

第三篇視覺溝通讓的 簡報更有說服力

■ 快速获取圖案的編輯技巧

自行繪製圖形

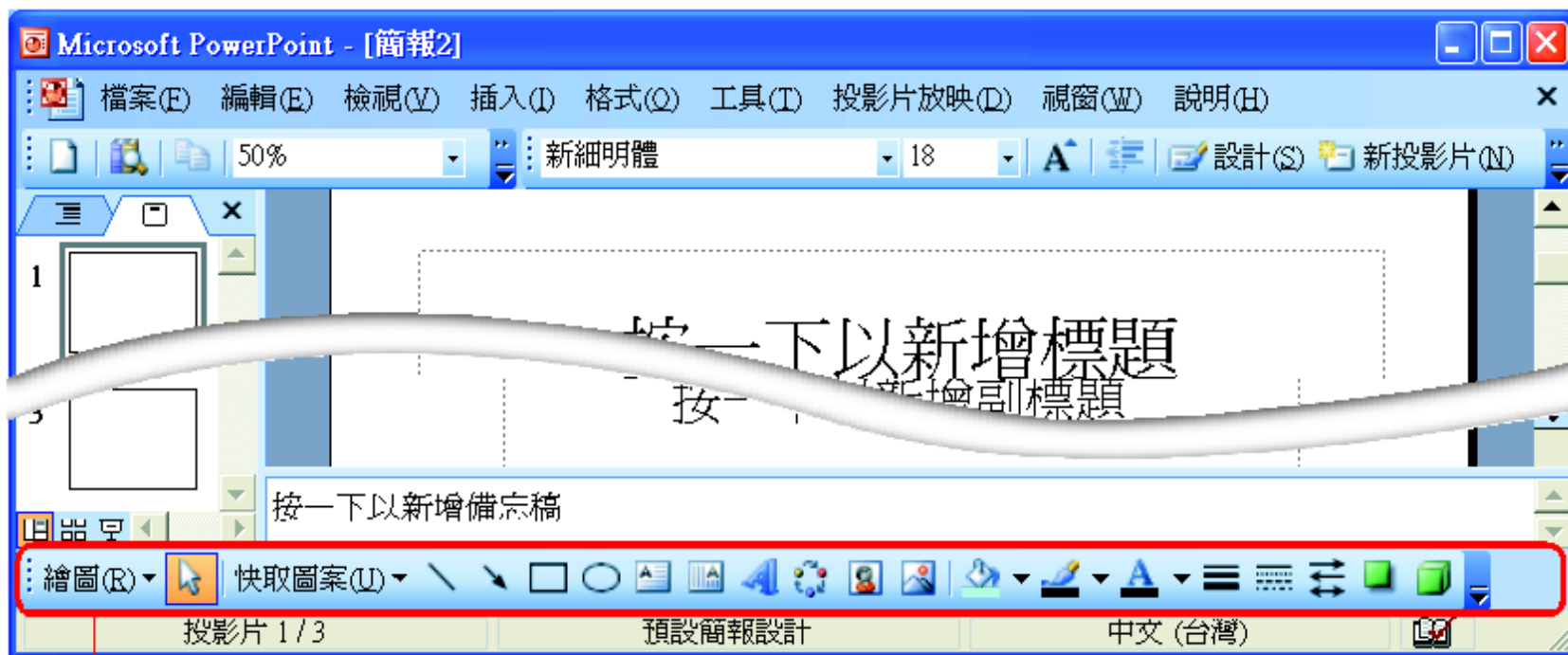
- 繪圖工具
- 繪製快取圖案
- 繪製線條類快取圖案
- 繪製連接線
- 配合按鍵繪製快取圖案
- 使用其他快取圖案

自行繪製圖形

- 除了插入現成的圖片，PowerPoint 也提供一些簡單的繪圖工具，讓可以直接在投影片中繪製圖形，這類圖形稱為繪圖物件 (或快取圖案)。
- 在這一節中，將帶練習利用繪圖工具列及快取圖案工具列來繪製圖形。

繪圖工具



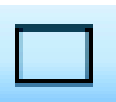

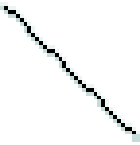
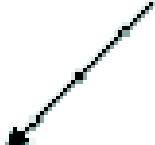
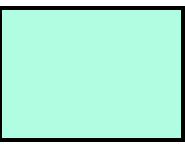
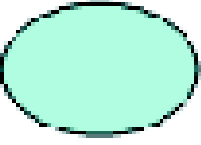
- 請開啓一份空白簡報，並插入幾張空白投影片，以方便練習繪圖。
- 如果工作環境下方沒有出現繪圖工具列，請執行『檢視/工具列/繪圖』命令將其顯示出來：



繪圖工具列

繪圖工具鈕

- 在繪圖工具列中有 4 個繪圖工具鈕，茲將它們各自擅長的圖形列表如下：

			
線條工具	箭頭工具	矩形工具	橢圓工具
			

快取圖案功能表

- PowerPoint 還有一個圖案博物館：快取圖案

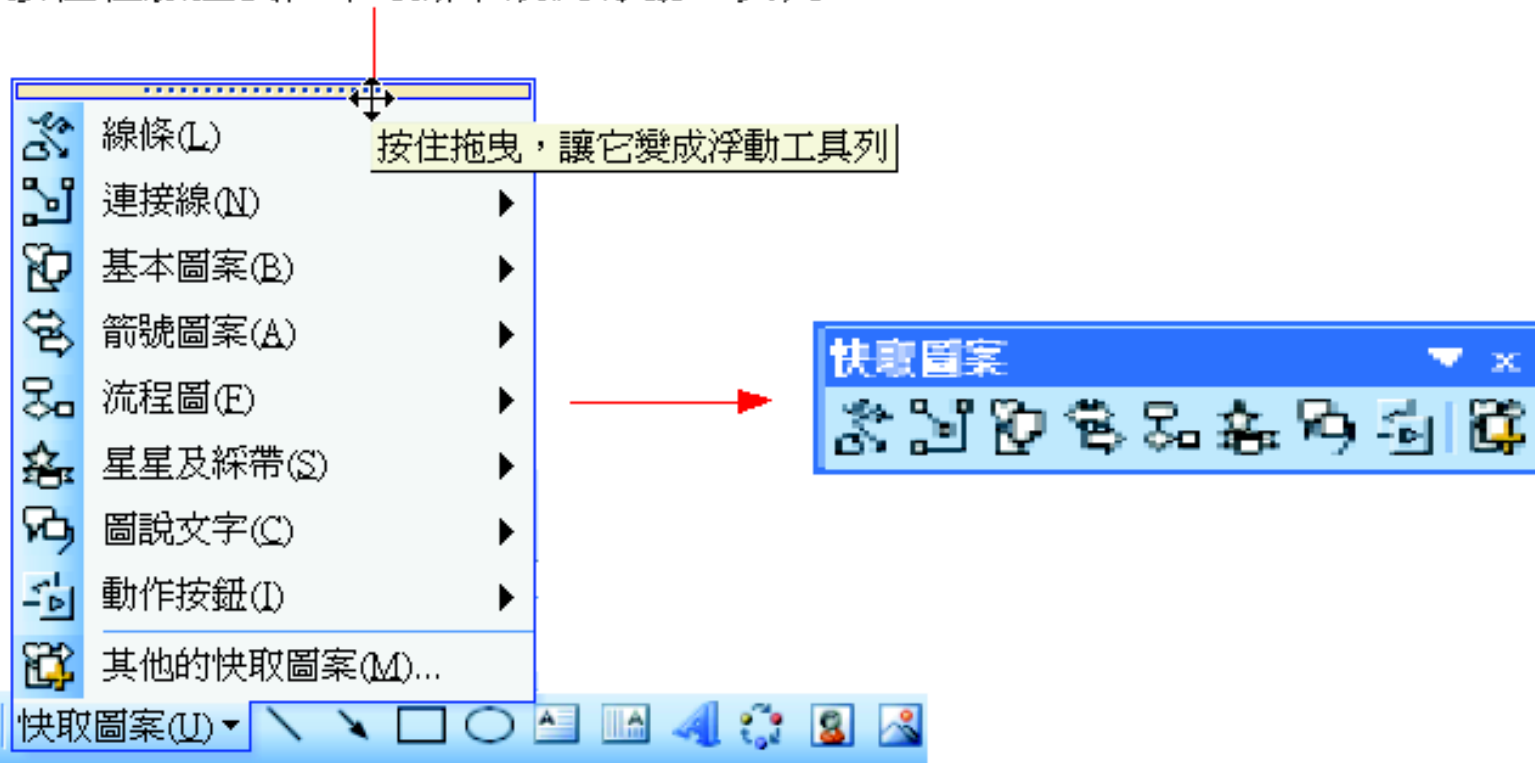


按下繪圖工具列上的快取圖案鈕

可撕下的功能表

- 快取圖案功能表上方有一條粗線，按住粗線拉曳，即可將功能表撕下成爲浮動工具列。

按住粗線拉曳，即可撕下成爲浮動工具列



繪製快取圖案

- 來練習繪製一個 "太陽" 的快取圖案：

2 選取基本圖案

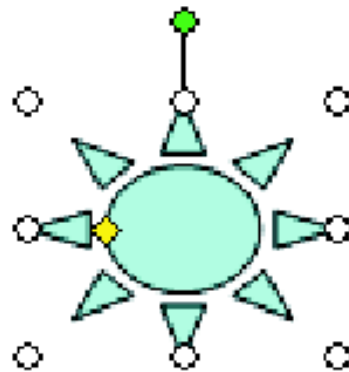
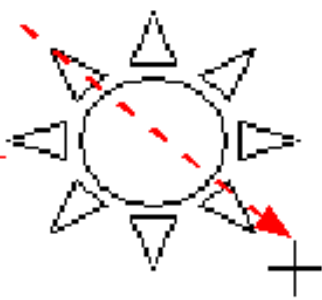
1 按下快取圖案鈕

3 再按下太陽鈕

The image shows a software interface with a menu and a grid of symbols. The menu is open, showing options like 'Line (L)', 'Connect Line (N)', 'Basic Patterns (B)', 'Arrow Symbols (A)', 'Flowchart (F)', 'Stars and Ribbons (S)', 'Diagram Text (C)', 'Action Buttons (I)', and 'Other Fast Access Patterns (M)...'. The 'Basic Patterns (B)' option is highlighted. Below the menu is a toolbar with a 'Fast Access Patterns (U)' button. A grid of symbols is displayed to the right, with a 'Sun' symbol highlighted. Red arrows and numbers 1, 2, and 3 indicate the steps: 1. Click the 'Fast Access Patterns' button. 2. Select 'Basic Patterns' from the menu. 3. Click the 'Sun' symbol in the grid.

繪製快取圖案

4 在投影片上按住滑鼠左鈕拉曳出想要的大小



5 放開左鈕後，太陽的快取圖案立即繪製完成

- 畫好後，圖形會呈現選取的狀態，即四周出現 8 個白色控點的狀態
- 在圖形以外的地方按鈕，即可取消選取狀態
- 快取圖案會自動套用投影片色彩配置所設定的顏色

動作按鈕圖案

- 繪製快取圖案功能表中的動作按鈕類別圖案
- 在畫好後緊接著會出現動作設定交談窗，讓為該按鈕設定動作
- 這部份會在第 14 章介紹

繪製線條類快取圖案

- 繪圖工具中除了(線條類的繪圖工具如繪圖工具列的線條鈕、箭頭鈕，快取圖案功能表的線條類別，以及連接線類別) 之外，其餘繪圖工具的繪製方式都相同。
- 底下再來看看其他線條類快取圖案的繪製

線條類快取圖案



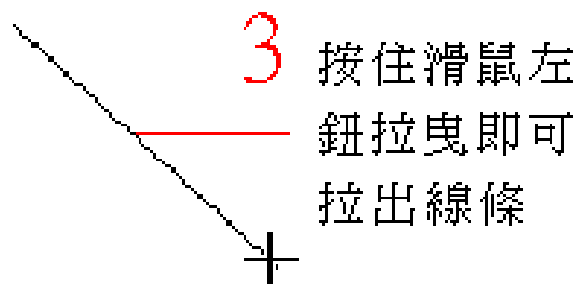
繪製線條、箭頭、雙箭頭

- 線條類快取圖案中的線條、箭頭、雙箭頭鈕的操作方式都一樣，以插入一個雙箭頭的快取圖案為例：

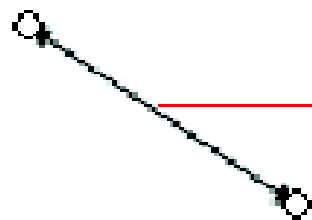
1 按下線條類別



2 再按下雙箭頭鈕



3 按住滑鼠左鈕拉曳即可拉出線條



4 拉曳至適當長度後放開左鈕，雙箭頭即繪製完成

繪製曲線

1 按下線條類別

2 再按下曲線鈕

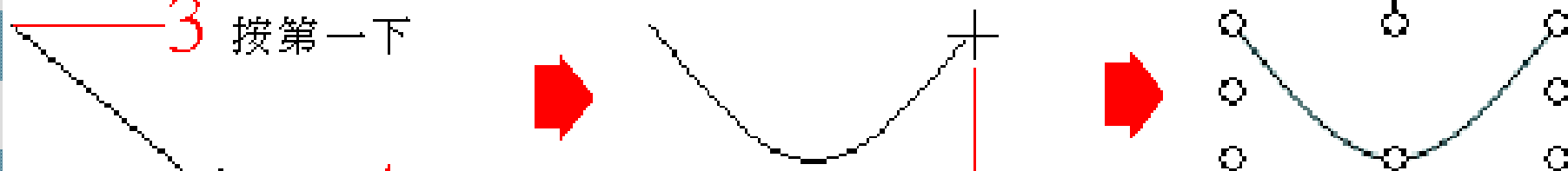


曲線快捷圖案
繪製完成了

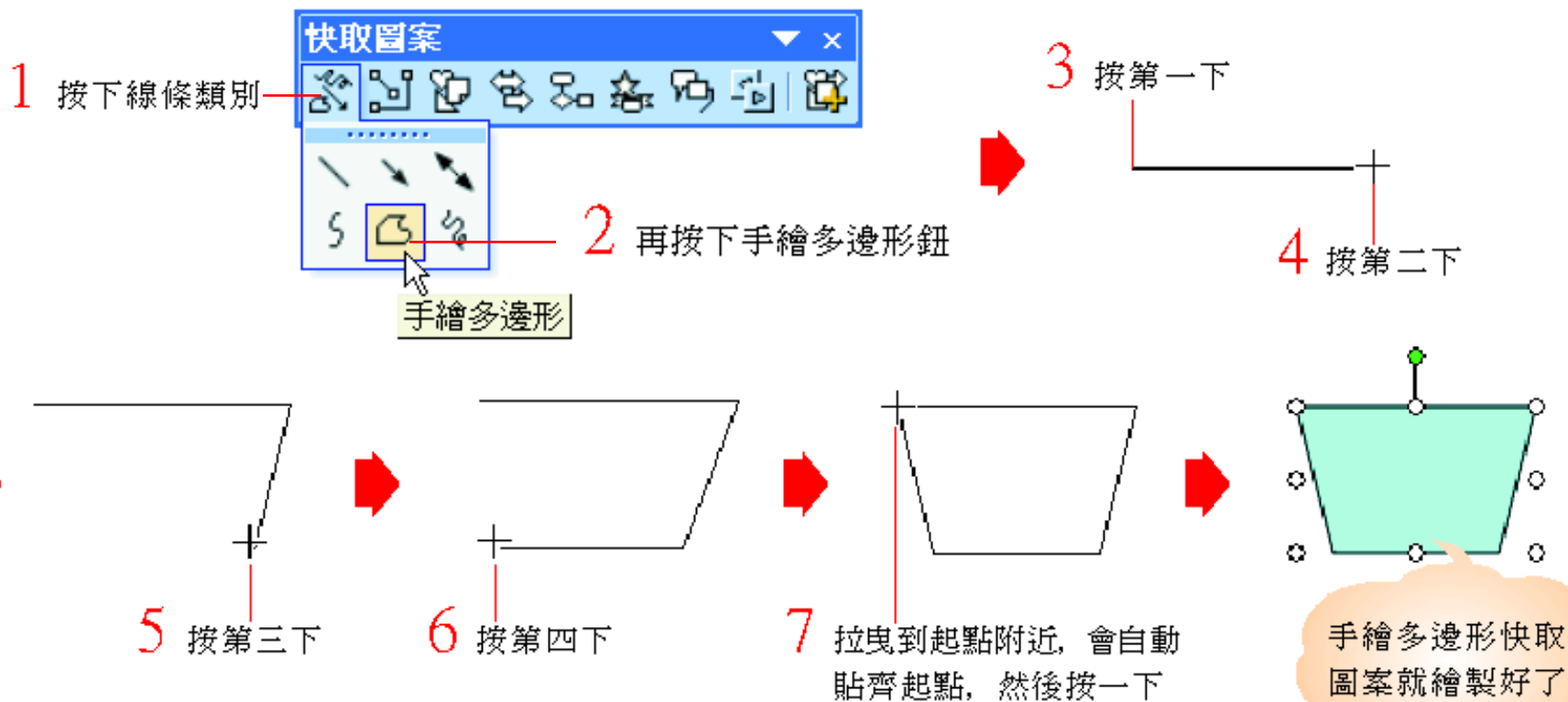
3 按第一下

4 按第二下

5 滑鼠移到其它位置，線段會產生彎曲，雙按結束



繪製手繪多邊形



- 將指標移到起點上，可繪製出封閉的形狀；
- 若要繪製開口的形狀，可在任一處雙按結束繪製。

繪製徒手畫

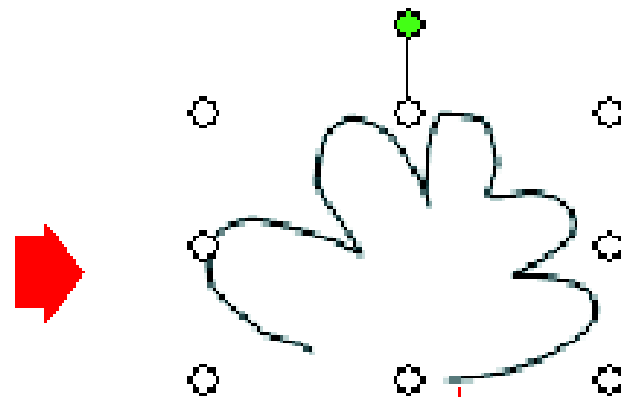
1 按下線條類別



2 再按下徒手畫鈕



3 按住滑鼠左鈕拉曳，隨指標的軌跡而繪製出線條



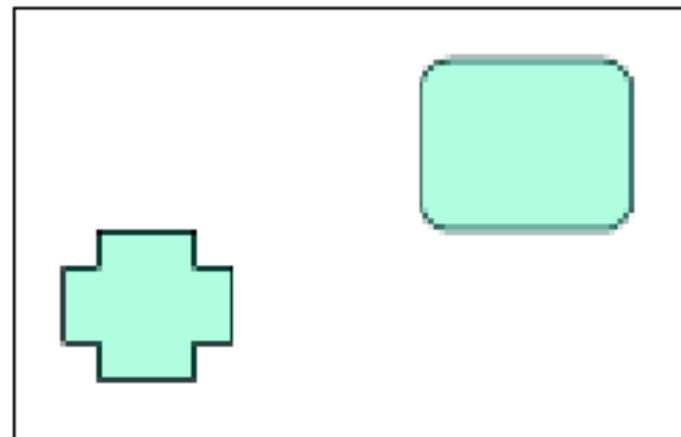
4 拉曳出所要的形狀之後，放開左鈕即可

繪製連接線

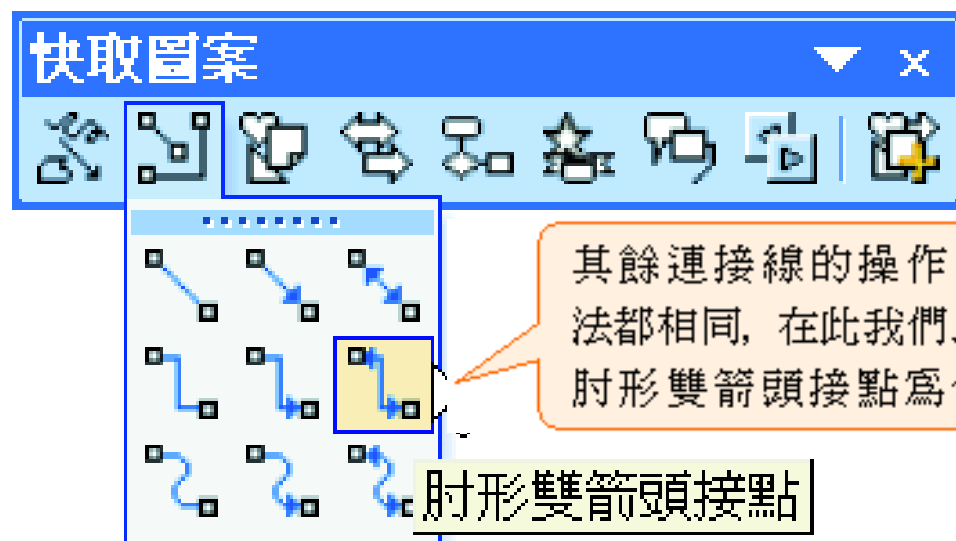
- 連接線的繪製和線條類的線條、箭頭、雙箭頭類似，它的功用是將物件與物件連接起來。
- 當搬移連接線兩端的物件，連接線還會自動延伸、縮短或調整位置，不會與物件分開。

繪製連接線

1. 請插入一張空白的投影片，然後繪製如右的兩個快取圖案：

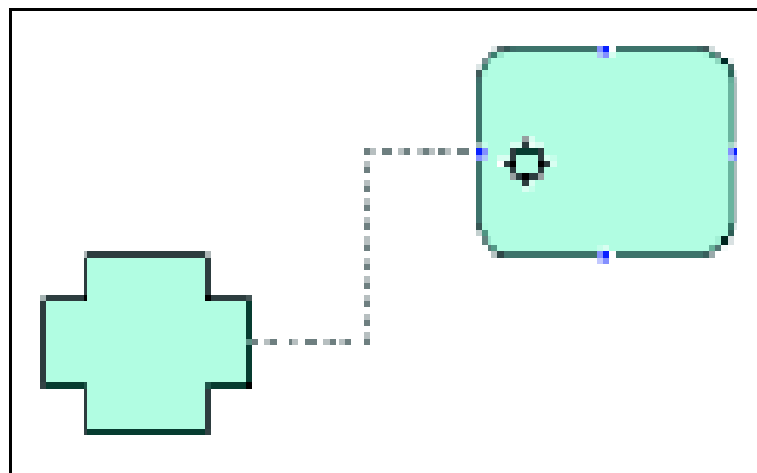
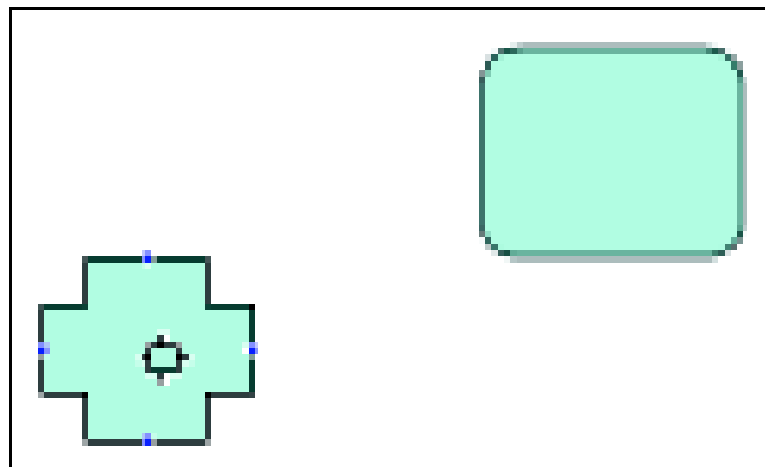


2. 接著按下快取圖案工具列連接線類別裡的肘形雙箭頭接點：



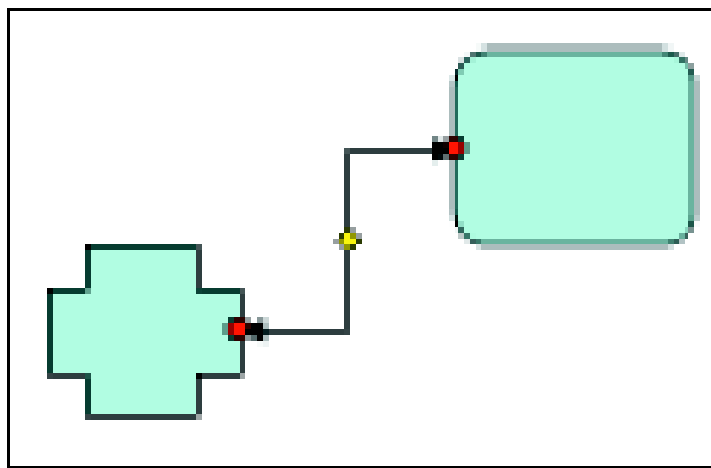
繪製連接線

3. 將指標移到其中一個物件上，該物件便會出現連接端點：
4. 在想要的連接點上按一下滑鼠左鈕，然後將指標移到另一個物件上，此時另一個物件也會出現連接點：



繪製連接線

5. 於另一個物件的連接點上按一下，連接兩個物件的連接線便完成了。
可以試著移動物件，看看連接線是否仍牢牢地黏在物件上：





配合按鍵繪製快取圖案

- 還可以配合按鍵來繪製快取圖案，下面就為列出相關的按鍵與其操作結果：

快取圖案類別	按住 Shift 鍵	按住 Ctrl 鍵
線條、箭頭、雙箭頭	角度固定在 0、15、30 度等 15 倍數角度的方向	繪圖物件中心點固定在第一次按下位置
曲線、手繪多邊形	同上	無作用
其他快取圖案（除徒手畫）	建立等比例尺寸的物件	繪圖物件中心點固定在第一次按下位置

連續使用繪製工具

- 如果要連續使用某個繪圖工具，或插入相同快取圖案的話
- 只要以雙按的方式選取該工具，可以省下每畫一次就要選取一次工具的麻煩。
- 用完之後，按下 [Esc] 鍵，就可以把工具收起來。

使用其他快取圖案

- 按下**快取圖案**功能表的其他快取圖案鈕
- 即會切換到**美工圖案**工作窗格，讓插入更多的快取圖案

這裡有很多美工圖案供您挑選哦！



使用其他快取圖案

若是想一次瀏覽多個圖案，只要將美工圖案工作窗格拉大即可

