

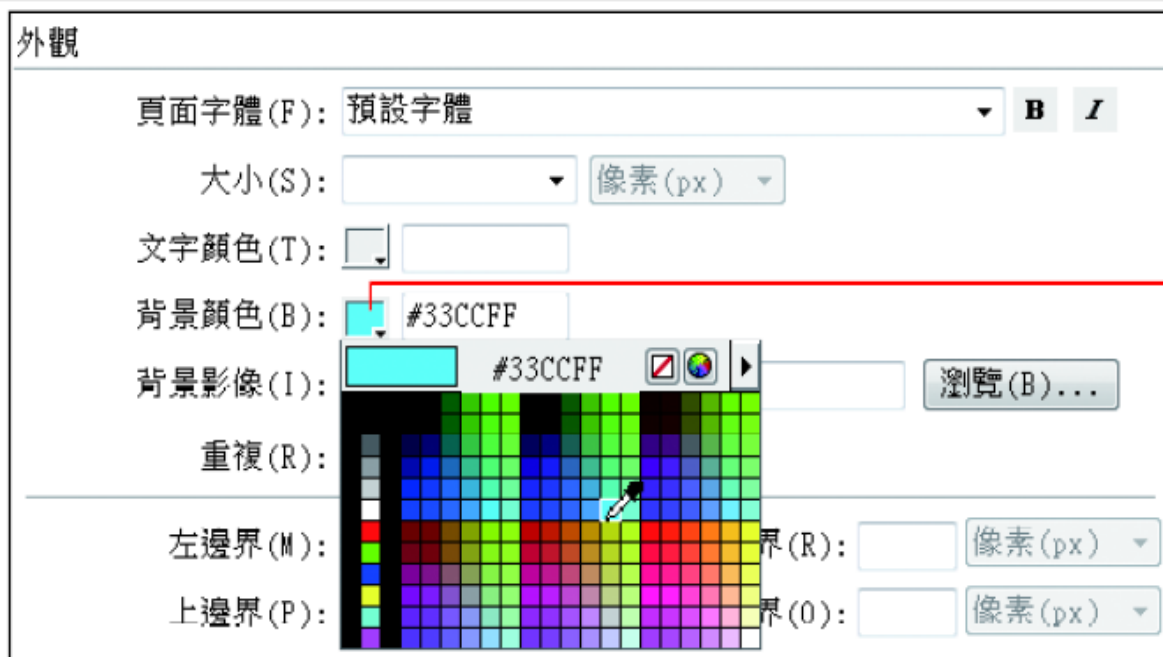
網頁的背景屬性設定

網頁的背景屬性設定

- 網頁的背景可以使用單一的背景色或是圖片
- 設定網頁的背景色彩
- 設定網頁的背景圖片
 - 設定背景圖片的注意事項
- 讓網頁的背景圖固定不動
- 注意螢幕解析度

設定網頁的背景色彩

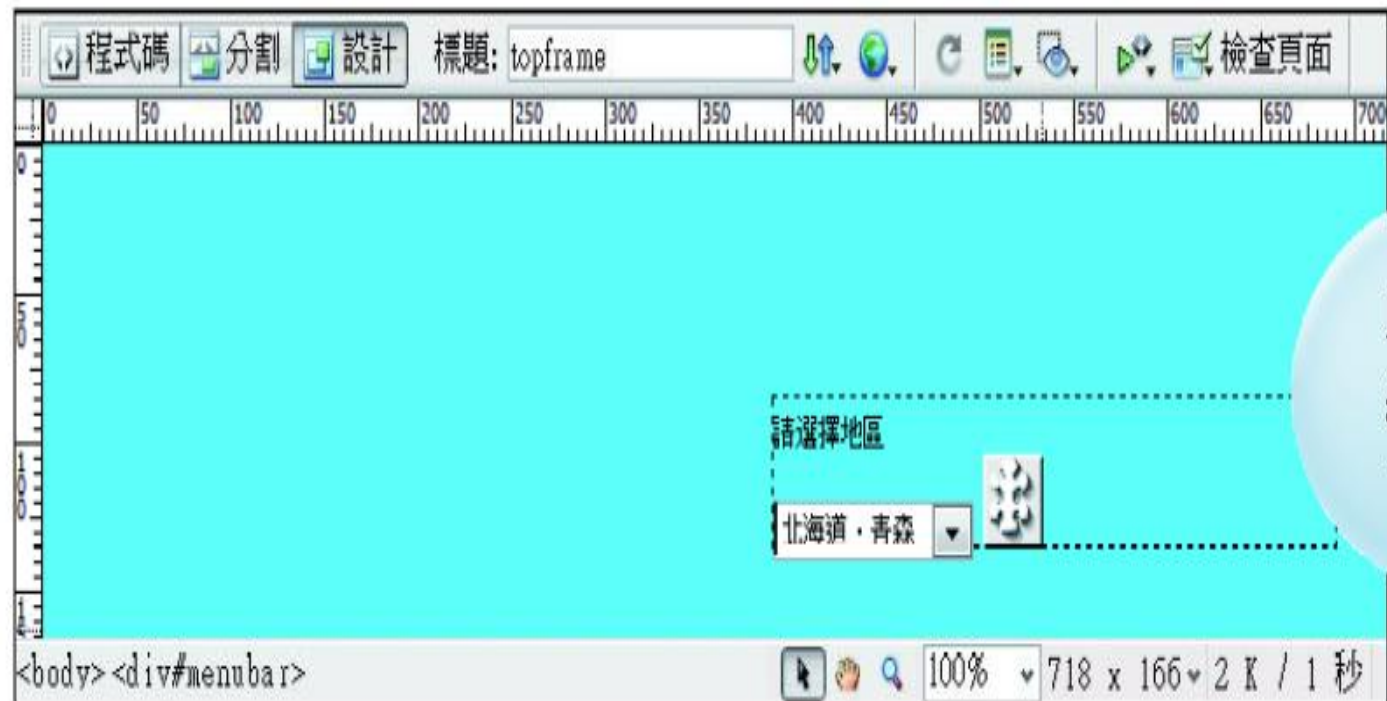
- 設定網頁背景顏色的方式和設定文字色彩是一樣的
- 請開啟檔案，執行『**修改 / 頁面屬性**』命令



1 按此開啓色盤, 在色盤中選擇想要的網頁背景色

2 按下確定鈕

設定網頁的背景色彩

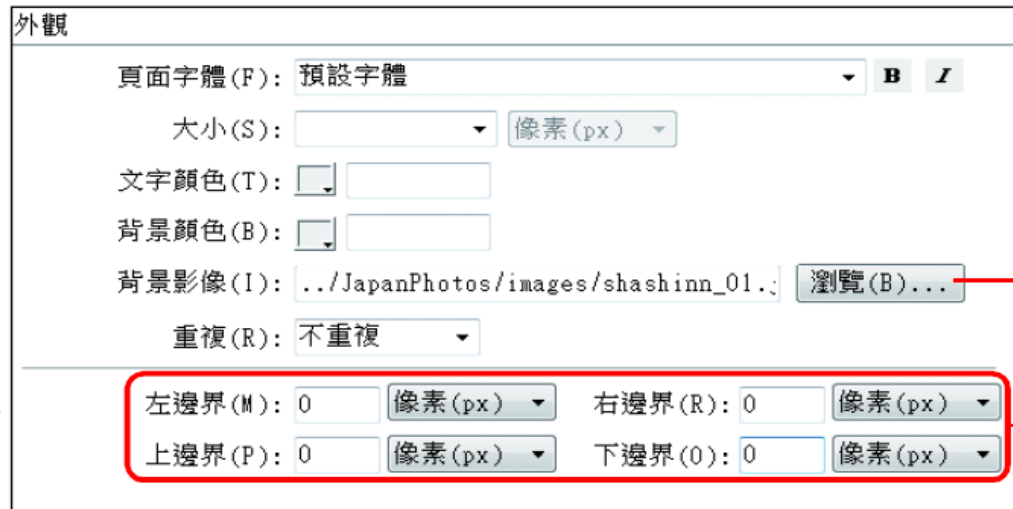


原本白底的
網頁加上
了背景色

設定網頁的背景圖片

- 按下**背景影像**欄位旁邊的瀏覽鈕，就可以選擇一張圖片
 - 格式必須是 **.gif**、**.jpg** 或 **.png** 做為網頁背景
- 在此例中，請切換到練習網站中的 "JapanPhotos" 資料夾
- 選擇 "images" 資料夾中的檔案 "shashinn_01.jpg"

設定網頁的背景圖片



1 按下此鈕選取背景影像的檔案

將邊界設為 0 像素, 以免預設的邊界讓背景圖無法套用到全頁

2 按下確定鈕



設定背景圖片的注意事項

□ 圖片顏色不要太過強烈或鮮艷

- 背景圖片的作用是襯托網頁內容，如果顏色太鮮艷或構圖太複雜，反而會讓人看不清網頁上的文字
- 建議先用影像處理軟體將圖片刷淡，才不會干擾到網頁內容

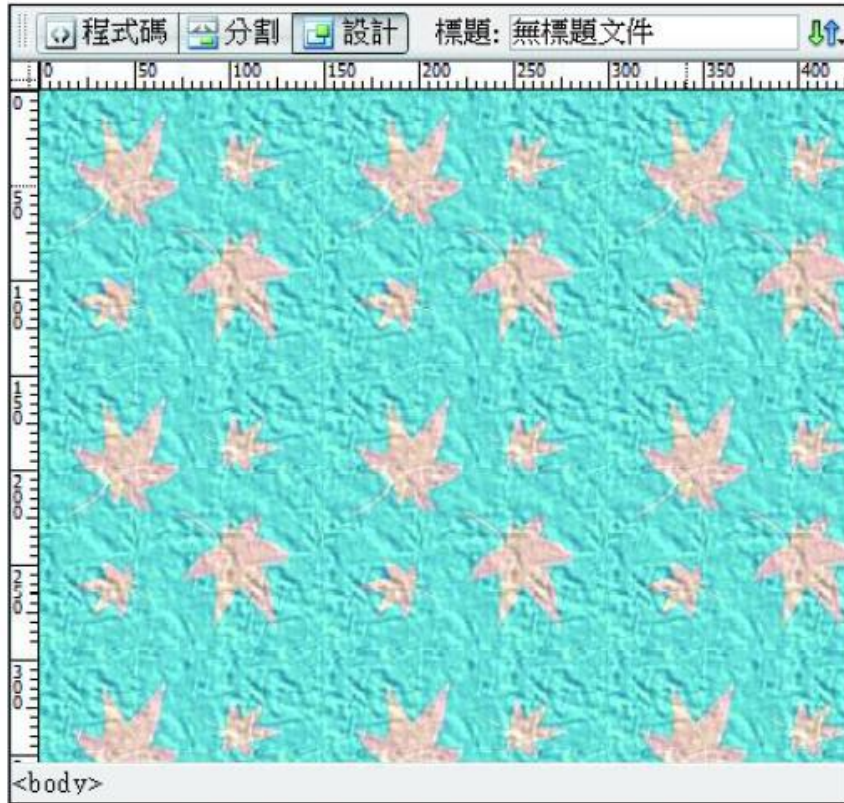
□ 圖片與文字的搭配

- 深色背景圖要搭配淺亮色的文字
- 淺色背景圖就要搭配深暗色的文字
- 這樣文字閱讀起來才會清晰

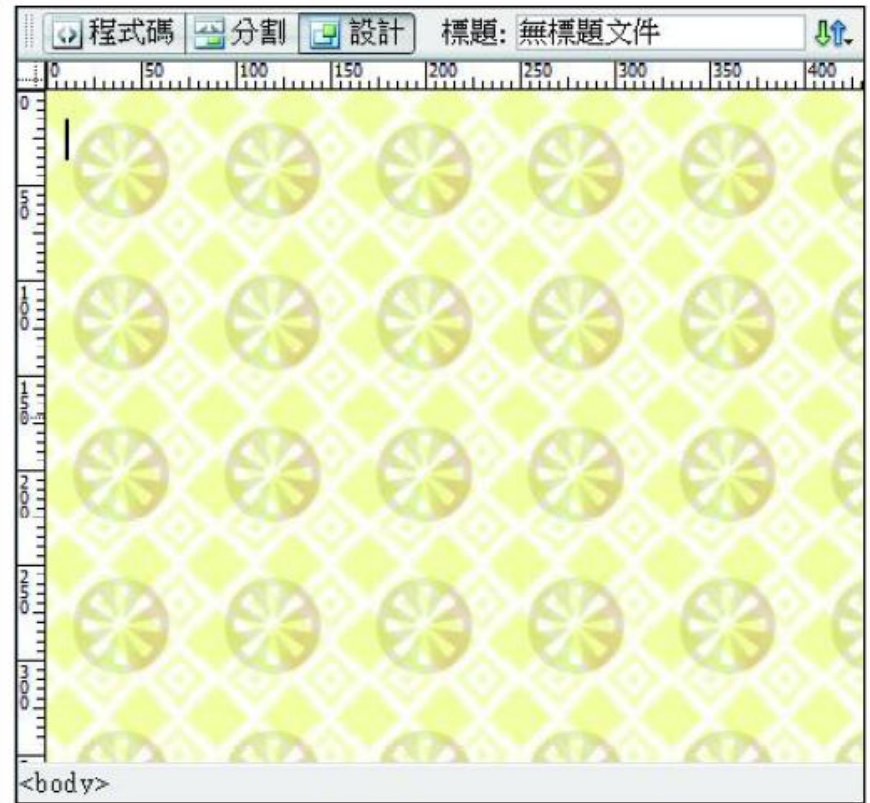
設定背景圖片的注意事項

- 使用小型背景圖片時，要注意接縫問題
- 網頁背景圖是以貼磁磚的方式重複排列成的，所以只要準備一張小圖片，就會自動填滿整個網頁，不管視窗如何捲動都一樣。
- 這樣的好處是圖片的檔案小，下載時間也相對縮短，因此不建議使用太大的圖片做為背景
- 不過大部份的小圖片在拼接時會有明顯的接縫，這時就要用影像處理軟體進行修改，或是改用現成的無接縫背景底圖

設定背景圖片的注意事項



網頁的底圖是以貼磁磚的方式組成, 所以會有接縫的問題

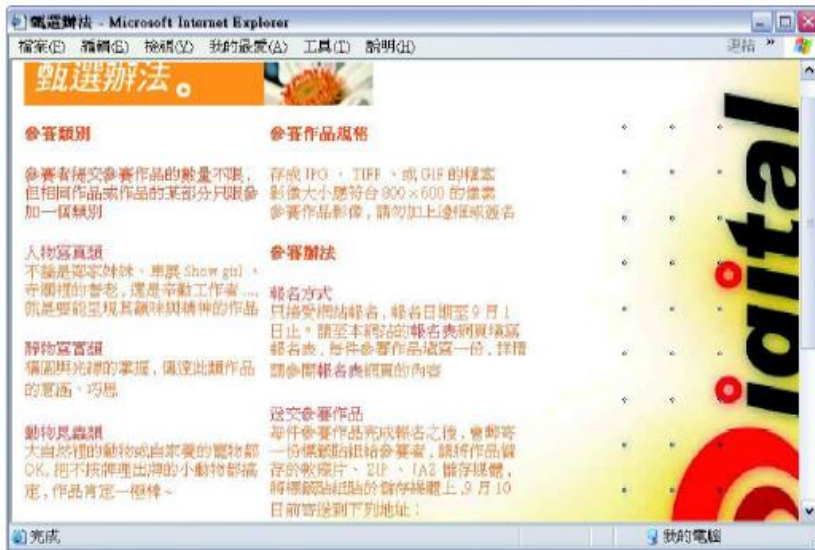


無接縫的網頁背景圖

設定背景圖片的注意事項

- 用大圖片填滿背景時要注意視窗捲動問題
- 有的人會用一大張圖片當作網頁的背景，比較容易表現出想要的主題
- 其實不管是多大或多小的圖片，瀏覽器仍會將它重複填滿視窗，只是大圖片剛好可以塞滿一整個視窗範圍，所以看起來好像沒有重複的樣子
- 不過用大圖片有兩個壞處
 - 第一個是檔案可能會太大
 - 第二個是萬一網頁內容超過背景圖片大小，那麼瀏覽者向下捲動時，背景圖片就會出現重複拼接的情況

背景圖片的注意事項



一整張的背景圖片



若向下捲動，則背景仍然會自動拼接起來

設定背景圖片的注意事項



重複拼接的
大型背景圖

讓網頁的背景圖固定不動

- 使用大張的背景圖片會在捲動畫面時會有拼接問題，可以在**頁面屬性**交談窗中設定背景的相關屬性，使背景不會拼接，也不跟著畫面捲動

讓網頁的背景圖固定不動

1. 開啟檔案
 2. 插入背景圖片
 3. 執行『**修改/頁面屬性**』 命令/**外觀**頁次/**重複**欄位/選擇不重複
- 在 **CSS** 樣式面板中按下**增加屬性**
 - 將 **backgroundattachment** 項目設定為 **fixed** 即可

讓網頁的背景圖固定不動

外觀

頁面字體(F): 預設字體 **B** *I*

大小(S): 14 像素(px)

文字顏色(T): #0033CC

背景顏色(B):

背景影像(I): ../JapanPhotos/images/shashinn_01.. 瀏覽(B)...

重複(R): 不重複

拉下此列示窗, 選擇不重複, 按下確定鈕

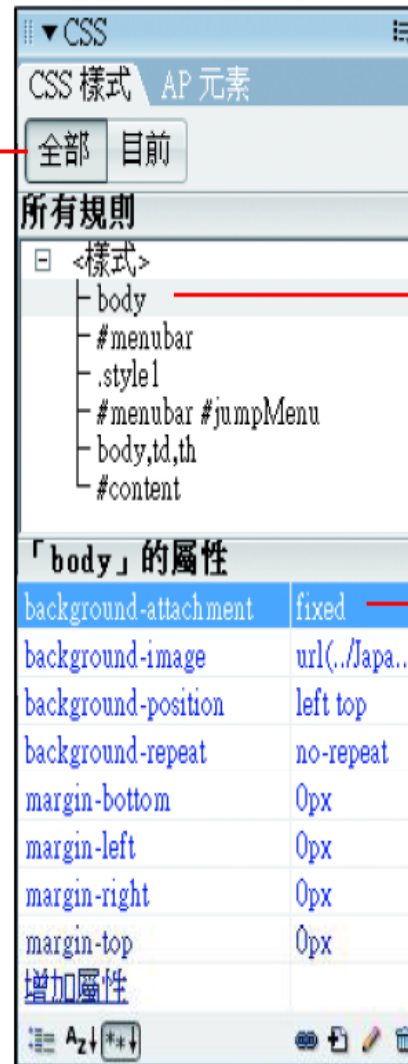
讓網頁的背景圖固定不動

❑ 背景圖就不會自動
拼接

❑ 在 **CSS 樣式** 面板將
**background-
attachment**

屬性設定為
fixed

1 切換到全
部頁次

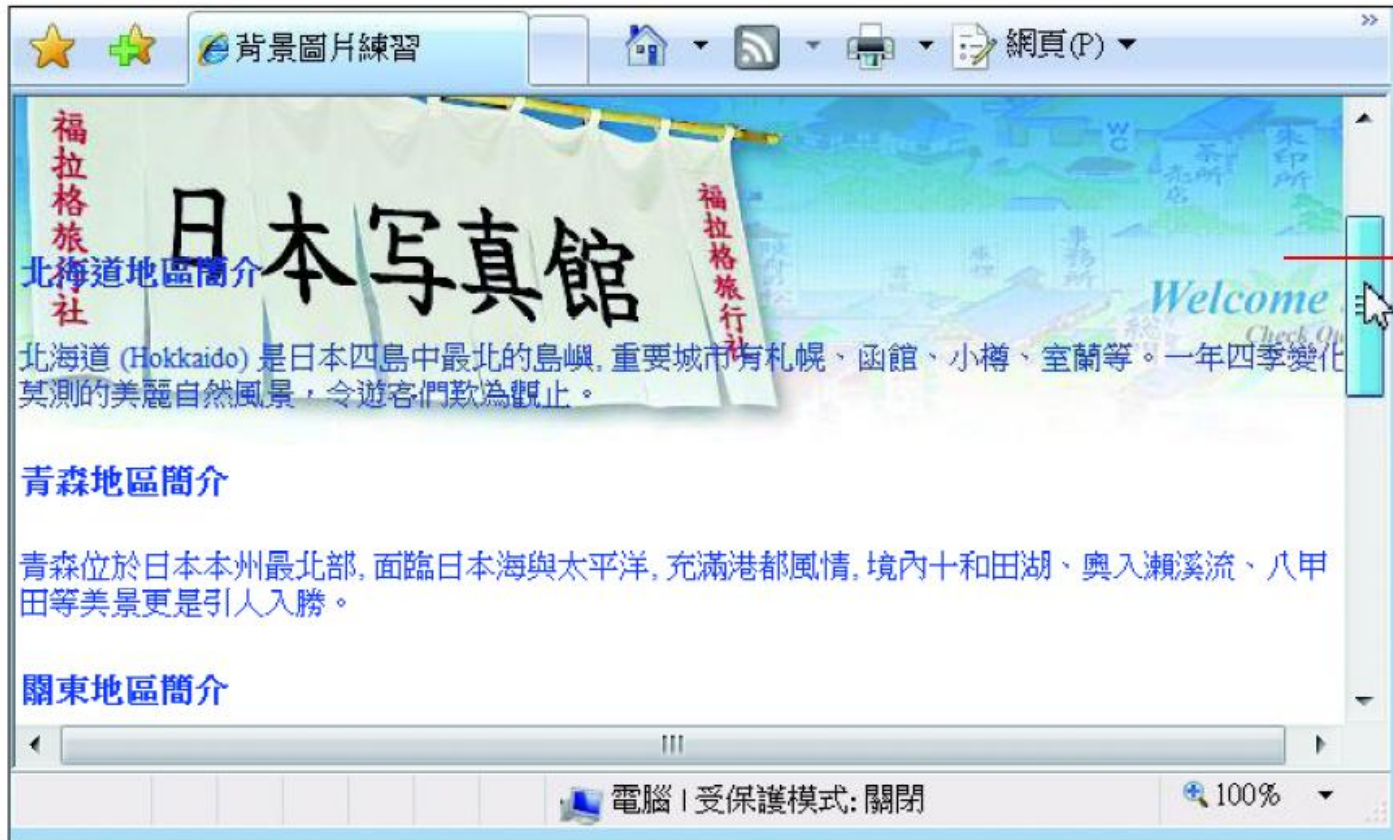


2 選取有套用背
景圖的標籤，本
例選擇 body

3 找到 background-
attachment 屬性，
拉下此列示窗選
擇 fixed

讓網頁的背景圖固定不動

- 接著請用 **IE** 瀏覽器來進行預覽，試著向下捲動畫面，會發現背景圖片不會跟著移動



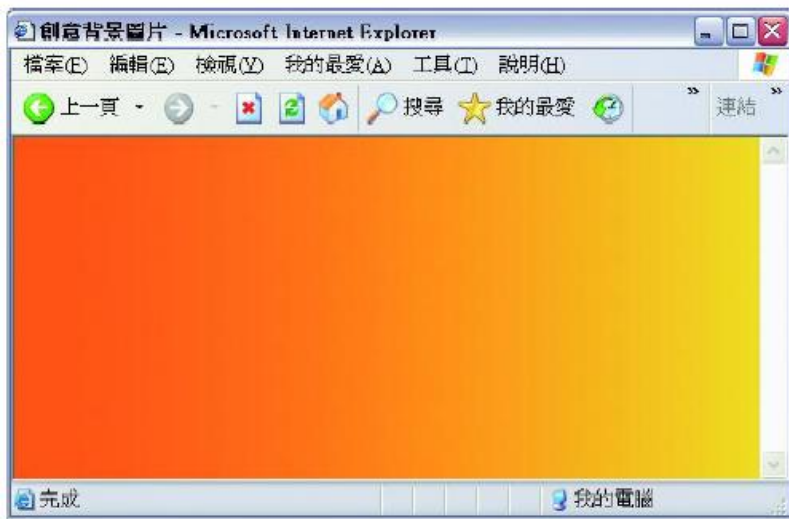
背景圖片不會因捲動網頁而移動

創意背景圖片

- 可以將圖片製作成長條的形狀，並且利用背景圖片會一小塊一小塊重複拼貼的特色，創造出許多有趣的背景圖片
-

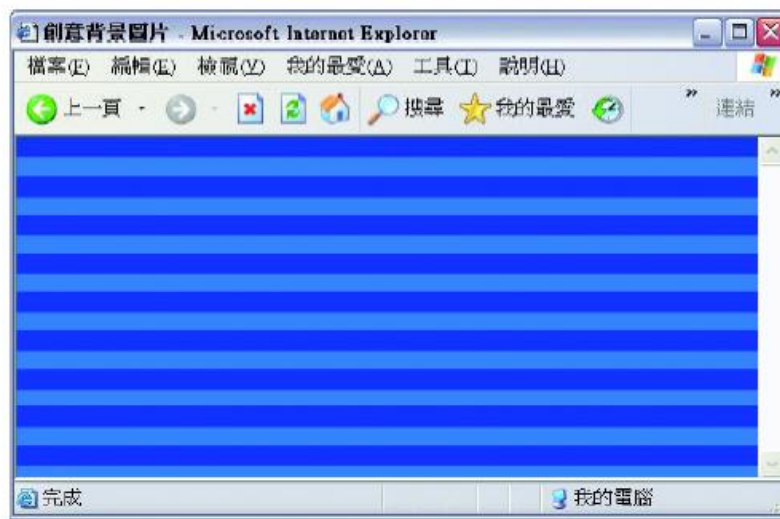
創意背景圖片

F5400_ex\ch05\bg0501.jpg



一條漸層色的圖片，就可讓背景填滿漸層色

F5400_ex\ch05\bg0502.jpg



只有深淺兩色的小圖塊，做成背景圖卻意外的好看

創意背景圖片

F5400_ex\ch05\bg0503.jpg



利用長條式的背景圖片，可
做成分隔式的視覺效果



F5400_ex\ch05\bg0504.jpg

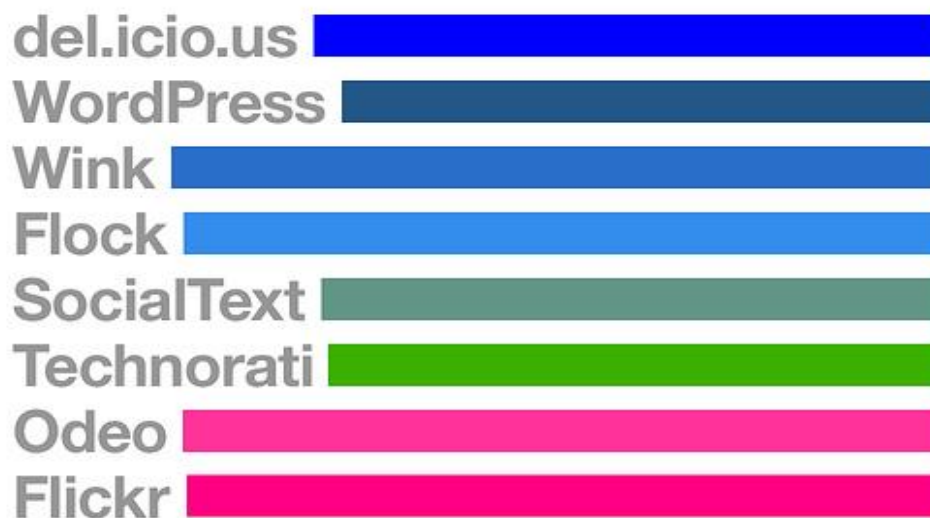


綜合應用的結果，多發揮你的想像力吧！

Web2_0風格的Logo

□ Web 2.0 的清新風格的特徵

- Colorful
- 高純度且明亮的色彩
- 漸變效果
- 高光效果
- 大而清晰的字體
- 平面而不是 3D
- 簡單而非華麗
- 再加個倒影反射



Web2_0風格的Logo

- ❑ 用 Web 2.0 風格再設計的知名老牌企業 Logos:
- ❑ [yh collab: redesign famous logos in web 2.0 format!](#)
- ❑ [Famous Logos Redone In Web 2.0 Format](#)
- ❑ 真真正正的 Web 2.0 Logo:
- ❑ [The Logos of Web 2.0](#)
- ❑ [LOGO2.0 part I and II on Flickr](#)
- ❑ 想要一個屬於自己的 Web 2.0 Logo 嗎? 試試下面這幾個網站。
- ❑ [Logo Creator](#)
- ❑ [Web2.0 Stylr](#)
- ❑ [My cool button](#)

注意螢幕解析度

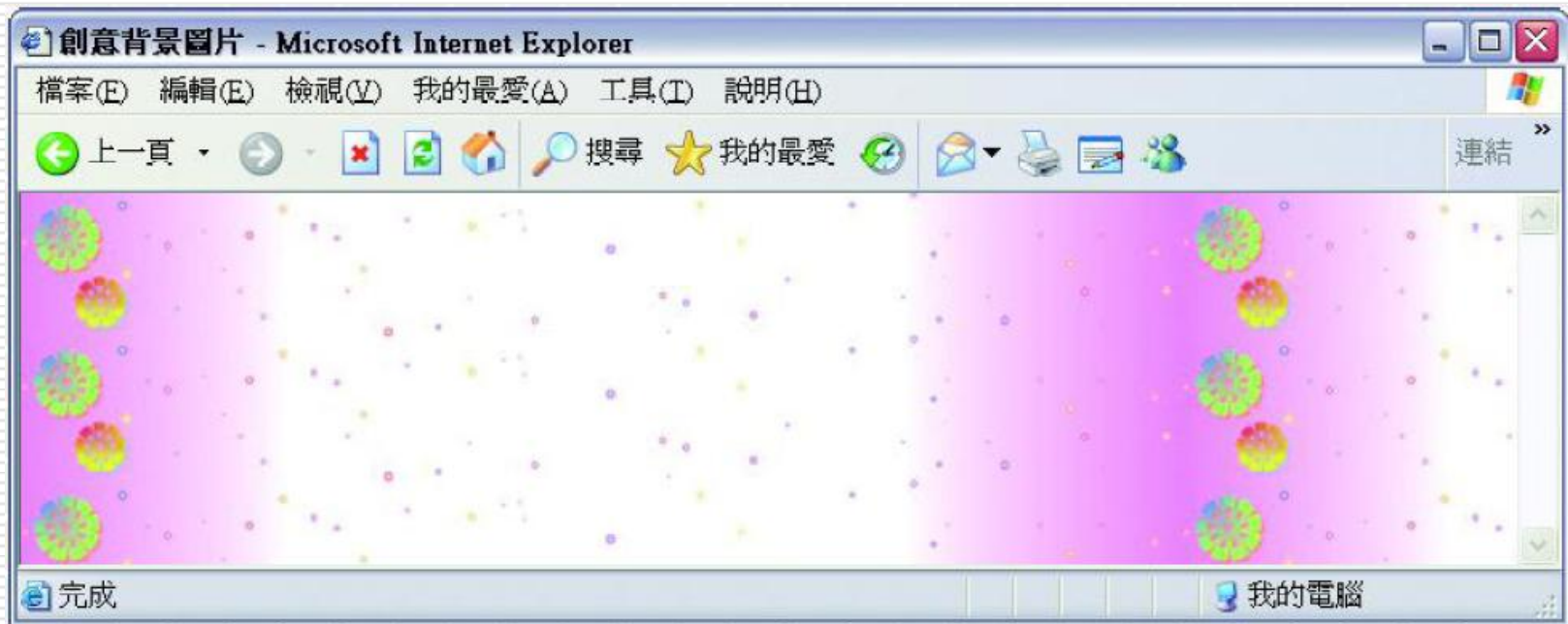
- 在製作這種長條式的背景底圖時，請特別注意螢幕解析度的問題
 - 由於目前使用**1024 x768** 解析度的人越來越多
 - 所以圖片的水平長度至少要有 **1024 pixels**
 - 如果長度不夠，則瀏覽器會將圖片橫向並排
-

注意螢幕解析度



如果背景圖只有 800 像素的水平長度，在
 800×600 的解析度下看不出有何異狀

注意螢幕解析度



換成 1024 × 768 的解析度就原形畢露了！

解析度 (Resolution)

- 對電腦而言，所有人眼所見的影像都是螢幕上一連串的光點構成的，這些光點是電腦顯示的最小單位，稱為像素 (pixel)
- 光點的數量越多，影像提供的細節就越多。
- 因此對一般的電腦圖片而言，解析度越高表示構成圖片的點數越多
- 50 x 50表示該圖片是由長寬各50點所構成，我們可以說這張圖的解析度是『50 x 50 pixel』。
- 25 x 25的圖就只有50 x 50的1/4大，12 x 12就更小了。
- 如果把三張圖不同解析度的圖放大到一樣大來看(例圖下方)，可以發現構成圖片的像素越多，細節就越清楚。



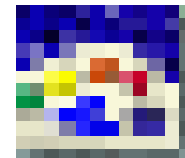
50x50



25x25



12x12 (pixel)



解析度 (Resolution)

- 如果說這台螢幕的解析度是800 x 600，表示這台螢幕目前的桌面大小是由800 x 600點所構成
 - 不過同樣是800 x 600，有的人用15吋的螢幕，有人用21吋的螢幕，有人用200吋的投影電視，雖然他們的解析度都是一樣，但實際產生的畫面大小並不相同，解析度高並不代表畫面就大，這點要特別注意
-

解析度 (Resolution)

- DPI (dot per inch)
 - 解析度的多寡只影響到資訊量的多寡，可是對印表機與掃描器而言，掃瞄與列印的範圍是有固定大小，在一定大小範圍內若能產生更多的像素，代表畫質越細密
 - 用來計算的單位稱作dpi，英文的意思是每英吋幾個點(像素pixel)
-

解析度

□ 每1英吋2個點組成(2dpi)

- 假設右圖的長與寬為1英吋(1 inch)，可以清楚的看到圖每1英吋是由2個點組成的，因此圖的解析度為2dpi

□ 每1英吋4個點組成(4dpi)

- 如果每1英吋改由4個點組成，則解析度為4dpi

□ 高解析度(2dpi)

- 在固定的面積內用越多的「點」來表示，得到的圖像越清晰

□ 低解析度(4dpi)

- 固定的面積內的所示「點」越少，得到的圖像越模糊
-

像素 VS 解析度

- 「解析度」指的是「單位長度內點的數量」
 - 最常見的單位dpi (dots per inch)即表示「每英吋內有多少點」
 - 一台可以拍攝200萬畫素的數位相機，意思是說「拍攝到的畫面是由200萬個『點』所組成的」，通常是由長乘以寬： $1600 \times 1200 = 1920000$ ，約等於200萬畫素
 - 因此「在固定的面積內用越多的點來表示，得到的圖像越清晰」，一張4x6 inch 面積的相片若使用200萬個點來表現也就會比用100萬個點表現來的清晰
-

像素與公分的換算方法

- 96 DPI 時， $1 \text{ Inch} = 96 \text{ Pixels}$ ， $1 \text{ CM} = 1/2.54 \text{ Inch} = 96/2.54 \text{ Pixels} = 37.7953 \text{ Pixels}$
 - 假設印表機是 600 DPI，表示 $600 \text{ pixel} = 1 \text{ in} = 25.4 \text{ mm} \Rightarrow 23.6 \text{ pixel} = 1 \text{ mm}$
 - 不同印表機解析度的狀況下，pixel 與真實長度換算單位就不同
 - 一般報表軟體會有多種單位，不要使用 pixel 為單位
-