

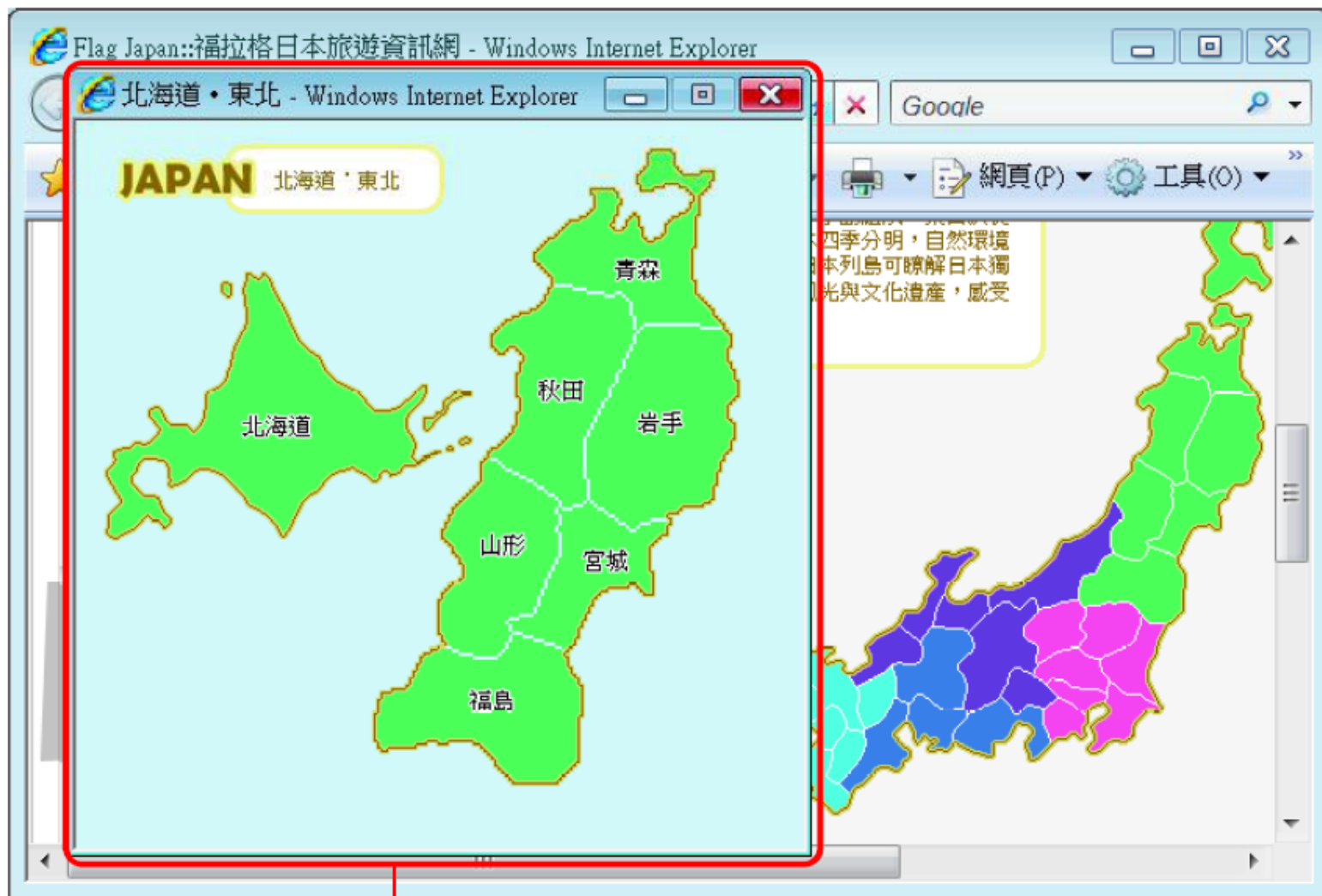
行為面板的應用

- 17-1 行為面板的操作
- 17-2 開啟不含工具列的瀏覽視窗
- 17-3 在狀態列顯示文字

17-1 行為面板的操作

- Dreamweaver 所謂的**行為**，是指瀏覽器及網頁上各元件的行為
 - 例如瀏覽器的狀態列
 - 訊息交談窗
 - 網頁上的影像、表單、...等
- 都可各自進行不同的行為，以產生動態效果

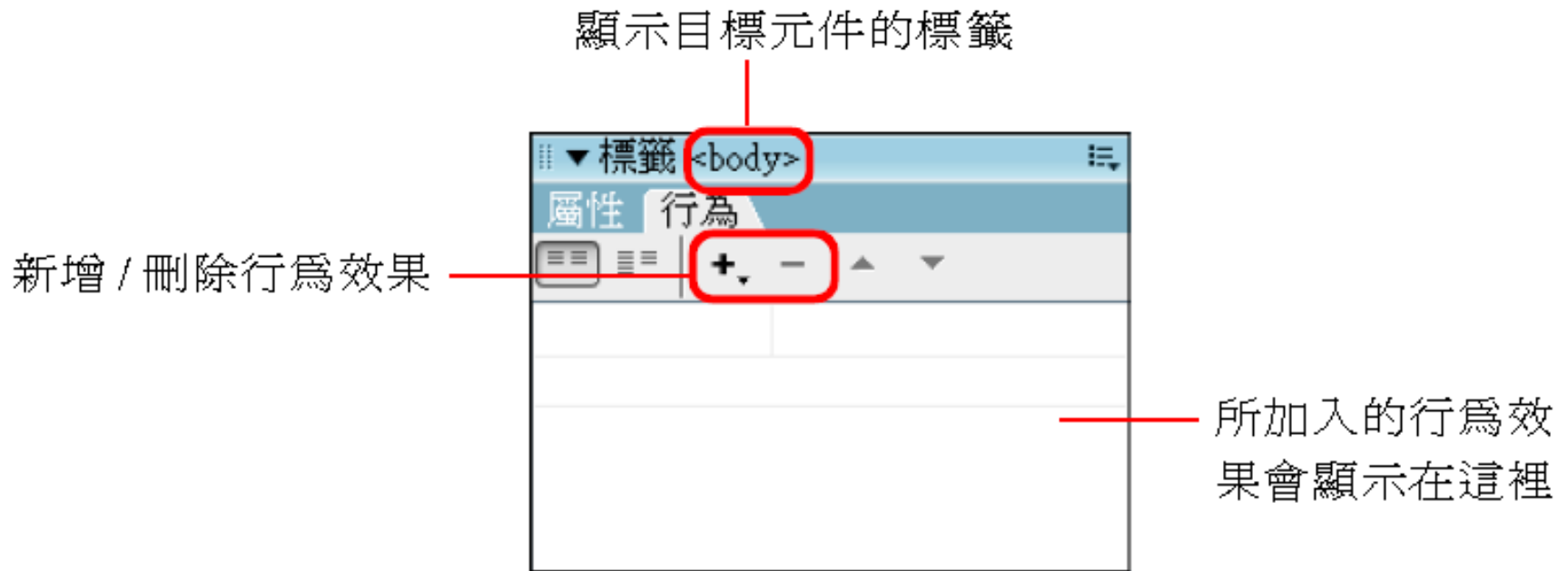
行為面板的操作



使用行為面板製作彈出式
不含工具列的瀏覽視窗

行為面板的操作

- 首先來認識一下行為面板的操作方式。
- 請開啟一份新網頁，然後執行『視窗/行為』命令以顯示行為面板。



行為面板的操作

- 加入行為的方法
- 行為的效果說明
- 事件與動作的概念
- 選擇事件與瀏覽器相容性
- 各種事件的意義
- 刪除及修改行為
- 調整行為的執行順序

加入行為的方法

- 要在網頁上加入**行為**效果，有**3**個主要步驟：
 1. 選取要產生**行為**的目標元件，該元件的**HTML**標籤會顯示在**行為**面板的**標題列**上。
 - 可以選擇影像、連結文字等元件
 - 如果要在網頁一載入時就出現效果，則可按一下**狀態列**上的 **<body>** 標籤。
 2. 按下**新增行為**鈕 選擇一種效果，此時可使用的效果會依選取的元件而有差異。接著在隨後出現的交談窗中，設定此效果的屬性。
 3. 選擇**事件**，以決定什麼時候要發生所設定的效果。例如：按下滑鼠或移開滑鼠時、...等。

行為的效果說明

- 由於內建的行為多達二十餘種，礙於篇幅所限無法全部加以介紹，底下列出每個行為的效果簡介，並在後面 2 節介紹幾種應用 (許多行為效果會在其它章節中應用到，請見下圖標示)
- 至於未提到的部份，就請自己試看看

行為的效果說明

有三角形箭頭表示
有次選單可以選擇

控制 Shockwave 或
Flash 動畫的播放

	~已不建議使用	▶	▶	
連結到指定的 URL	前往 URL			控制 Shockwave 或 Flash 的播放
呼叫一段 JavaScript 程式	呼叫 JavaScript			
跳出訊息交談窗	彈出訊息			
回復原始影像 (第 5 章)	復原調換影像			
使瀏覽者可拉曳 AP 元素 (第 18 章)	拖曳 AP 元素			
製作 Spry 效果 (第 18 章)	效果	▶		顯示彈出式功能表
時間軸的控制	時間軸	▶		隱藏彈出式功能表
改變 HTML 標籤的 CSS 樣式	更改屬性			
檢查瀏覽器是否已安裝必要的外掛程式	檢查外掛程式			
	檢驗表單			
驗證表單的正確性 (第 16 章)	設定導覽列影像	→		依瀏覽器自動選擇要進入的網頁
	設定文字	▶		
	調換影像	→		
	跳頁選單	→		播放聲音檔
	跳頁選單前往	→		
	開啟瀏覽器視窗	→		
	預先載入影像	→		
	顯示隱藏元素	→		
	顯示特定事件	▶		
	取得更多行為...	▶		

設定導覽列的圖片 (第 5 章)

在特定的地方顯示文字 (第 17 章)

變換影像 (第 5 及 18 章)

跳頁式選單及旁邊的前往鈕 (第 18 章)

開啓新的瀏覽視窗 (第 17 章)

先行載入指定的圖片 (第 5 章)

顯示或隱藏 AP Div 內容 (第 18 章)

選擇瀏覽器版本, 這關係到語法的相容性 (第 17 章)

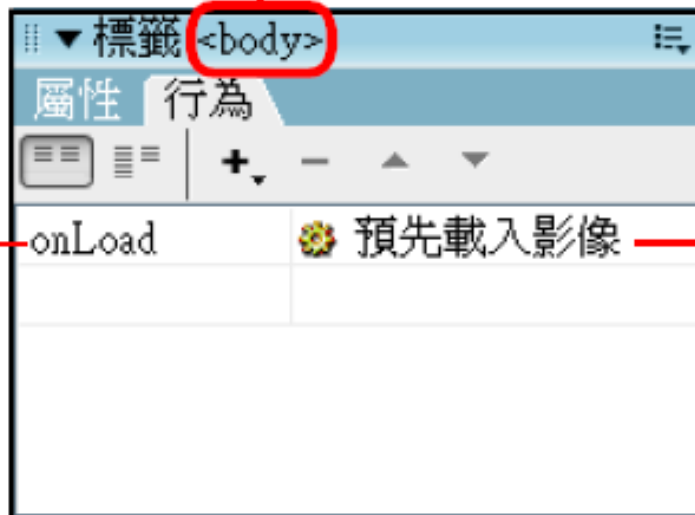
下載新的行為效果及其它擴充功能 (第 20 章)

事件與動作的概念

- 假設現在已經加入一個**行為**效果 (實際操作請見稍後的說明)，在行為面板中就會顯示事件和動作的資訊：

顯示行為是用在哪個標籤上
(也就是目前選取的元件)

事件欄位可選擇觸發的事件



動作欄位顯示的就是行為效果的名稱

事件與動作的概念

- **事件**和**動作**都是 **Script** 中的用語，意思就是：當瀏覽者做了什麼事件之後，就會發生您所設定好的動作。例如在現實生活中，當按下電燈開關時，燈泡就會發光，
- 這正是典型的「事件」與「動作」關係：「電燈開關」就是**讓使用者觸發事件的介面**，對應在網頁上就是指加入**行為**的目標元件，例如影像、文字。

事件與動作的概念

- 「按下」則是**事件**，如果您只是盯著開關看，那並不會發生什麼事情，一旦按下開關後，才算觸發了事件。
- 在網頁上，**事件**的類型有很多種，例如滑鼠移過、按下或離開目標元件時、網頁載入時、按下鍵盤時、...，依瀏覽器版本的不同，所支援的事件項目也有所差異。
- 「燈泡發光」代表**動作**，由事件所觸發的網頁效果，例如跳出一個訊息交談窗。



按下開關 (觸發事件)



燈泡發光 (產生動作)

事件與動作的概念



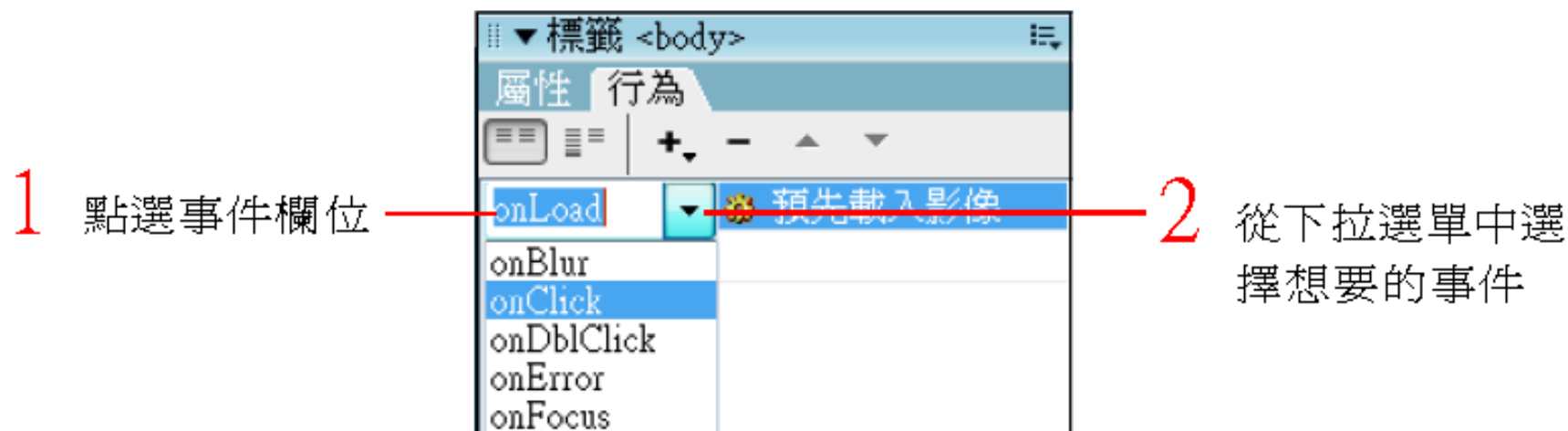
點擊影像 (觸發事件)



跳出不含工具列的視窗 (產生動作)

選擇事件與瀏覽器相容性


- 當您加入了一個**行為**後，**事件**欄位就會自動選擇一個適當的**事件**，如果出現的不是您想要的**事件**，可以點選**事件**欄位，然後按下拉箭頭，從選單中選擇其它的**事件**。

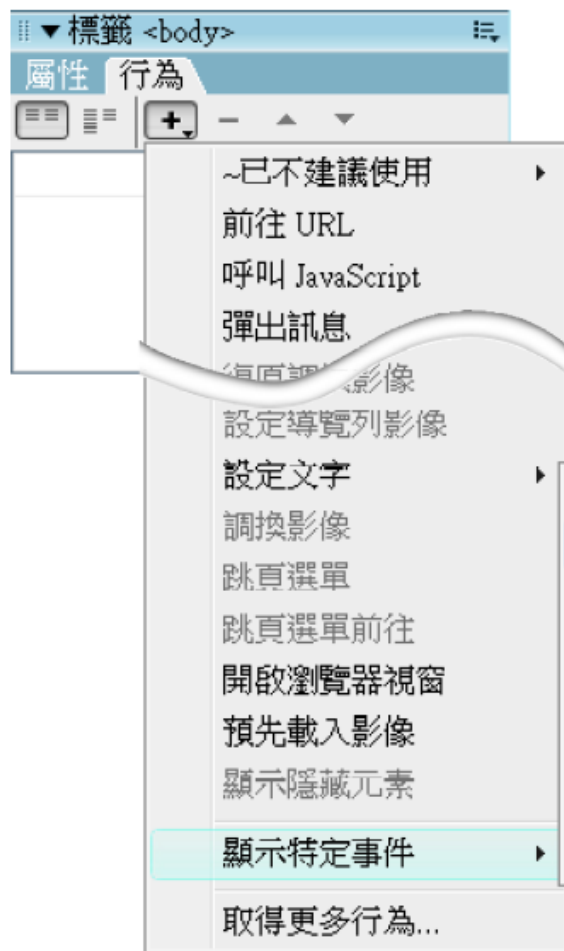


事件與動作的概念

- 有些人的**事件**選單可能和上圖不同，這是因為您所能選擇的**事件**會被許多因素影響，例如不同的**行為**效果，可供選擇的**事件**就可能會不同；而同一個**行為**加在不同的元件上，也會使得**事件**項目有所增減。
- 而影響可選擇**事件**多寡的最大因素，則是瀏覽器版本，因為瀏覽器版本越新，支援的**事件**就越多，所以若選擇 **IE 6.0**，則在**事件**選單將有一大串的**事件**可用，不過用其它瀏覽器來觀看此網頁時，可能就看不到設定的效果了。

事件與動作的概念

- 按下  鈕由選單中的『顯示特定事件』子功能表中選擇瀏覽器版本：



若希望大部分瀏覽器都能正常觀看設定的效果，可選擇此項

此為預設值

各種事件的意義

- 列在**事件**選單中的**事件**，都是以 **Script** 中的語法來命名，所以您會看到一堆 **onMouseOver**、**onMouseDown**、... 之類的名稱，從字面上就可以輕易判斷每個事件的意義，常見的有：
 - **onMouseOver**：滑鼠移到目標上時。
 - **onMouseUp**：按下滑鼠再放開左鈕時。
 - **onMouseOut**：滑鼠移開時。
 - **onMouseDown**：按下滑鼠時 (不必放開滑鼠左鈕)。


事件與動作的概念

- **onClick**：用滑鼠點選物件時 (按下滑鼠左鈕並放開)。
- **onDbClick**：用滑鼠雙按物件時。
- **onLoad**：載入網頁時。
- **onUnload**：離開目前網頁時。
- **onFocus**：滑鼠移入表單元件時 (或網頁視窗被置於前景時)。
- **onBlur**：滑鼠移出表單元件時 (或網頁視窗被置於背景時)。

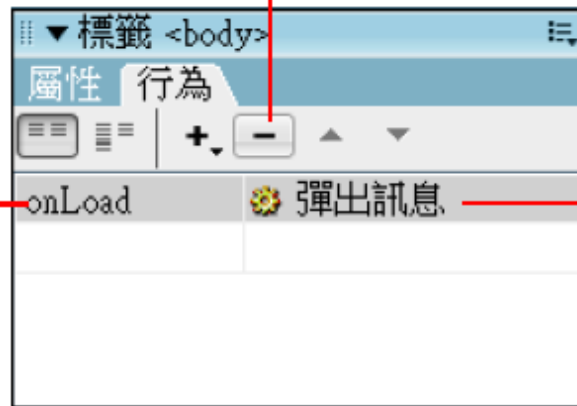
事件與動作的概念

- 至於其它的**事件**屬性，可參考市面上的 JavaScript 書籍；
- 若稍微懂得一點 **Script** 語法，在使用**行為**時會更得心應手

刪除及修改行為

- 已加入的**行為**還是可以修改內容，只要雙按**動作**欄位，即可開啟對應的交談窗，讓您修改其屬性設定，而按下  鈕，則可刪除目前選取的

刪除目前選取的行為



按下此欄可修改事件

雙按此欄可修改行為的屬性

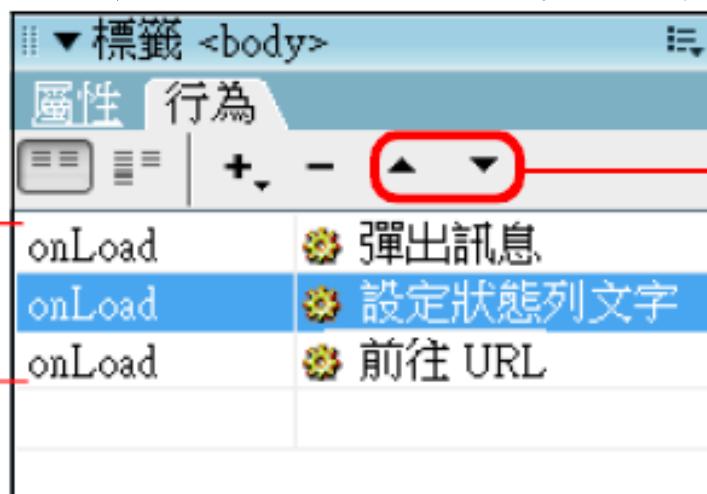
刪除及修改行為

- 有時您可能明明加入了**行為**，但是在面板中卻看不到蹤影，這多半是因為您沒有選取到已加上**行為**的元件；例如在某張影像上加入**行為**，那麼一定要選取該影像，面板中才會顯示對應的**行為**項目。

調整行為的執行順序

- 若對同一個**事件**設定好幾個**動作**，就有必要調整其先後順序，讓想要的效果能按順序出現。

在 onLoad (載入網頁) 時有 3 個動作，我們可調整其出現的順序



用這兩個鈕來調整順序，越上面的越先出現

17-2 開啟不含工具列的瀏覽視窗

- 在為文字或影像設定連結時，只要把**目標**設為“_blank”，就可以使網頁開啟在新的視窗之中
- 開啟的新視窗並不包含功能表、狀態列、網址列等元件
- 這是由於設計者使用 **Script** 語法「命令」瀏覽器不要將這些工具列顯示出來；
- **Dreamweaver** 已內建了這種**行為**，不用自己去撰寫 **JavaScript**，就能做出這種效果。

開啟不含工具列的瀏覽視窗

- 範例觀賞
- 範例實作
- 連結設為 "javascript:;" 或 "#" 的差異

範例觀賞

- 請用瀏覽器開啟範例網站的**日本簡介**網頁 (aboutjapan.html)
- 然後任意點選地圖上的顏色區域，便可以開啟不含工具列的瀏覽視窗：

範例觀賞



點選影像連結

範例觀賞

細部的區域地圖
顯示在不含工具
列的新視窗



範例實作


- 在 6-5 節製作影像地圖時，已經練習過替日本地圖設置超連結，而那時的做法是直接連到細部地圖的網頁。
 - 但是實際上希望可以將細部地圖開啟在不含工具列、寬高更符合圖片的新視窗
1. 請開啟練習檔 **Ex17-01.html**，然後任意選取一塊含有超連結的影像地圖區域：

範例實作

The screenshot shows a web browser window with the title "Flag Japan::福拉格日本旗". The main content area contains a text box with the heading "JAPAN" and a paragraph of text: "日本列島地處亞洲東部太平洋中，由四大島北海道、本州、四國、九州以及許多小島組成，東西狹長，跨越亞寒帶和亞熱帶。日本四季分明，自然環境優美，旅遊資源豐富，漫遊日本列島可瞭解日本獨特文化，亦可飽覽日本自然風光與文化遺產，感受日本旅遊之無限樂趣。". To the right of the text is a map of Japan with the island of Hokkaido highlighted in green. A callout box with the number "1" and the text "選取要設定的區域" (Select the area to be set) points to the green area on the map. Below the browser window, the properties panel is visible, showing the "連結區" (Link Area) section. The "連結" (Link) field contains the text "javascript:;", and a red line points from a callout box with the number "2" and the text "在此將連結改爲 'javascript:;' (用意稍後會有詳細說明)" (Change the link here to 'javascript:;' (detailed explanation will be provided later)) to this field. The "目標" (Target) field is empty, and the "替代" (Alternate) field contains the text "北海道".

- 1 選取要設定的區域
- 2 在此將連結改爲 " javascript:;"
(用意稍後會有詳細說明)

範例實作

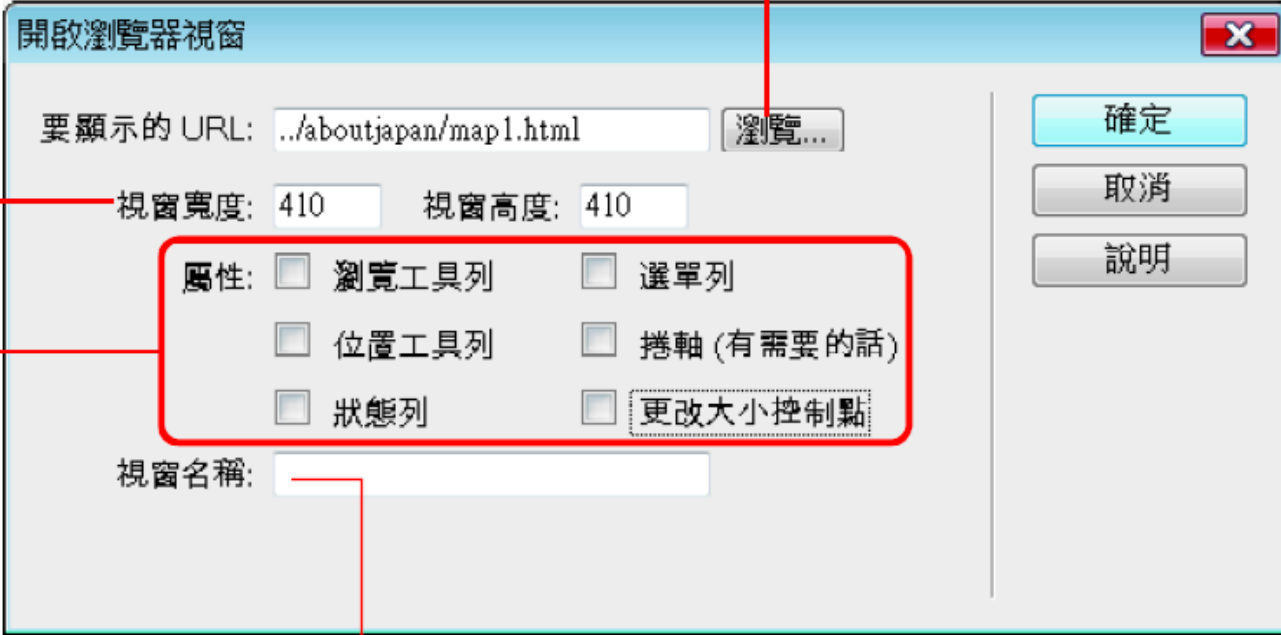
2. 按下**行為**面板的  鈕，執行『**開啟瀏覽器視窗**』命令，開啟如下交談窗進行設定：

1 選擇連結目標

2 指定新視窗的寬高

3 勾選視窗中要顯示的工具列

4 替新視窗取個識別名稱，可空白



範例實作

3. 按下**確定**鈕後，回到**行為**面板，在**事件**欄中將事件改成 **onClick**，也就是當滑鼠按下時便開啟新視窗。



4. 請按下 **F12** 鍵來預覽結果
 - 當指標移到剛剛設定的地圖區域時，會出現手形的指標
 - 按下後即會開啟新視窗，顯示剛才設定的連結內容

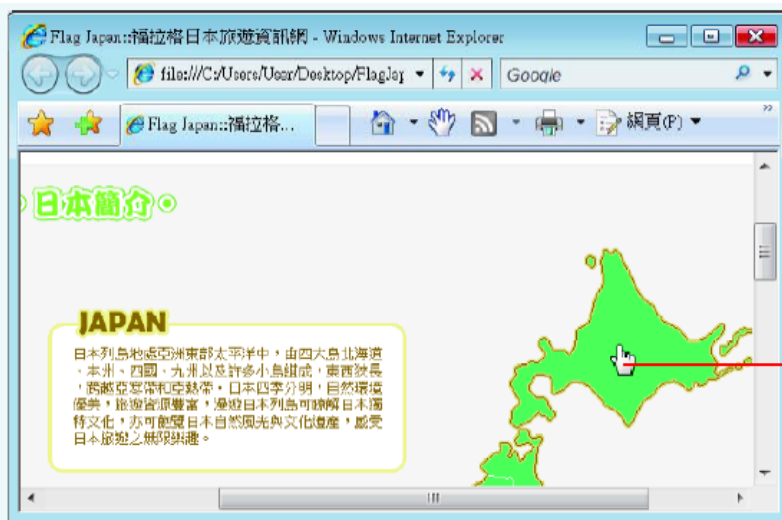
連結設為 "javascript:;" 或 "#" 的差異

- 當在沒有設定超連結的元件上設定**行為**時，若希望當瀏覽者將滑鼠移到元件上時，滑鼠指標會變成手指形狀，以方便瀏覽者辨識
 - 可將**屬性**面板的**連結**欄設為 “javascript:;” 或 “#”
 - 讓該元件具有「不會連結目標的超連結屬性」
- 如此一來，此元件就可以具有超連結屬性，雖然不會連結到其它地方，但當瀏覽者將滑鼠移上來時，滑鼠指標卻會變成手指形狀，表示這個元件是可以點選的。

連結設為 "javascript:;" 或 "#" 的差異

- 那麼究竟該使用 “javascript:;” 還是使用 “#” ？
- 兩者的差異在於
 - 使用 “#” 做為超連結時，若點選位在網頁下方的超連結，該網頁畫面位置會跳回最上面；
 - 使用 " javascript:;" 做為超連結時，點選超連結後網頁畫面位置會保持不變

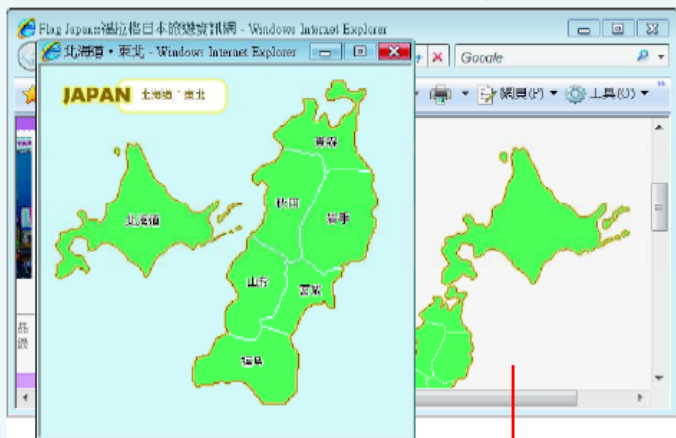
連結設為 "javascript:;" 或 "#" 的差異



此處已設定開啓不含工具列的瀏覽視窗

假設連結欄輸入的是 "javascript:;"

假設連結欄輸入的是 "#"



畫面保持不變



畫面跳回網頁最上方

因此若希望點選超連結後，網頁畫面保持不變使用 "javascript:;" 會比較適合。

範例觀賞

- 請開啟完成檔 **Ch17-02.html**，並按下 **F12** 鍵預覽此頁效果，會發現**狀態列**顯示了一行文字
- 本節就要教各位如何在**狀態列**顯示自己想要的文字

17-3 在狀態列顯示文字

- 想要在瀏覽器的狀態列顯示文字，使用內建的行為效果，即可輕鬆完成
- 範例觀賞
- 範例實作
 - 另一種狀態列文字的顯示做法

範例觀賞



網頁一載入時，就在狀態列顯示文字

範例實作

1. 請利用練習檔 **Ex17-02.html** 來進行如下操作
 - 範是讓網頁在一載入時就產生動作
 - 所以請先點選編輯視窗**狀態列**的 **<body>** 標籤
然後在**行為**面板中執行『**設定文字/設定狀態
列文字**』命令。

範例實作

The screenshot shows a web design software interface with the following components:

- Top Menu:** 插入, 常用, 版面, 表單, 資料, Spry, 文字, 最愛
- Toolbar:** Various icons for design and development tools.
- Browser View:** Displays the page title "福拉格日本旅遊資訊網" and a ruler at the top.
- Right Panel:** Shows a tree view with "CSS" and "應用程式" expanded, and "標籤 <body>" selected. Below it are "屬性" and "行為" tabs.
- Bottom Panel:** Shows the "屬性" (Properties) panel for the selected element, with "格式" (Format) and "樣式" (Style) sections. The "格式" section includes "無" (None) for format and "新細明體" (New Songti) for font.
- Context Menu:** A right-click context menu is open over the "行為" (Behaviors) tab, listing various actions. The "設定文字" (Set Text) option is highlighted.

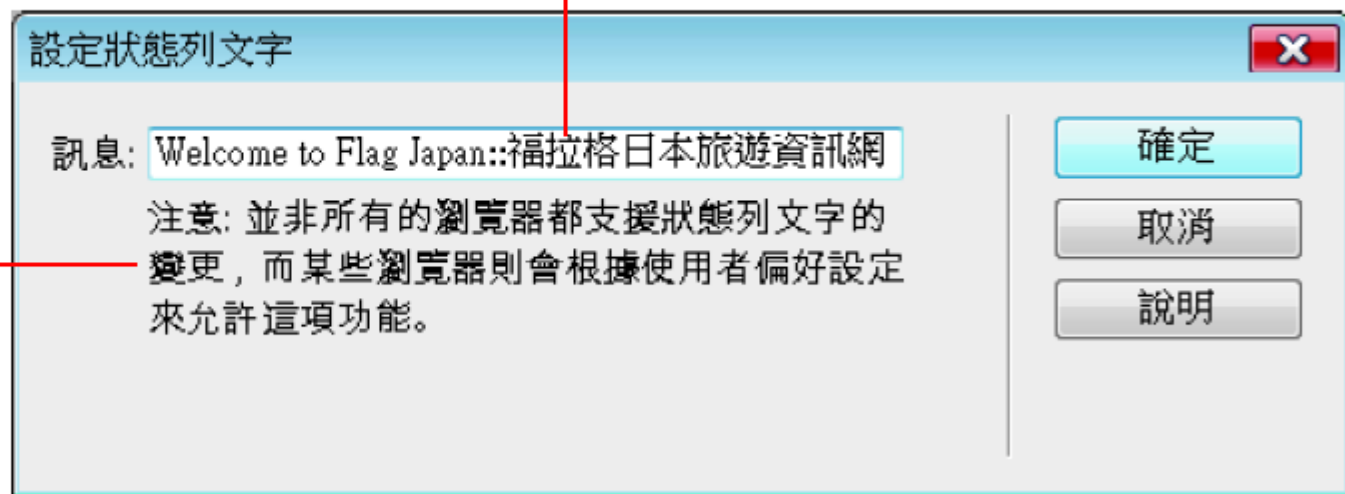
Two red annotations are present:

- 1** 選取 <body> 標籤 (Select <body> tag) - A red circle highlights the "<body>" tag in the browser view, with a red line pointing to the number "1".
- 2** 請執行此命令 (Please execute this command) - A red line points from the "設定文字" option in the context menu to the number "2".

範例實作

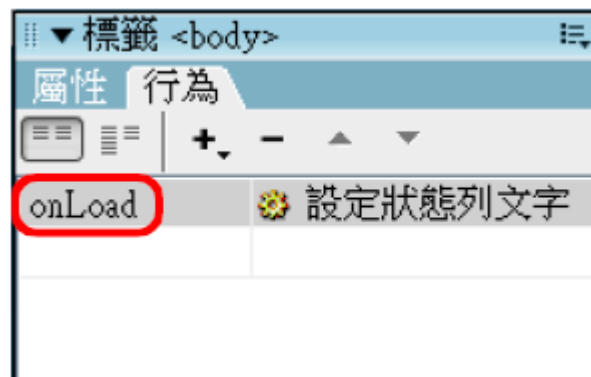
2. 在交談窗中輸入想要顯示在**狀態列**的文字，並按下**確定**鈕。

輸入欲顯示的自訂文字



這裡會出現使用此行為的注意事項，提醒您並非所有瀏覽器都支援此效果

3. 回到**行為**面板，記得將**事件**改成 **onLoad**，這樣就輕輕鬆鬆設定完畢啦！



另一種狀態列文字的顯示做法

- 若將**事件**改成 **onMouseOver**，則可做出「當滑鼠移到圖片上時，狀態列才出現文字」的效果。
- 如果希望當滑鼠離開圖片時，**狀態列**文字會跟著消失，則必須要再另外設定**onMouseOut** (滑鼠移開時) 的**事件**效果。
- 1. 請開啟練習檔 **Ex13-03.html**，這個例子是希望當指標移到圖片上時，在**狀態列**會顯示文字，指標移開後**狀態列**的文字則會消失
- 所以請先點選圖片，然後在**行為**面板中執行『**設定文字/設定狀態列文字**』命令：

另一種狀態列文字的顯示做法

The screenshot shows a web design software interface with a context menu open over an image element. The menu options are:

- 已不建議使用
- 前往 URL
- 呼叫 JavaScript
- 彈出訊息
- 復原調換影像
- 拖曳 AP 元素
- 效果
- 時間軸
- 更改屬性
- 檢查外掛程式
- 檢驗表單
- 設定導覽列影像
- 設定文字**
- 調換影像
- 跳頁選單
- 跳頁選單前往

The '設定文字' (Set text) option is expanded, showing a sub-menu with the following options:

- 設定容器文字
- 設定文字欄位文字
- 設定狀態列文字**
- 設定頁框文字

Red lines indicate the workflow: one points from the image in the design view to the '設定文字' option, and another points from the '設定狀態列文字' option to the text '2 執行此命令'.

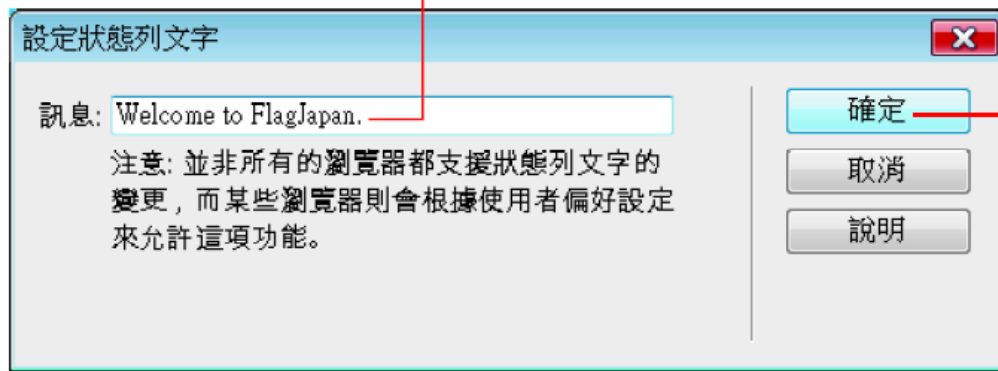
1 選取要設定
行為的圖片

2 執行此命令

另一種狀態列文字的顯示做法

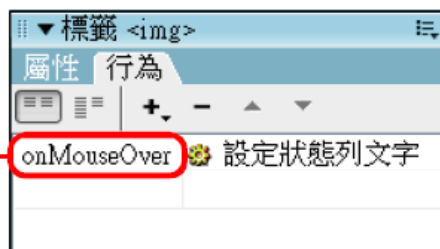
2. 在交談窗中輸入想要顯示在狀態列的文字，並按下確定鈕回到行為面板，再將事件改成 **onMouseOver**，即可完成指標移到圖片上時出現狀態列會出現文字的設定：

1 輸入欲顯示的自訂文字



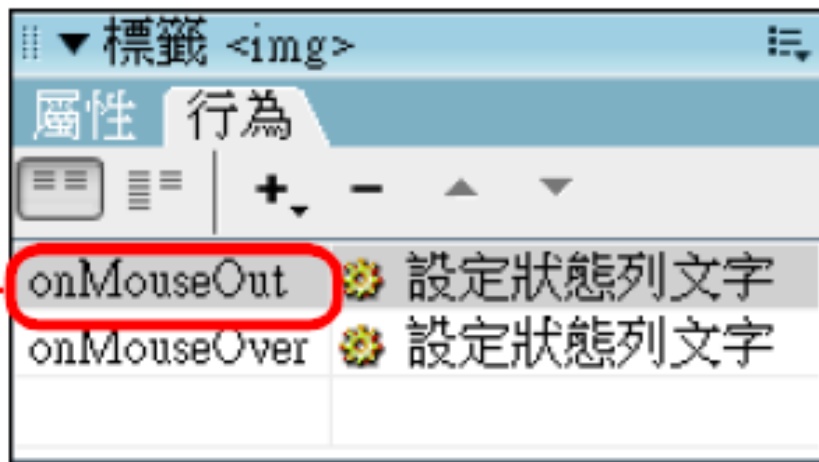
2 按下確定鈕

3 改成 onMouseOver



另一種狀態列文字的顯示做法

3. 接著再比照上述步驟插入另一個**設定狀態列文字**的行為，然後交談窗中什麼字都不要輸入，直接按**確定**鈕，最後再把**事件**設為 **onMouseOut**，這樣當滑鼠移開目標時，**狀態列**就不會顯示任何文字了：



設為 onMouseOut

另一種狀態列文字的顯示做法

4. 請按下 **F12** 鍵來預覽結果，當指標移到剛剛設定的圖片時，**狀態列**即會出現設定的文字，移開後文字就會消失：



指標移到圖上時，狀態列顯示出設定的文字



指標離開圖上後，狀態列文字也跟著消失