

半導體製程技術之簡介

簡介

1

(Science 293, 2001: the first electronic digital computer (1950s), ENIAC, 19,000 vacuum tubes, 30 tons)

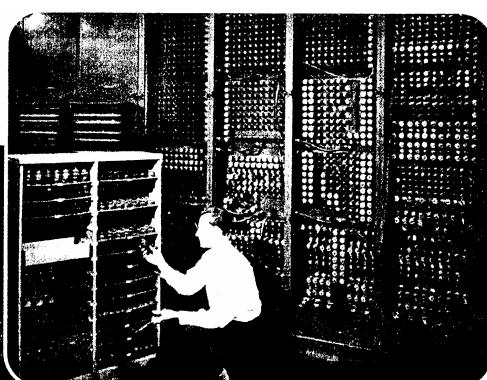
or a well-
racter with
nds. How is
shaping our
s with the
American

Lane

th support
ago, when
placed one
vacuum
on ENIAC,
nic digital
tage photo
gallery of
images not
Museum of

curators have gleaned more than 100 links that span the calculating machines to the Internet. Biographical sites track computer pioneers like Alan Turing, who helped crack the German Enigma code during World War II but was driven to suicide after the secret of his homosexuality. You can also read official histories of IBM and Intel or check out sites for many earth-bound computers and historical associations. The deeply nostalgic can even download software that will allow their computers to run like a Commodore Amiga or a 1950 EDSAC mainframe.

vmoc.museophile.sbu.ac.uk



EDUCATION

Next-Gener Computing!

The sands of time are running out for silicon, as the number of computer chips nears its physical limit. However, there may be a way out if scientists develop quantum computers that encode information using individual quantum states of individual atoms. To learn about the principles of quantum computing, see embryonic technology primer.* You'll need a solid background in physics and math to follow the explanations, though, so start with projects like why the bits in computer memory (known as qubits) can be in multiple states simultaneously and how Shor's method for factoring numbers, known as a quantum algorithm, spurred interest in quantum computing. This shorter, denser treatment covers some ground.[†]

* www.imsa.edu/~matth/cs299
† www.sees.bangor.ac.uk/~schmuel/comp/

Send great Web site suggestions to netwatch@sciencemag.org

2

1

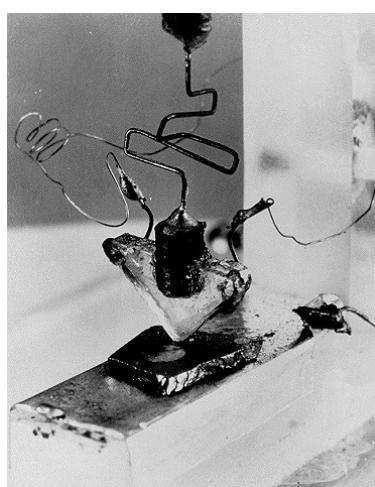
簡介

- 第一個半導體電晶體, AT&T Bell Labs (貝爾實驗室), 1947
- 第一個鍺單晶，1952
- 第一個矽單晶，1954
- 第一個IC元件，TI，1958
- 第一個IC產品，Fairchild Camera，1961

3

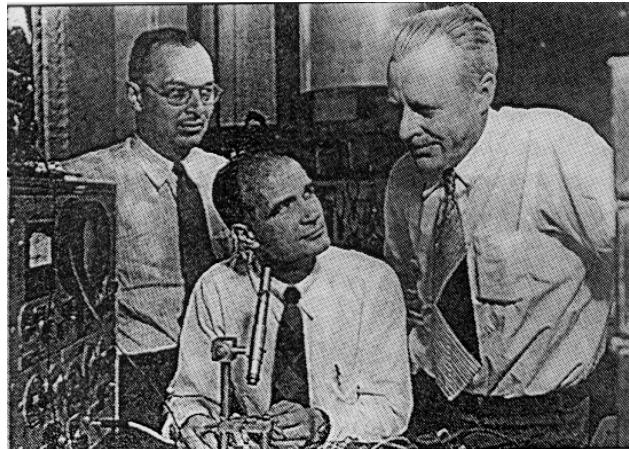
第一個電晶體，Bell Lab，1947

Photo courtesy:
AT&T Archive



4

第一個電晶體及其發明者



John Bardeen, William Shockley and Walter Brattain

Photo courtesy: Lucent Technologies Inc.

5

第一個IC元件，Jack Kilby of Texas Instrument，1958

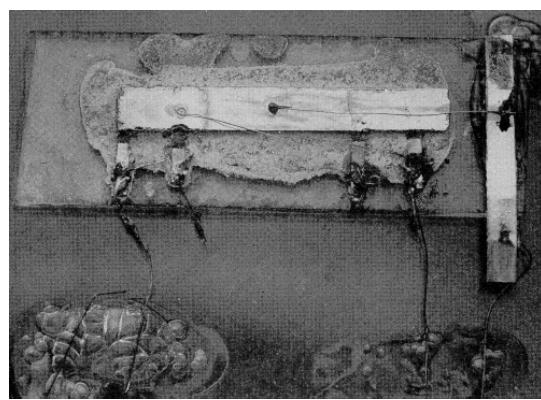


Photo courtesy: Texas Instruments

6

第一個矽IC晶片，Robert Noyce of Fairchild Camera，1961

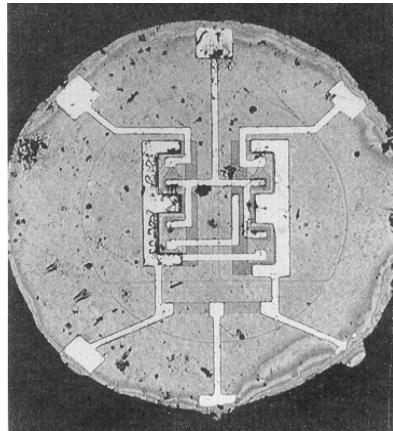


Photo courtesy: Fairchild Semiconductor International

7

摩爾宣稱 律定爾摩

，倍一加增月個18每能效腦電

余蘋編、陳鈞妙／綜合外報報導
摩爾 (Gordon Moore) 在國際固態電子會議 (ISSC) 中演講時表示，摩爾定律還将持续幾十年，但有部份困難得克服。

上四歲的摩爾說時指出，

對於所謂半導體問題，吉隆

低熱度定律。

摩爾說：「沒有何實體能

夠永遠地指數成長，而這部

的任務將永遠延後。

對於所謂半導體問題，吉隆

未來幾年，摩爾說不：「應該用

來去幾年。這些事情，會突然被遺

忘掉。」

摩爾說，他從未表示摩爾

定律是錯的。

八個月（相同大的晶片內，

晶體數目會增加一倍，後來於

一九七五年時改為每年電晶體

數目即增加一倍，可是當時特

爾一名主導者（Barry Semon）

則認為電晶體效能每十八個月即會

年10續持可還

服克待亟題問度熱、力電但，「礙阻遭然突會不」

實際上，摩爾預測仍較接近。
因為電腦效能每二十個月即會增加一倍。是豪斯說：「八個月，不是我說的。」摩爾表示。他又說：這所謂的定律比他想像的更為準確。

近來有擔心，摩爾定律會在實驗的物理操或經濟上撞破，不過，摩爾指出，未來的進展將終會停下來。他的發展時間表顯示，一九九零年代中期，部份晶片上的電晶體數目為三倍，但至二〇〇五年時，英特爾將生產擁有十億個電晶體晶片。

不過，摩爾指出，未來的進展將有困難，也可能出現某種程度的減緩。例如，目前晶片用電量高，常會發生漏電問題，設計師必須採用新的混合應變的 IC，重新設計電晶體之類的技術，並重新設計電晶體以控制能源耗用。他說：「我可不希望我的筆記型電腦內有一千瓦的電力。」

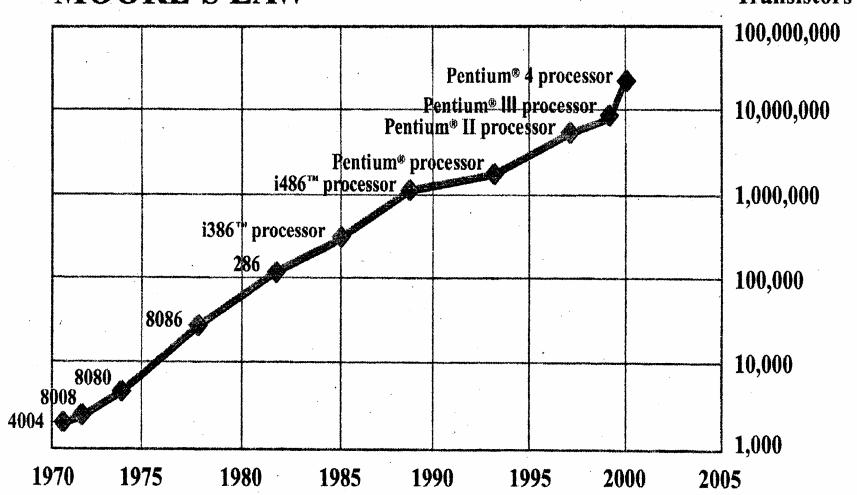
英特爾研究布洛克表示：「一般硬體都無電功能，擬議解決方案是在晶片內創立一個次領域，專注處理如網際協定或是多媒體等之類的特別工作。」

摩爾定律

- 英代爾共同創辦人Gorden Moore 於1964提出
- 每18個月單位面積內電晶體的數目增加一倍
- 定律令人驚奇地仍然正確，其可能可沿用至2010。

9

MOORE'S LAW



10

IC規格

積體電路層級	縮寫	晶片上的元件數
小型積體電路	SSI	2 to 50
中型積體電路	MSI	50 to 5,000
大型積體電路	LSI	5,000 to 100,000
非常大型積體電路	VLSI	100,000 to 10,000,000
極大型積體電路	ULSI	10,000,000 to 1,000,000,000
特大型積體電路	SLSI	over 1,000,000,000

11

更多新聞...

張忠謀在去年初的一場演講中也提及，摩爾定律在物理極限及經濟上的限制。而經濟上的障礙則是在於機器成本，例如○·一微米理論上在實驗室可以做出，但是在晶圓廠廠裡進行量產則要很貴的機器，相關設備廠商就算開發出可供量產的機台，市場也不會大，既然市場不大，設備廠商能否賺到足夠的獲利進行下一世代研發，也是問題。不過他認為摩爾定律的終極，應該是現在往後推十年，大約是二〇一〇年，之後就會進入後摩爾定律時代，以既有的製程技術，發展出更多的應用產品。

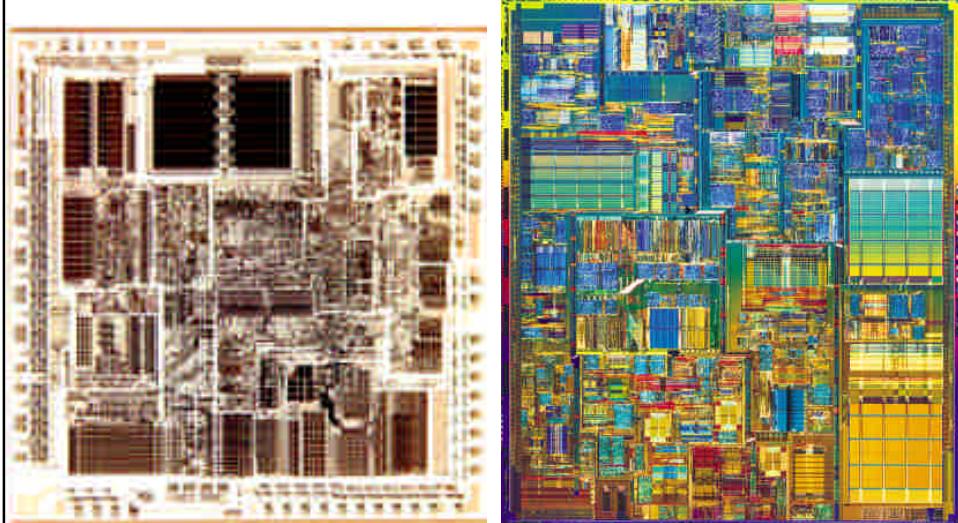
更多新聞...

隨著半導體先進製程的推進，摩爾定律是否仍然適用於半導體產業量產現況，已成為近來外資法人最愛向台積電董事長張忠謀請教的議題，英特爾共同創辦人摩爾週一在一場會議中強調，摩爾定律至少仍將持續十年，惟每二年電晶體數目即會增加一倍的現象，可能出現某種程度的減緩。此與張忠謀觀察半導體八微米製程提升至〇·一三微米量產轉換時間長達三、四年之久，預期新一代技術的量產時間將拉長的說法相符。

半導體工業Road Map

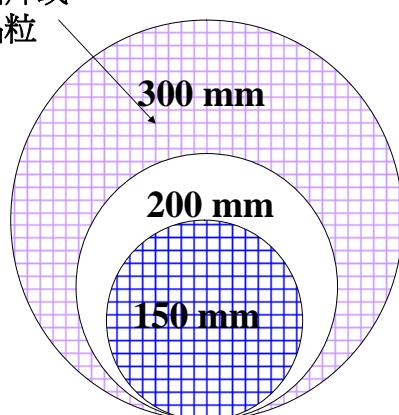
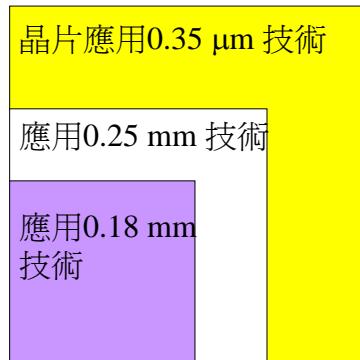
	1995	1997	1999	2001	2004	2007
最小圖形尺寸 (μm)	0.35	0.25	0.18	0.13	0.10	0.07
DRAM Bits/chip Cost/bits @ volume (millicents)	64 M 0.017	256 M 0.007	1 G 0.003	4 G 0.001	16 G 0.0005	64 G 0.0002
微處理器 電晶體/cm ² Cost/Transistor @ volume (millicents)	4 M 1	7 M 0.5	13 M 0.2	25 M 0.1	50 M 0.05	90 M 0.02
ASIC 電晶體/cm ² Cost/Transistor @ volume (millicents)	2 M 0.3	4 M 0.1	7 M 0.05	13 M 0.03	25 M 0.02	40 M 0.01
晶圓尺寸 (mm)	200	200	200 - 300	300	300	300 - 400 (?)

80286 vs Pentium 4



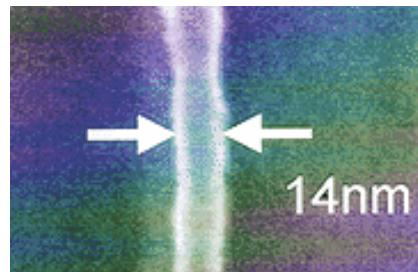
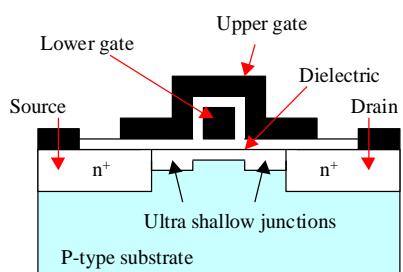
15

圖形尺寸及晶圓尺寸



16

已知之最小電晶體由NEC在 1997所製



0.014 微米以下底部閘極寬度 Photo courtesy: NEC Corporation

17

IC元件之限制

- 原子尺寸：數 Å
- 需要一些原予以形成一元件
- 最終極限可能約在100埃或是0.01微米
- 大約 30個矽原子

18

IC 設計：第一個 IC

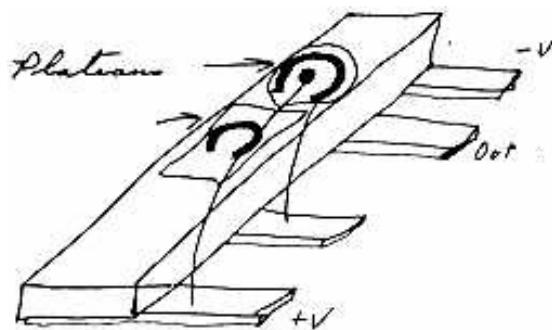
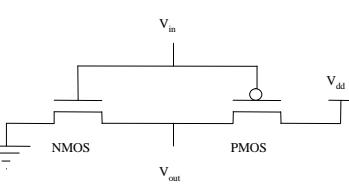


Photo courtesy: Texas Instruments

19

IC 設計： CMOS 反轉器

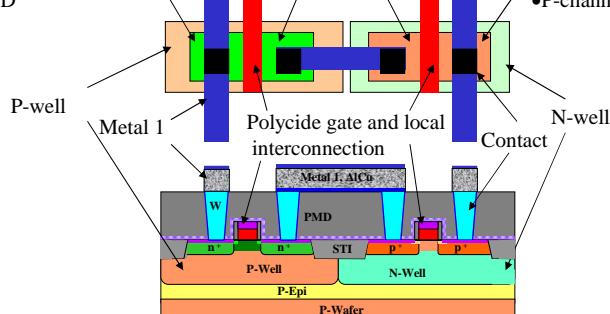


(a)

Shallow trench isolation (STI)

- N-channel active region
•N-channel V_t
•N-channel LDD
•N-channel S/D

- P-channel active region
•P-channel V_t
•P-channel LDD
•P-channel S/D



(b)

(c)

20

10