞動邊際產量) 為負斜率
- 勞動供給線為正斜率 (不考慮勞動供給線可能後彎)
- 勞動需求為各廠商之需求線水平加總; 勞動供給為各勞動者之供給水平加總
- 供需均衡為圖 C 之 *e* 點, 均衡實質薪資每小時 120元
- 均衡時, 勞動邊際產量等於實質薪資率

勞動供需變動之影響

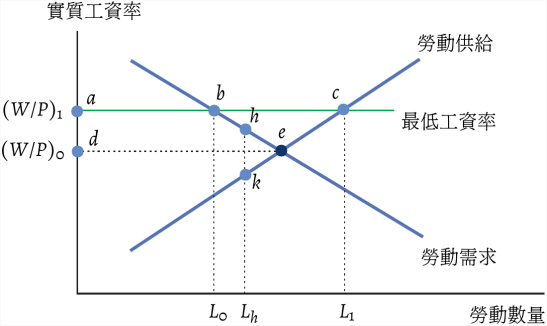
- 1950年移入一百萬人, 勞動供給增加, 薪資率會下降
- 開放外國人來本國工作, 薪資率會下降
- 廠商外移, 本地勞動需求減少, 實質薪資率下降
- 景氣擴張時, 勞動需求增加, 實質薪資率會上升;
  景氣衰退時, 勞動需求減少, 實質薪資率下跌

勞動市場管制

幫助窮人

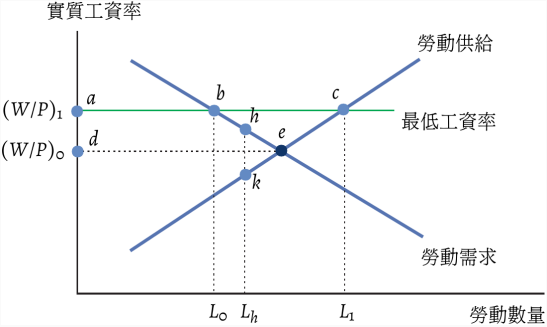
- 基本工資: 幫助窮人
  - 自2023年1月起, 每月基本工資調升為26,400元, 時薪調升為176元
- 但是, 提高基本工資 (最低工資), 可能造成失業

勞動市場均衡



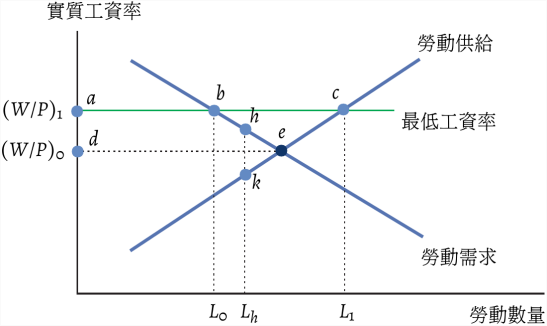
- 假設每名勞工提供 1 單位勞動。若無管制, 只要薪資為 k 點, 第 L_h 名勞工願意工作 (薪資高於其機會成本, 休閒的價值)
- 若薪資為 h 點, 廠商願意僱用第 L_h 名勞工
- 均衡薪資率為 $(W/P)_0$, 廠商僱用 L_h 勞工, 消費者剩餘大於 0
  第 L_h 名勞工受僱上班, 生產者剩餘大於 0

基本工資政策



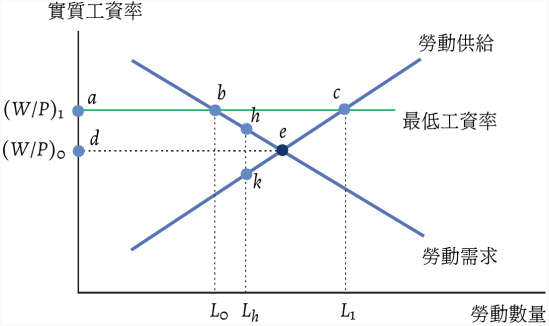
- 假設勞動部把基本工資訂為 $(W/P)_1$
- 勞動僱用量減為 L_0; 但想要找工作的是 L_1 之人數, 失業人數 (有工作意願, 但找不到工作) 為 $L_1 - L_0$

基本工資政策



- 假設休閒成本最低者找到工作, 則 L_0 之前的勞工有工作
- $(W/P)_1$ 使第 L_0 名之前的勞工的薪資上升, 但 L_0 右邊的勞工失業
- L_h 失業, 表示人力資源的配置未達到經濟效率

基本工資政策



- 基本工資上升
  - 若未失業, 薪資上升
  - 某些勞工失業
- 若基本工資調高造成廠商歇業, 則原先僱用的員工都失業

廠商對策

- 不遵守法規
- 工廠外移或歇業
- 派遣工: 員工與廠商之間不具有勞動契約關係, 規避退休金、勞保、健保費

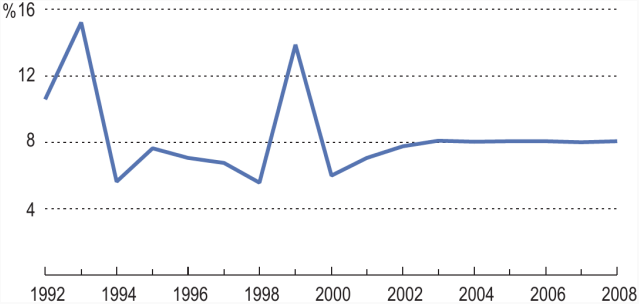
薪資之組成

- 薪資報酬包括:
  - 經常性薪資
  - 非經常性薪資: 年終獎金, 加班費, 其他津貼等
  - 基本工資屬於經常性薪資
- 非薪資報酬: 僱主支付的退休金、勞保、健保費
- 非薪資報酬以經常性薪資為基礎, 但兩者都長期上升, 而且, 非薪資報酬比率逐年上升

證照制度

- 證照制度保護消費者?

律師資格考試



- 律師法第 3 條規定,「中華民國人民經律師考試及格並經訓練合格者,得充律師」
- 與歐美國家相比, 台灣的錄取率非常低; 而且, 原本規定, 只有法律、財經法等系所畢業生才能報考

如何提升品質?

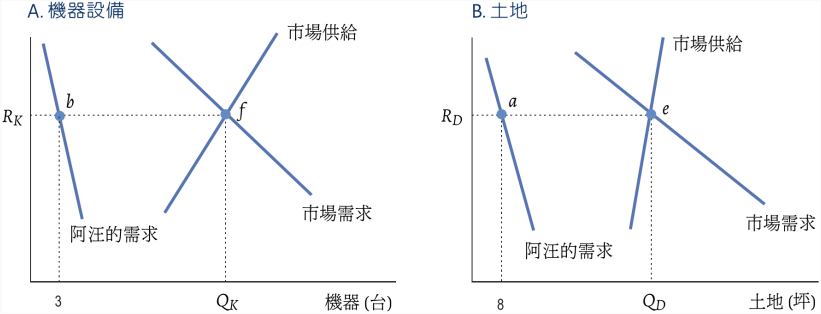
- 為何錄取率低? 律師的說法:
  「低錄取率表示考上者能力佳, 律師的服務品質佳」
- 經濟學家的說法:
  錄取率低使律師人數少 (供給少), 律師薪資上升; 而且因為律師之間競爭少, 品質反而下降
- 主張低錄取率者, 都是已考上者 (律師)
- 2021年, 錄取率為33.6%, 但考上之後要通過實習才能當律師;「通過考試者找不到實習機會」: 流浪律師, 《天下》, 2015.6.2

固定資本之租借市場

固定資本之租借市場

- 薪資率: 勞動僱用之價格
- 租金 (rent): 租用機器設備與土地之價格
- 以名目薪資為縱軸, 勞動邊際產值 ($P \times$ MPL) 即勞動需求線
- 以名目租金為縱軸, 資本邊際產值 ($P \times$ MPK) 即固定資本財之需求線

地租與租金



- 圖 A 為機器設備租借市場, 供需均衡為 f 點, 租金等於 R_K
- 圖 B 為土地租借市場, 供需均衡為 e 點, 均衡地租 等於 R_D, 租借面積等於 Q_D