

2019 Excel VBA For Mac (Note 1)

那些 Mac 和 Windows 不一樣的地方

目錄

1. 變成開發人員
2. 複製window 版本的code
3. 製作button
4. 檢查button是否連接正確巨集

前情提要

- 建議上課前先看過一遍不然上課會心慌慌
- 此份建議只適用Excel 2019，以下或以上的版本不保證相同
- 本作者用的是英文系統，相信冰雪聰明如各位應該可以將英文的選項翻成中文

首先…同學…那個…很遺憾的…老師網站上的excel檔案mac不能用

但好消息是裡面的程式碼不受影響 😊，所以還是要下載

不相同的Button

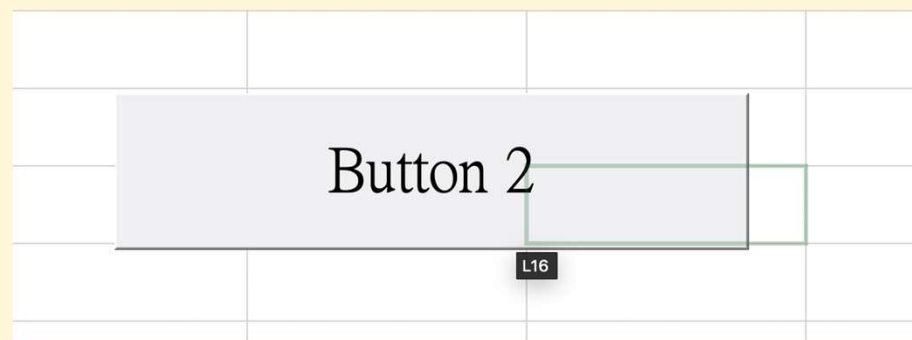
老師上課會一直接button，但你會發現不管怎麼按都按不到 :(

老師檔案的Excel Button 在 Mac 中是不能按的，按了會如圖出現調整大小案位置的邊框，完全無法執行

正常的Mac Button 應該會如圖，除非有點選最上層的 Shape Format，不然游標移到button上游標會變成小手手的圖案



Windows 的 Button



Mac 的 Button

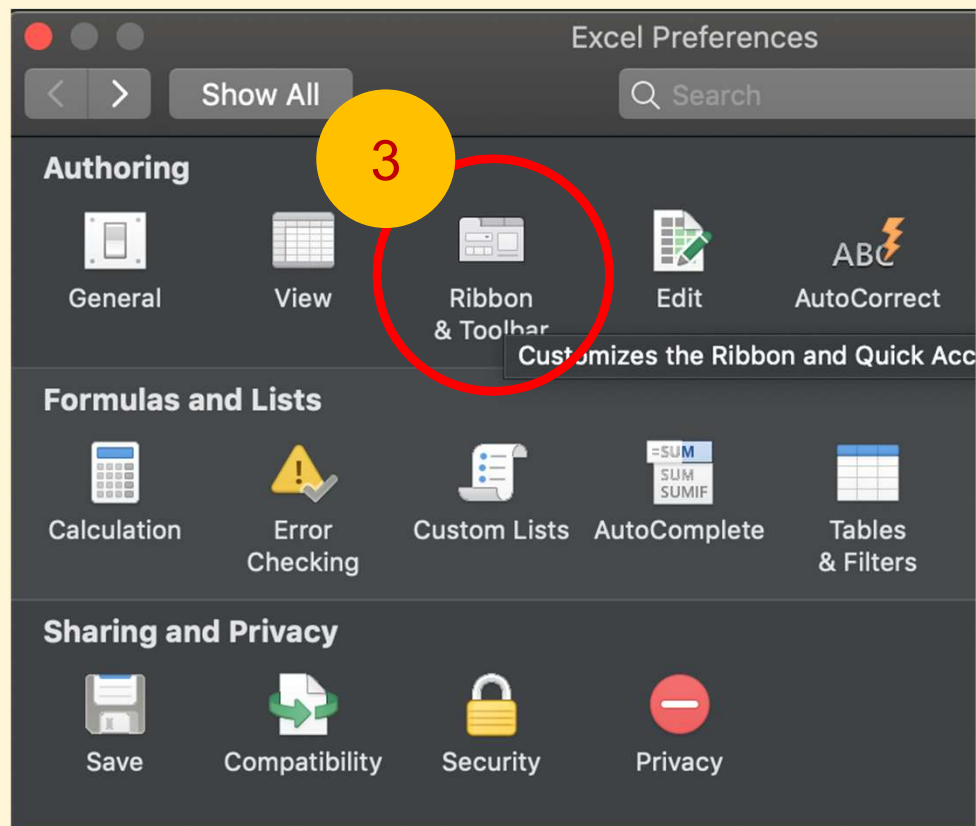
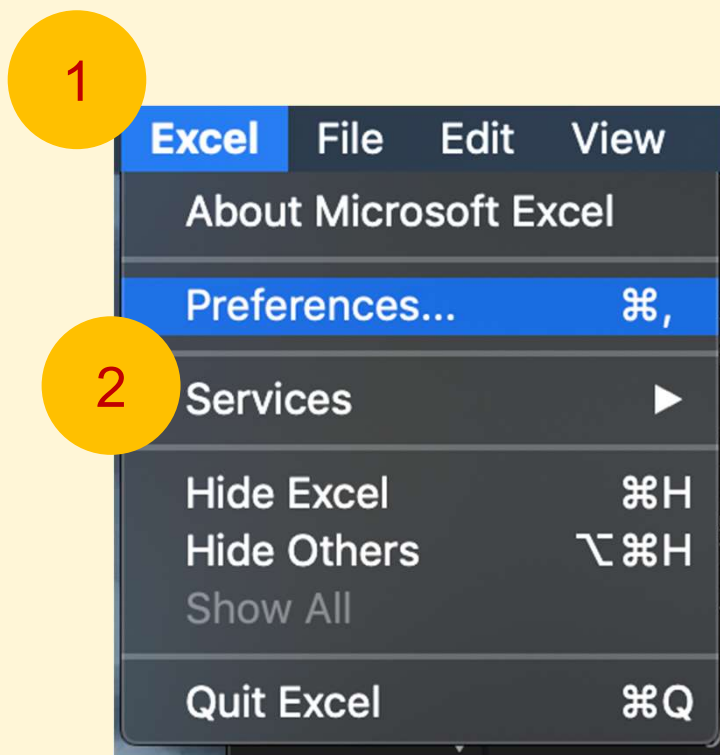
要成為開發人員的各位

解決Button之前，我們需要有「開發人員」的選項，以下為操做流程

1. 到 Excel 的preferences 中找到 ribbon and toolbar
2. 在ribbon and toolbar 中 main tabs 的欄位下找到 developer 的欄位
並將其打勾，最後按 save 儲存
3. 為自己成為開發人員感到開心

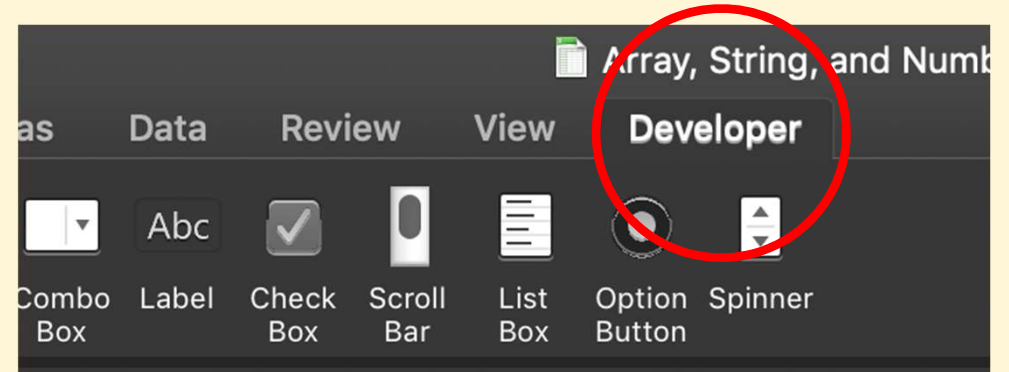
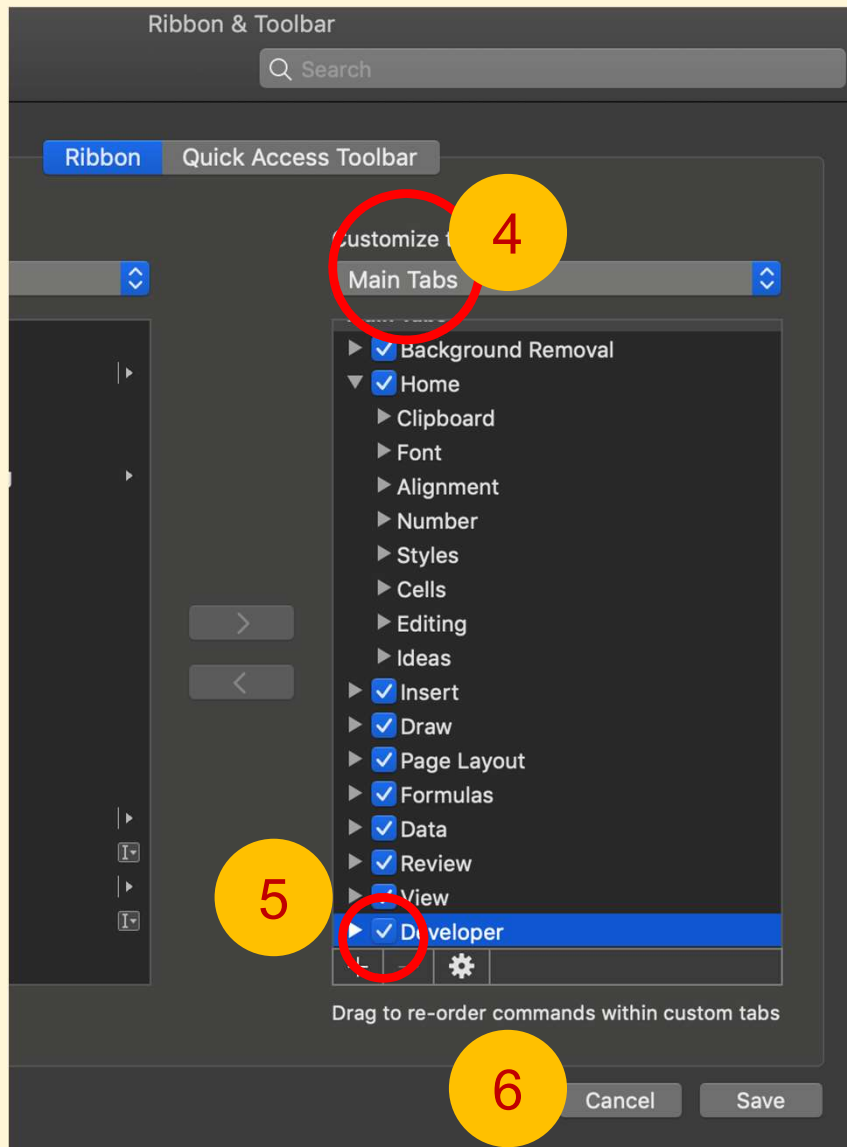
下一頁有操作示意圖喔

操作示意



操作示意

有這個表示成功!



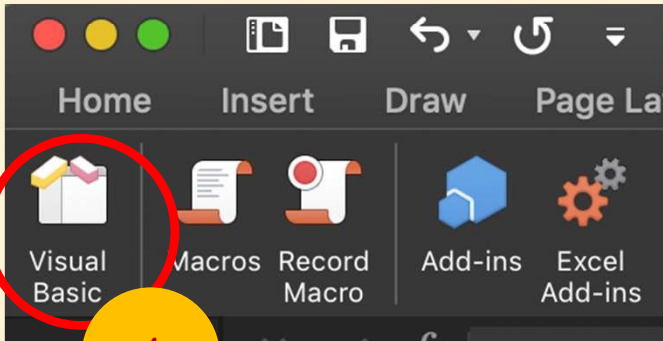
重新寫巨集

由於老師檔案裡面的巨集轉到mac後就不見了，我們需要重新寫一個巨集。雖然巨集不見了，但code 奇蹟似的還留著，我們可以用這個code重新做一個mac的巨集。

把code複製下來的方法：

1. 在「開發人員」下點選Visual Basic
2. 把看到的code全選複製起來

操作示意



2

把這個框框裡面的程式碼全選複製起來

```
Private Sub CommandButton1_Click()  
*****  
Dim my_array(10) As Integer ' ____ (11_Integer_)er™≈∂°  
Dim my_Array2(10, 20) As Double ' ____ (11x21_Double_)|e™≈∂°  
  
Dim my_array3() As Double ' _____ f$@f°∞}¶C  
ReDim my_array3(100) As Double ' _____ ßi§j§p  
  
*****  
a = 100.3 'a is a Double  
c = CInt(a) 'convert a to be an Integer c = 100  
  
b = 60000 'b is an Integer  
s = CStr(a) 'convert a to be a String s = "60000"®  
  
Cells(1, 1) = a + b 'Output a + b  
Cells(2, 1) = "Hello" & s 'Output "Hello" & s  
Cells(3, 1) = " " & "1" "1"  
  
*****  
x = 3  
y = 2  
  
aa = x >= 3 And y >= 2 ' aa is True  
*****
```

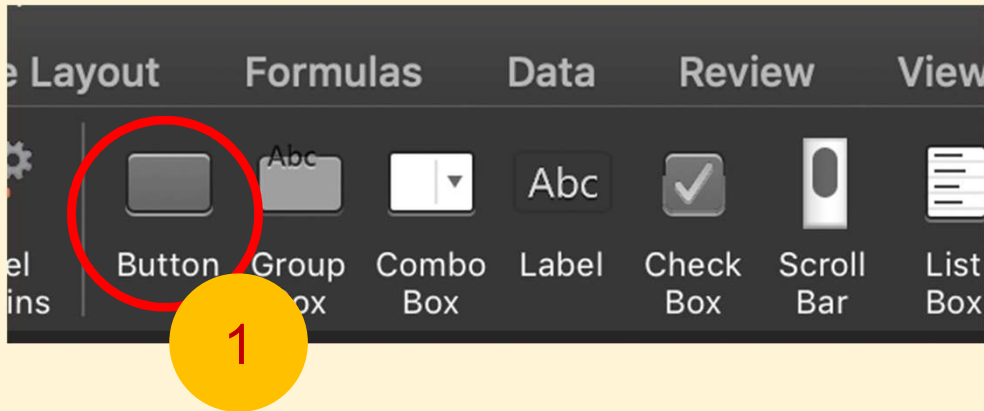
原本的註解都變成亂碼了@@

製作Button

接下來要做老師作業會指定的button:

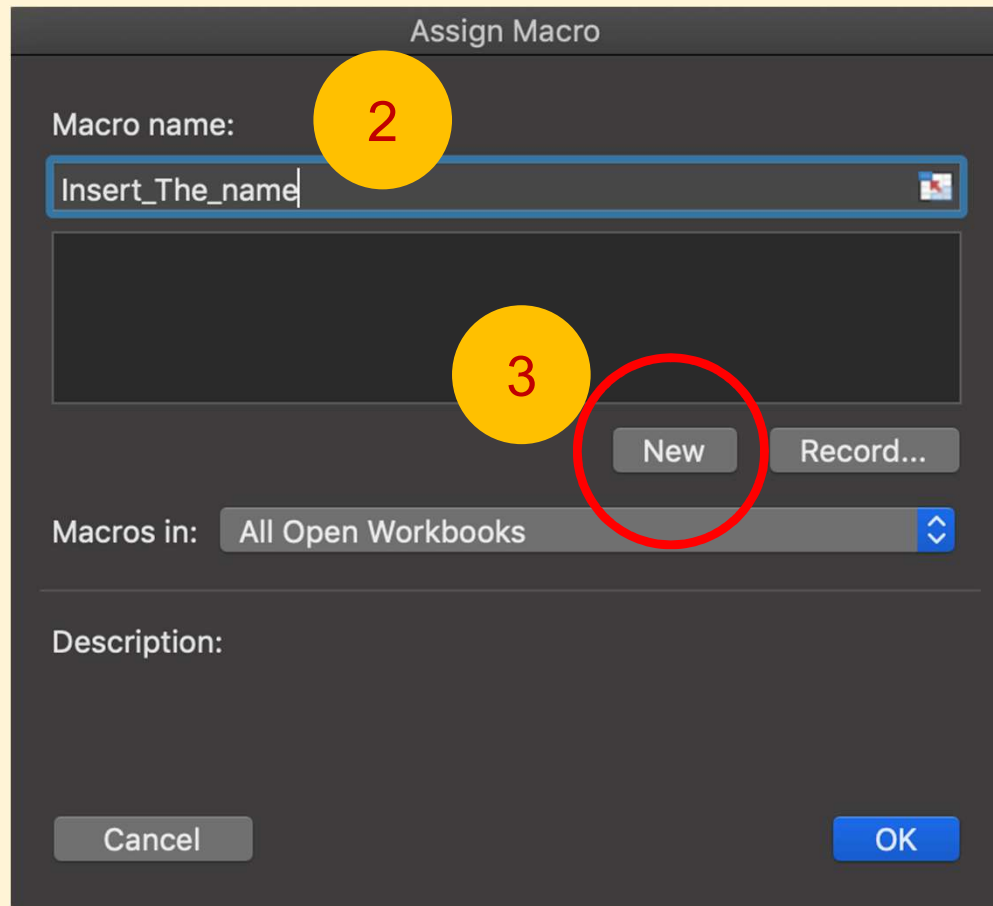
1. 在「開發人員」底下找到button，點選它並在worksheet上隨意點擊
2. 此時會跳出 Assign Macro 的頁面，我們隨意在 Micro Name 欄位下幫他命名，之後點選New
3. 接著會跳出一個新的Visual Basic框框，把剛剛的code全部貼上，注意這裡Sub的名稱要和你剛剛取的相同

操作圖示

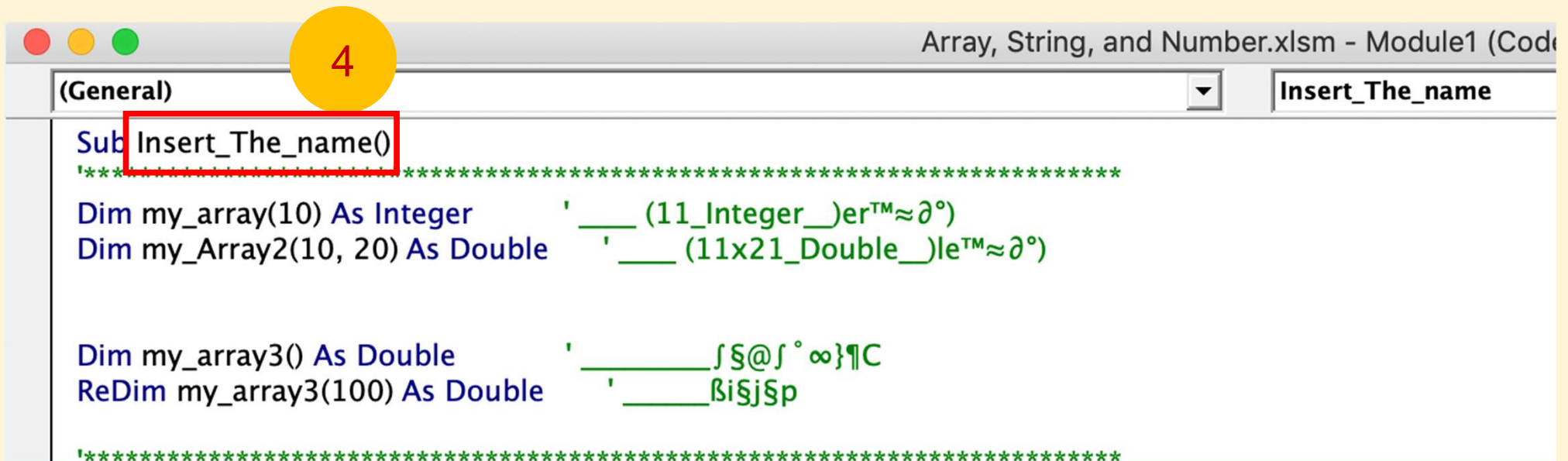


點選Button，在Worksheet上隨意點擊一個位置（新button的位置）

之後會跳出這個頁面，幫這個新的巨集命名



操作圖示



```
Array, String, and Number.xlsm - Module1 (Code)
(General) Insert_The_name
Sub Insert_The_name()
'*****
Dim my_array(10) As Integer ' ____ (11_Integer_)er™≈∂°
Dim my_Array2(10, 20) As Double ' ____ (11x21_Double_)le™≈∂°

Dim my_array3() As Double ' _____f§@f°∞}¶C
ReDim my_array3(100) As Double ' _____βi§j§p

'*****
```

把剛剛的code貼上去，注意sub之後的名字要和你的新巨集相同

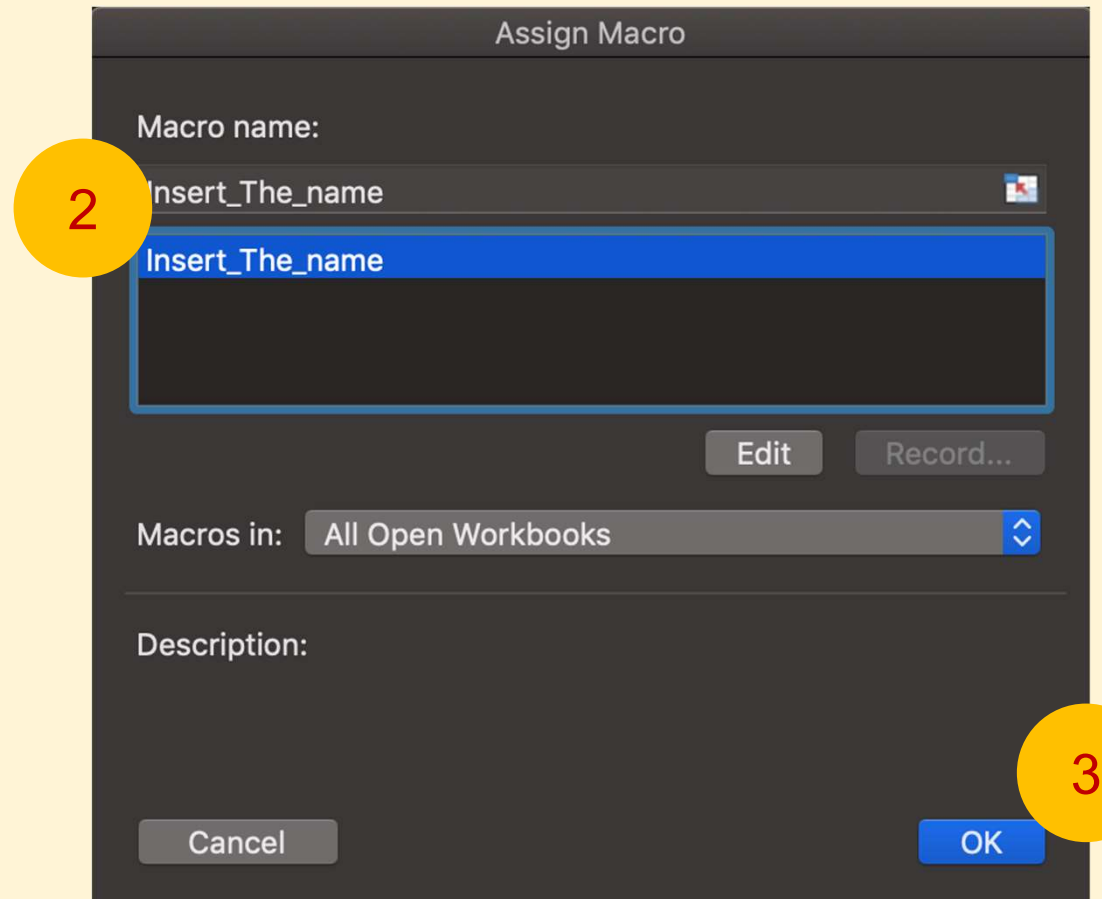
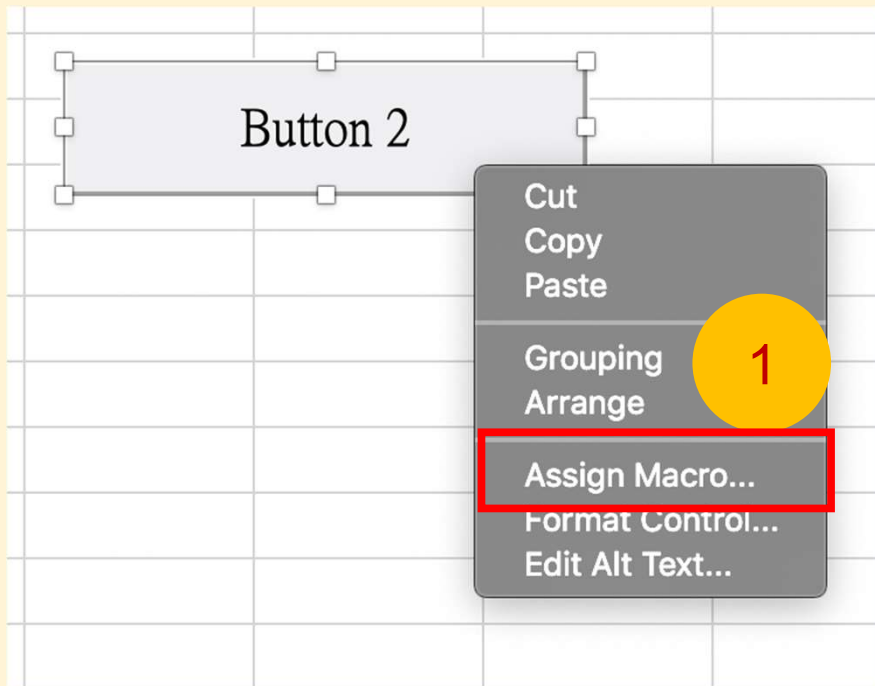
使用Button

回到worksheet，這時的button應該就可以按了！

如果不行的話，可以檢查Button是否有被指定到相對應的巨集：

1. 在Button上按右鍵找到Assign Macro
2. 點選你剛剛寫的巨集，按確認

操作圖示



有關程式碼

雖然window 和 mac 的介面有差，但是程式碼的寫法是一模一樣的！

老師的程式碼寫得很完整，可以放心的copy然後直接修改

Mac Debug 的方式也跟 windows 幾乎一樣，上課聽老師說就可以了！