

行爲面板的應用

前言

- Dreamweaver 所謂的行爲 (Behaviors)，是指瀏覽器及網頁上各元件的行爲
 - 如瀏覽器的狀態列
 - 訊息交談窗
 - 網頁上的影像
 - 表單... 等
- 都可各自進行不同的行爲，以產生動態效果。

前言

- 例如瀏覽器狀態列出現自己指定的文字、一進入某網頁就跳出訊息交談窗...等，都是由於設計者下命令給「狀態列」或「交談窗」，使它們產生了這些行爲；
- 例如滑鼠變換影像(影像面版)
- 跳頁選單(表單面版)效果
- 都屬於影像或表單的動態行爲

前言

- 上述那些效果，一般都用 **Script** 來達成的
- 行爲正是由 **JavaScript** 所寫成的指令集
- **Dreamweaver** 事先寫好了許多效果，存成一組一組的**行爲**
- 只要用交談窗設定其中的屬性即可，不必去面對那數十行甚至數百行的 **Script** 語法。
- 所以**行爲**可說是讓網頁動起來的終極武器

本章提要

- 行為面板的操作
- 開啓不含工具列的瀏覽視窗
- 跳出訊息交談窗
- 在狀態列顯示文字

操作技巧

- 執行『視窗/行爲』命令>行爲面板

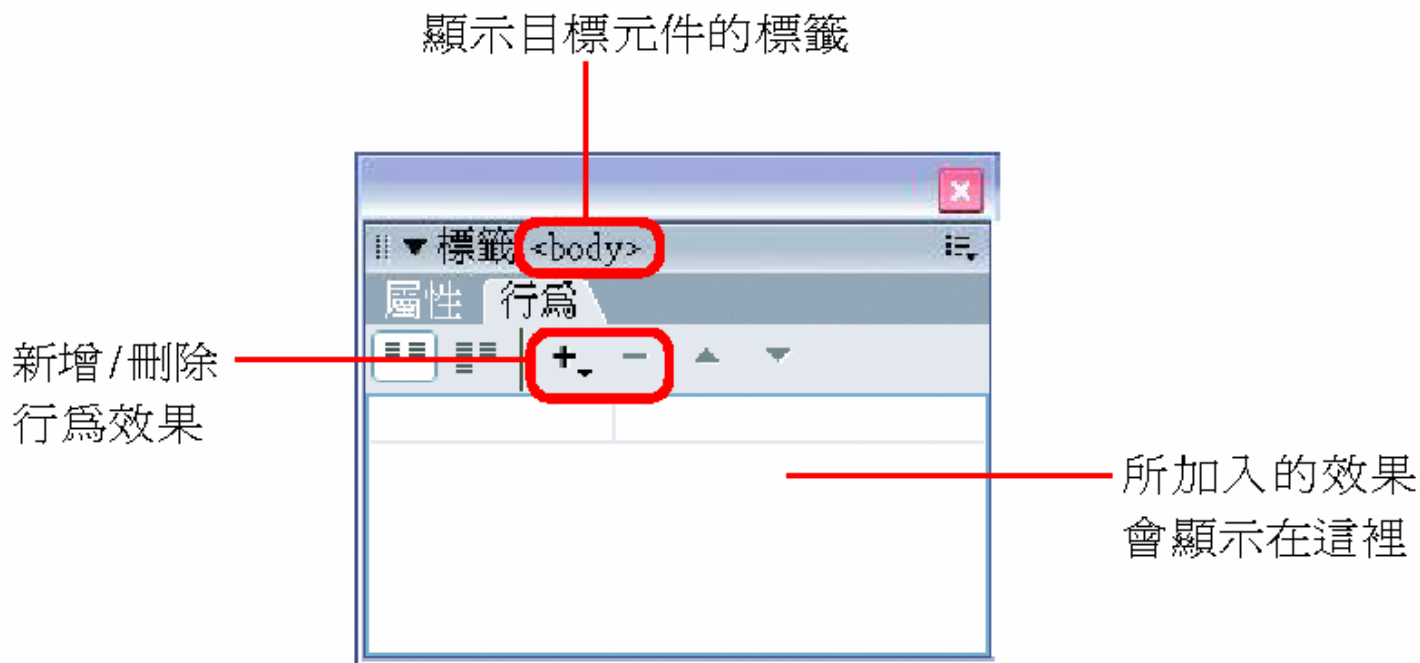
- 開啓不含工具列的瀏覽視窗
 - 一張含有超連結的圖片或文字
 - 行爲面版>開啓瀏覽器視窗>設定屬性
 - 每張image視窗名稱設一樣，所連結網頁都會在同一瀏覽視窗裏，不會一直開新視窗，且大小也會固定不變。

- 跳出訊息交談窗
 - 行爲面版>彈出訊息

- 在狀態列顯示文字
 - 行爲面版>設定文字>設定狀態列文字
 - 事件設定

17-1 行爲面板的操作

- 行爲面板的操作方式
- 請開啓一份新網頁
- 然後執行『視窗/行爲』命令，以顯示行爲面板。



行爲面板的操作

- 加入行爲的方法
- 行爲的效果說明
- 事件與動作的概念
- 選擇事件與瀏覽器相容性
 - 顯示 <A> 的事件
 - 各種事件的意義
- 刪除/修改『行爲』
- 調整行爲的執行順序

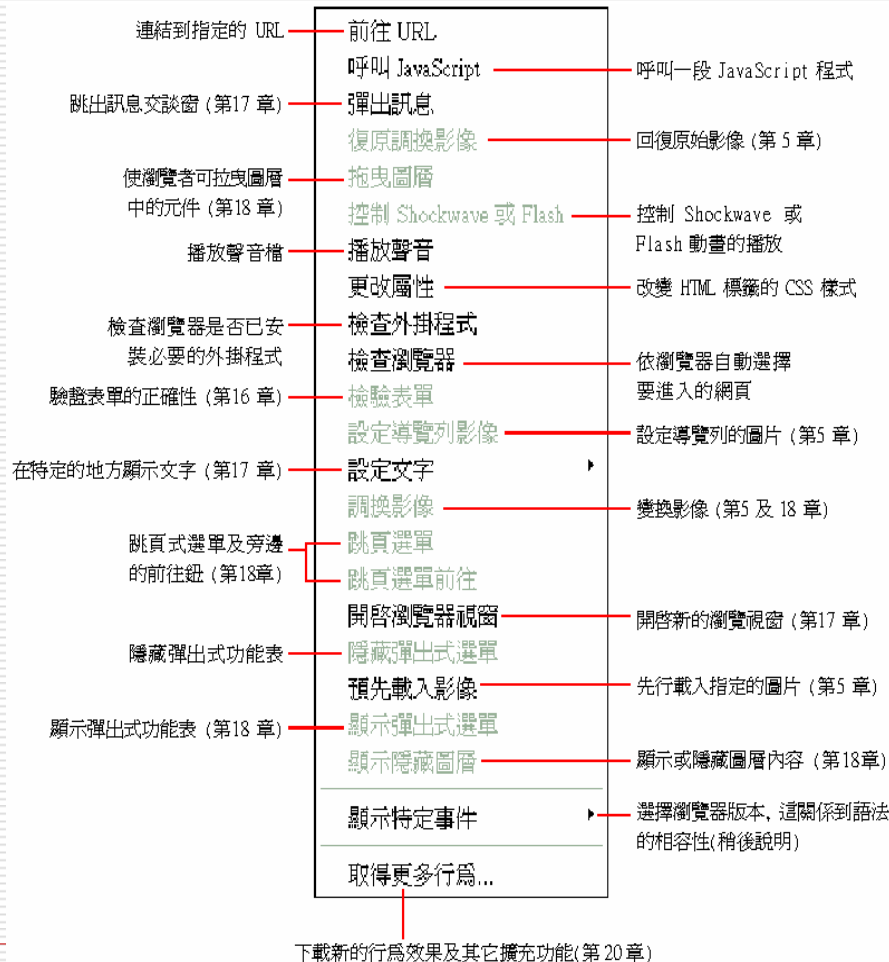
加入行爲的方法

- 加入行爲效果，共有 3 個主要步驟：
- ① 選取要產生行爲的目標元件，該元件的 HTML 標籤會顯示在行爲面板的標題列上。
 - ① 可以選擇影像、連結文字、圖層等元件
 - ① 如果要使網頁一載入就開始出現效果，則可按一下 Dreamweaver 狀態列上的 `<body>` 標籤。
- ② 按下新增行爲鈕選擇一種效果
 - ② 此時可使用的效果會依選取的元件而有差異
 - ② 接著在隨後出現的交談窗中，設定此效果的屬性。
- ③ 選擇事件，以決定什麼時候要發生所設定的效果。

行爲的效果說明

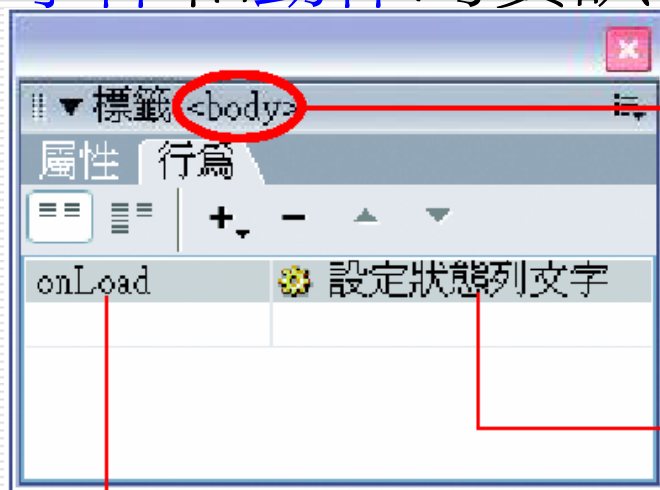
- 由於內建的行爲多達二十餘種，礙於篇幅無法全部加以介紹。
- 底下列出每個行爲的效果說明，並在後面 3 節介紹幾種應用（有些行爲效果會在其它章節中應用到，請見下圖標示）

行為的效果說明



事件與動作的概念

- 假設現在已經加入一個行為效果了（實際操作請見稍後的說明），在行為面板中就會顯示事件和動作的資訊：



事件欄位可選擇觸發的事件

顯示行為是用在
哪個標籤上
(也就是你所選擇的元件)

動作欄位顯示的就是行為效果的名稱

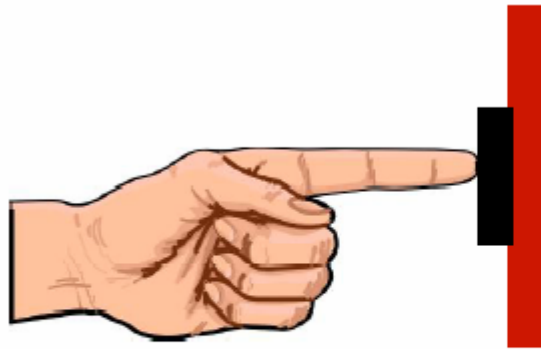
事件與動作的概念

- **事件**和**動作**都是 **Script** 中的用語，意思就是：當瀏覽者做了什麼事件之後，就會發生所設定好的動作。
- 例如在現實生活中，當按下電燈開關時，燈泡就會發光，這正是典型的「事件」與「動作」關係：
- 「電燈開關」就是讓使用者能觸發事件的**介面**，對應在網頁上就是指加入**行為**的目標元件，例如影像、圖層。

事件與動作的概念

- 「按下」則是**事件**，如果只是盯著開關看，那並不會發生什麼事情，一旦按下開關後，才算觸發了事件。在網頁上，事件的類型有很多種，例如滑鼠移過、按下或離開目標元件時、網頁載入時、按下鍵盤時...，依瀏覽器版本的不同，所支援的事件項目也有所差異。
- 「燈泡發光」代表**動作**，也就是所預期的網頁效果，例如跳出一個訊息交談窗。

事件與動作的概念

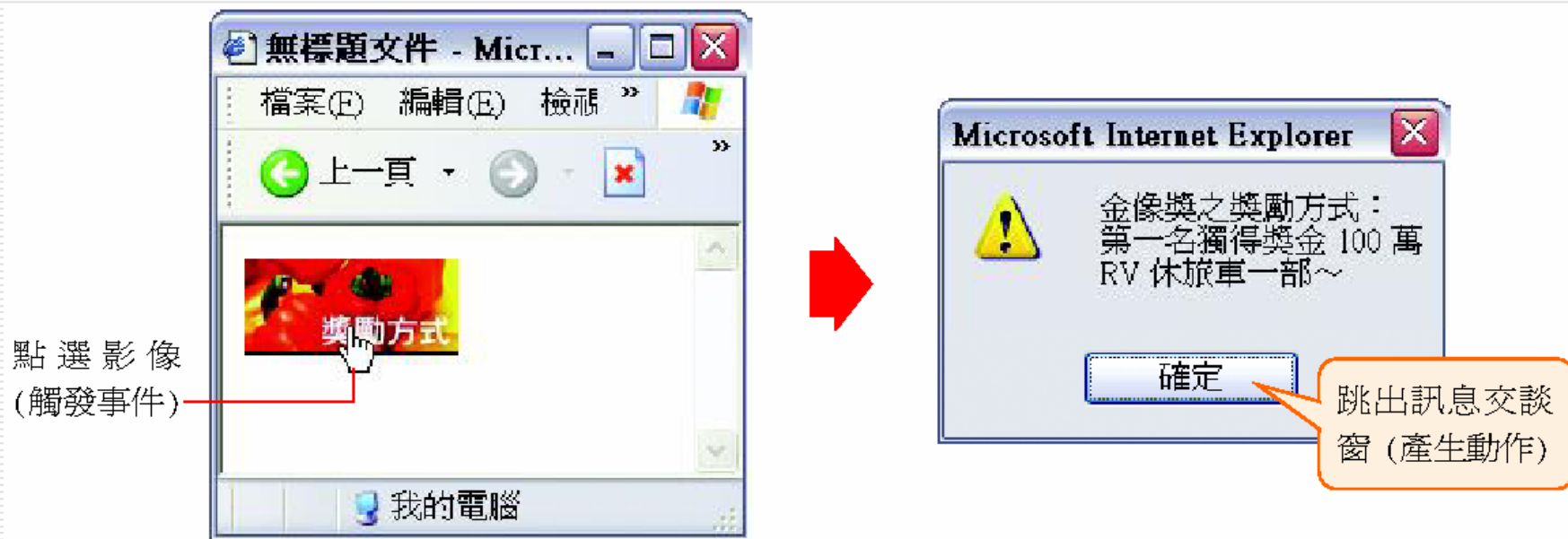


按下開關 (觸發事件)



燈泡發光 (產生動作)

事件與動作的概念



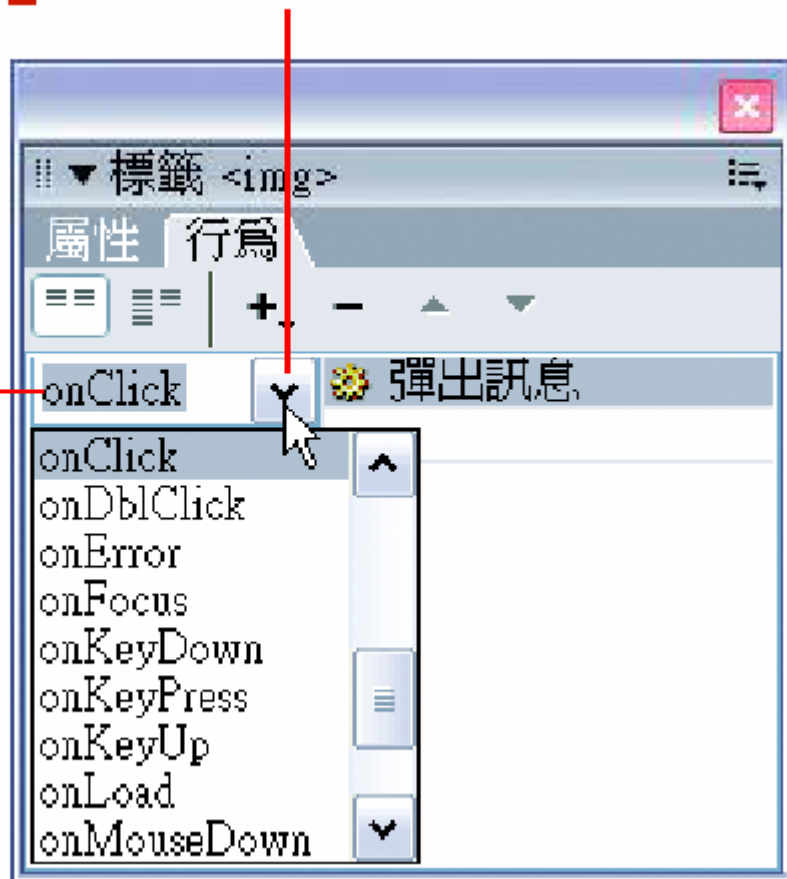
選擇事件與瀏覽器相容性

- 當加入了一個行為效果之後，事件欄位就會自動選擇一個適當的事件，如果出現的不是想要的事件，可以點選事件欄位，然後按下下拉箭頭，從選單中選擇其它的事件。

選擇事件與瀏覽器相容性

2 從下拉選單中選擇想要的事件

1 點選事件欄位



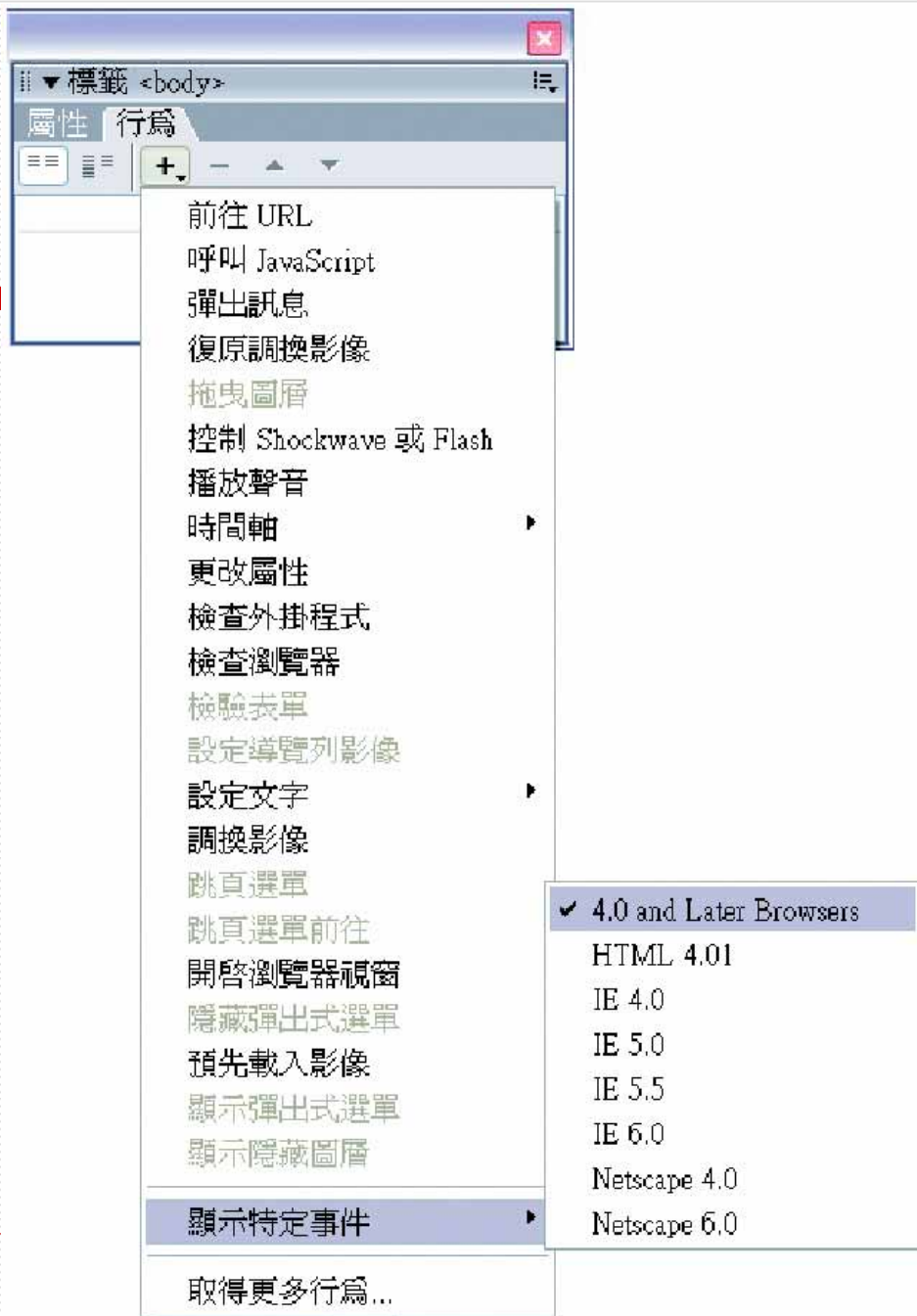
選擇事件與瀏覽器相容性

- 有些人的事件選單可能和上圖不同，這是因為所能選擇的事件會被許多因素影響，例如不同的行為效果，可供選擇的事件就有些微不同；
- 而同一個行為加在不同的元件上，也會使得事件項目有所增減
- (例如行為在 `<body>` 標籤上時，就沒有 `onClick`、`onMouseOver` 等事件)。

選擇事件與瀏覽器相容性

- 而影響可選擇事件多寡的最大因素，則是瀏覽器版本
- 因為瀏覽器版本越新，所支援的事件就越多，所以若選擇 **IE 6.0**，則在**事件**選單將有一大串的事件可用，不過用其它瀏覽器來觀看此網頁時，可能就看不到設定的效果了。
- 按下 **+** 鈕由選單中的『**顯示特定事件**』子功能表中選擇瀏覽器版本：

選擇事件 與瀏覽器相容性



選擇事件與瀏覽器相容性

- 建議將瀏覽器版本設為 **4.0 and Later Browsers**，如此既能囊括大部份常用的瀏覽器，可選擇的事件又不至於太少。

顯示 <A> 的事件

- 若選擇加了 <A> 的事件，如 <A> onClick
 - 則 Dreamweaver 會自動為目標元件加上 null 連結
 - 該元件的連結屬性會設為「javascript:;」
 - 此設定表示連結到為目標元件所設定的行為效果
- 關於此做法的用意，將透過 17-2 節的範例來告訴。

各種事件的意義

- 列在事件選單中的事件，都是以 Script 中的語法來命名，所以會看到一堆 `onMouseOver`、`onMouseDown`... 之類的名稱，從字面上就可以輕易判斷每個事件的意義，常見的有：
 - `onMouseOver`：滑鼠移到目標上時
 - `onMouseUp`：按下滑鼠再放開左鈕時
 - `onMouseOut`：滑鼠移開時
 - `onMouseDown`：按下滑鼠時（不必放開滑鼠左鈕）

各種事件的意義

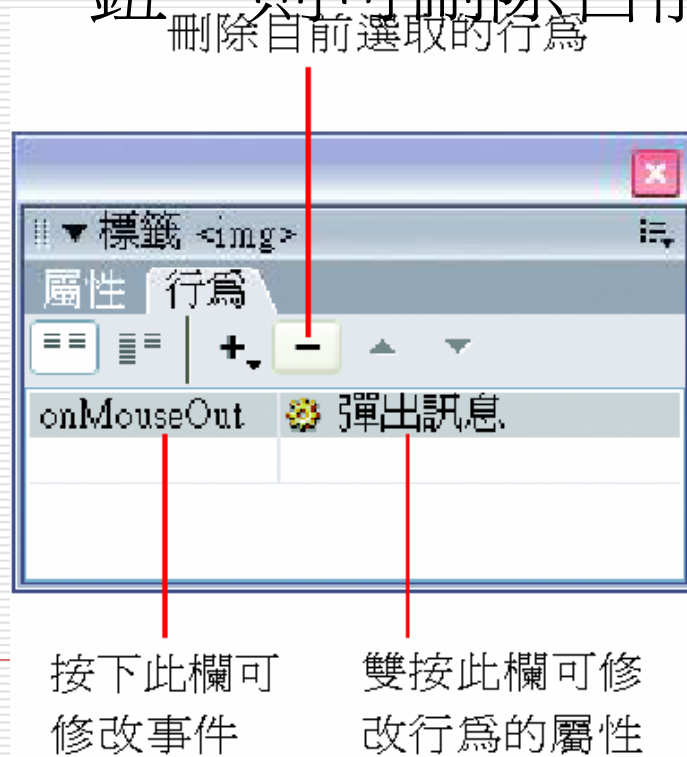
- **onClick**：用滑鼠點選物件時（按下滑鼠左鈕並放開）
- **onDbIcIck**：用滑鼠雙按物件時
- **onLoad**：載入網頁時
- **onUnload**：離開目前網頁時
- **onFocus**：滑鼠移入表單元件時（或網頁視窗被置於前景時）

各種事件的意義

- **onBlur**：滑鼠移出表單元件時（或網頁視窗被置於背景時）
- **onAbort**：當瀏覽者不載入影像時
- **onHelp**：執行瀏覽器的輔助說明時
- 至於其它的**事件**屬性，可參考市面上的 JavaScript 書籍，或是 Dreamweaver 本身的輔助說明；若稍微懂得一點 Script 語法，在使用行爲時會更得心應手哦！

刪除/修改『行爲』

- 已加入的**行爲**還是可以修改內容，只要雙按**動作**欄位，即可開啓對應的交談窗，讓繼續修改其屬性，而按**下一鈕**，則可刪除目前選取的**行爲**：



刪除/修改『行爲』

- 有時可能明明加入了行爲，但是在面板中卻看不到蹤影，這多半是因為沒有選取加上行爲的元件；
- 例如在某張影像上加入行爲，那麼一定要選取該影像，面板中才會顯示對應的行爲項目
- 若當初是對 `<body>` 標籤設定行爲，則要修改時就要先按下狀態列的 `<body>` 標籤，否則行爲面板裡將會是空的！

調整行為的執行順序

- 若對同一個事件設定好幾個動作，就有必要調整其先後順序，讓想要的效果能按順序出現；(17-4 節說明調整順序的重要性)。

在 onLoad (網頁載入) 時有 3 個動作，我們可調整其出現的順序



用這兩個鈕來調整順序，越上面的越先出現

17-2 開啓不含工具列的瀏覽視窗

- 在爲文字或影像設定連結時，只要把目標設爲“_blank”，就可以使網頁開啓在新的視窗之中，(第 6 章介紹過了)
- 但可能看過有人開啓的新視窗是不含功能表、狀態列、網址列等元件的，這是由於設計者使用 Script 語法「命令」瀏覽器不要將這些工具列顯示出來；
- Dreamweaver 已內建了這種行爲效果，不用自己去撰寫 JavaScript。

開啓不含工具列的瀏覽視窗

- 範例觀賞
- 範例實作
- 在超連結與非超連結的元件上設定行爲的注意事項

範例觀賞

- 請用瀏覽器開啓本書的範例網站
- 進入入選作品的數位應用類網頁
(display/apply.html)
- 然後任意點選其中一個縮圖
- 便可以看到開啓不含工具列的瀏覽視窗：

範例觀賞

數位攝影金像獎 - Microsoft Internet Explorer

檔案(F) 編輯(E) 檢視(V) 我的最愛(A) 工具(T) 說明(H)

← 上一頁 → 搜尋 ★ 我的最愛

Digital
Digital Photos Award

數位攝影金像獎
Digital Photos Award

數位應用類

最近更新日期: 2005-09-30

- 甄選辦法
- 獎勵方式
- 評審人員
- 入選作品

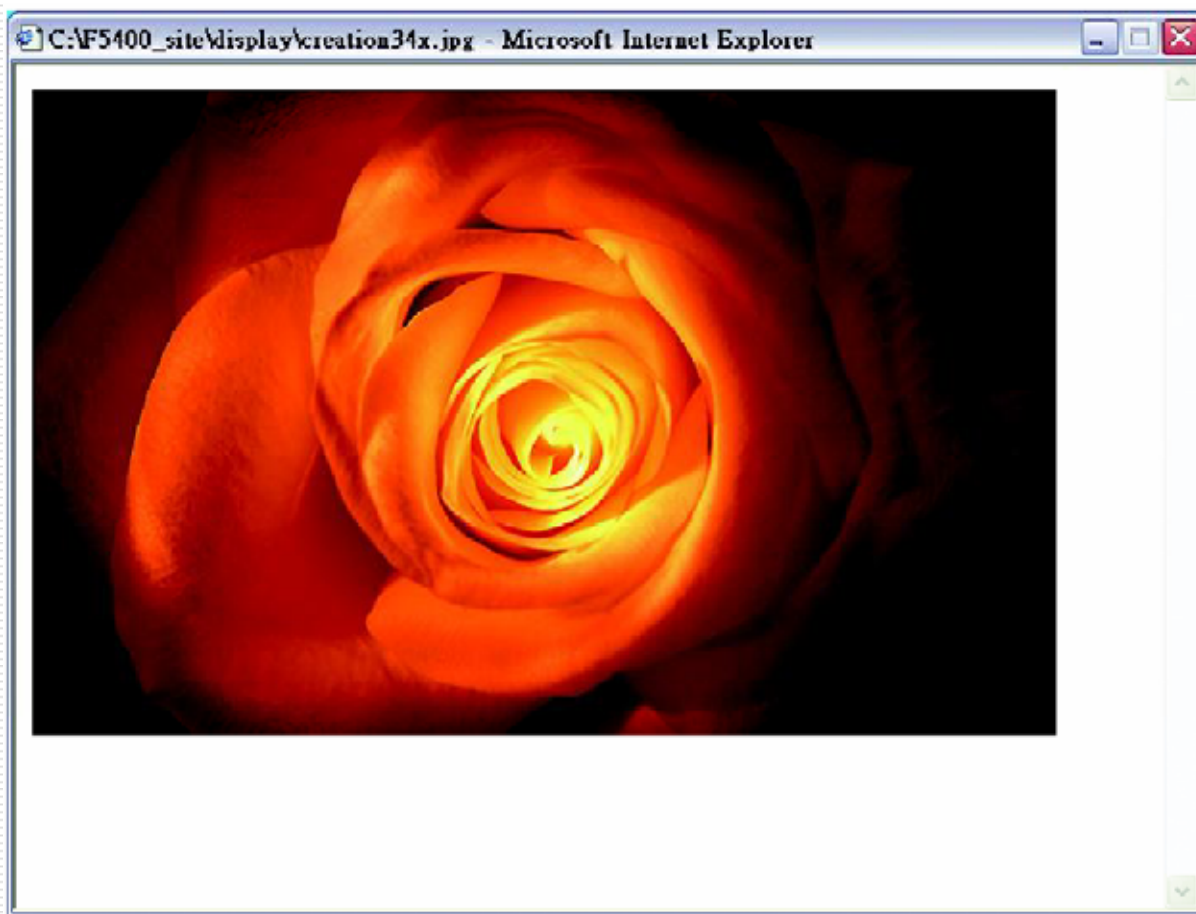
奇想中的大中正
By 何小麗

玫瑰
By 莊小培

我的電腦

點選影像連結

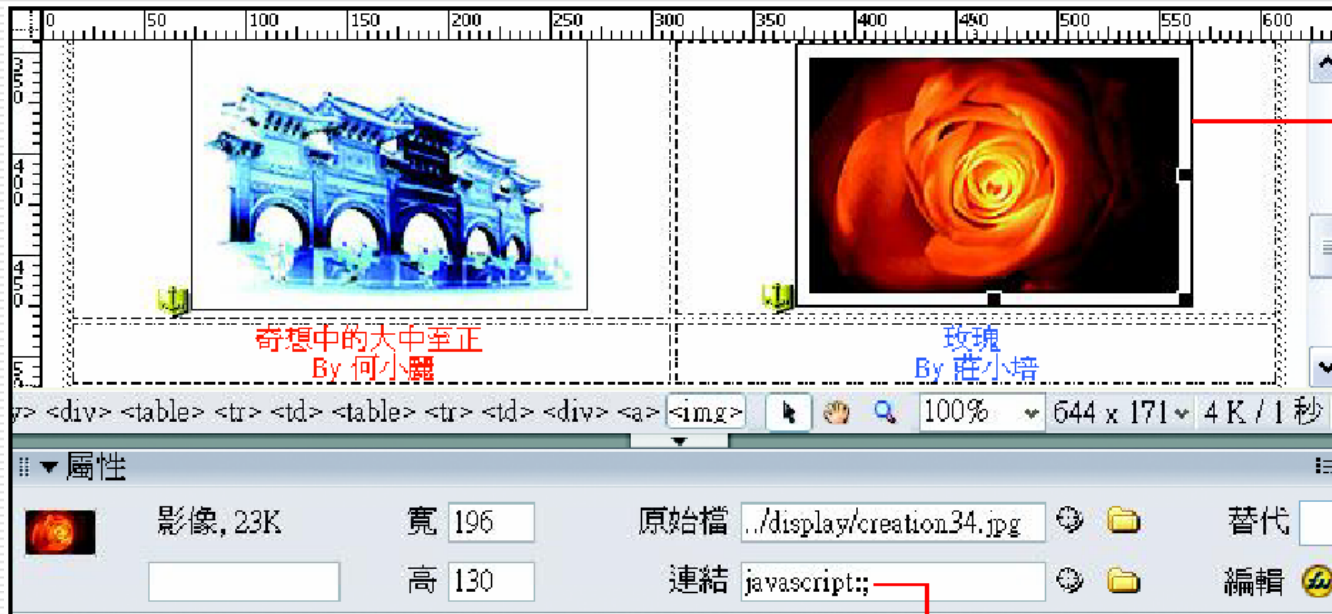
範例觀賞



大影像顯示在不含工具列的新視窗

範例實作

- 1 請開啓練習檔 ex17-01.html，然後選取一張含有超連結的圖片或文字：



1 選取要設定的圖片

2 在此將連結設為 "javascript:;"

範例實作

2 按下行為面板的  鈕，選擇『開啓瀏覽器器視窗』命令：

1 選擇連結目標(可用練習網站 display 資料夾下的圖檔來練習)

2 可指定新視窗的寬高

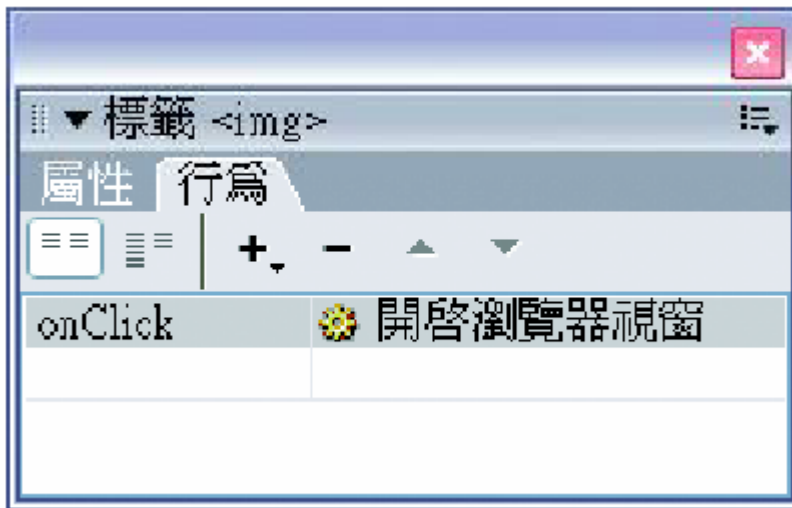
3 勾選視窗中要顯示的工具列



4 替新視窗取個名稱

範例實作

- ③ 按下**確定**鈕後，回到**行爲**面板，可看到預設的**事件**是 `onClick` (若的**事件**不是 `onClick`，可以自行在**事件**欄中更改)，也就是當滑鼠按下時便開啓新視窗。



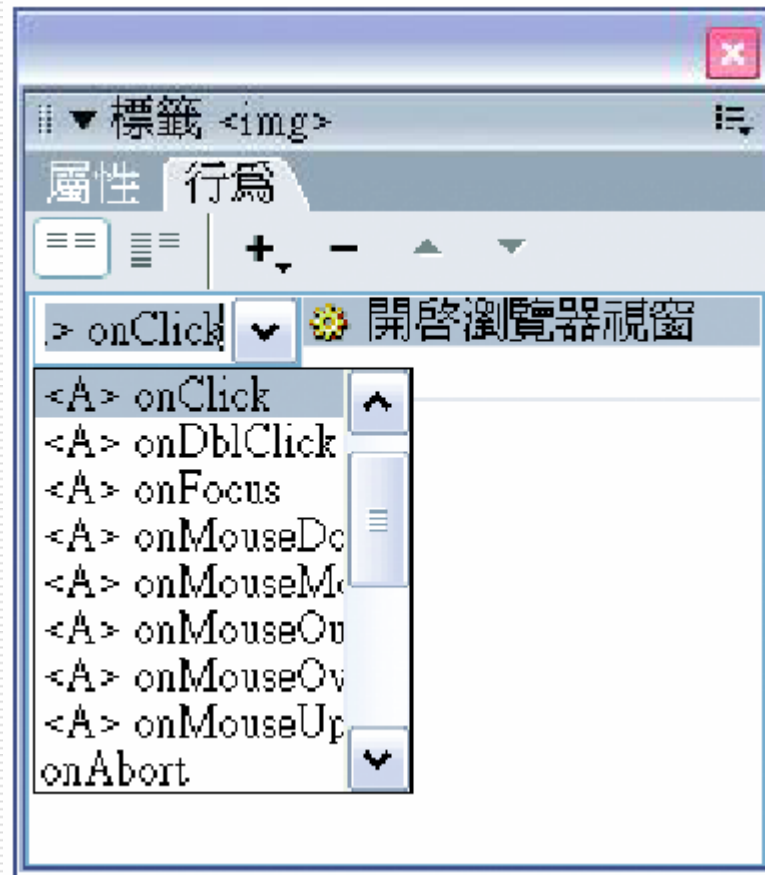
範例實作

- ④ 請按下 **F12** 鍵來預覽結果，當指標移到玫瑰圖片上時，會出現手形的指標，按下圖片即會開啓新視窗，顯示剛才設定的連結內容。
- 如果一開始選取的是沒有超連結的圖片或文字，那麼設定此行爲後，雖然按下圖片同樣也可以開啓新視窗，但是將指標移到圖片上並不會有手的指標出現，瀏覽者就不知道這裡具有超連結。

範例實作

- 改善的方法很簡單，只要將事件改選成 `<A> onClick` 即可。
- 改成 `<A> onClick` 事件，Dreamweaver 會自動在屬性面板的連結欄中加上 `"javascript:;"`，表示此圖片具有連結功能，但是不會連到其他地方。

範例實作



在超連結與非超連結的元件上 設定行為的注意事項

- 在試過多項行為後會發現，並不是所有的行為都必須先為目標元件設定超連結。當在沒有超連結的目標元件上設定行為後，並將事件設定為以 **<A>** 開頭的項目，則表示 Dreamweaver 會自動為目標元件設定 **null** 連結，也就將在屬性面板的連結欄位設為 "javascript:;" :



在超連結與非超連結的元件上 設定行為的注意事項

- 這樣一來，目標元件就可以具有超連結屬性了，雖然在此按鈕不會連結到其它地方，但當瀏覽者將滑鼠移上來時，滑鼠指標卻會變成手指形狀，表示這個元件是可以點選的。
- 如果事件的前面並沒有 **<A>**，那麼 Dreamweaver 不會自動為目標元件加上超連結屬性。此時可以自行在屬性面板的連結欄裡輸入 "javascript:;"，讓該元件具有「不會連結目標的超連結屬性」，以方便瀏覽者辨識。

在超連結與非超連結的元件上 設定行為的注意事項

- 除了輸入“javascript:;”外，也可改用“#”
- 使用 # 做為超連結的缺點是，若點選位在網頁下方的超連結時，該網頁畫面會跳回最上面一行；
 - 【“javascript:;”】一點選超連結後，網頁畫面保持不變。
 - 【#】一網頁畫面會跳回最上面一行

17-3 跳出訊息交談窗

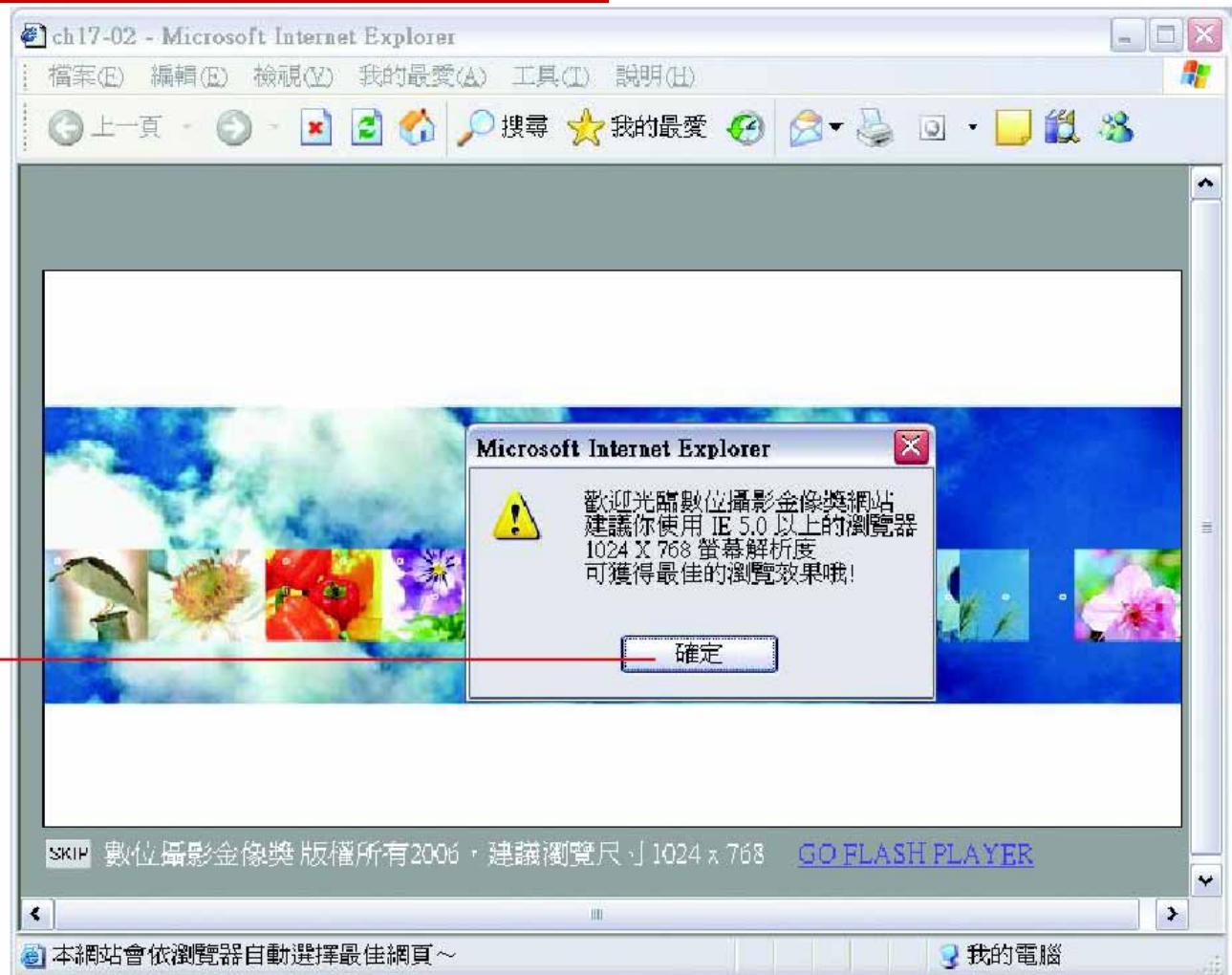
- 範例觀賞
- 範例實作

範例觀賞

- 請開啓完成檔 `ch17-02.html`，並按下 **F12** 鍵預覽此頁的效果。
- 在預覽網頁時，會突然跳出一個訊息窗，告知瀏覽者此網頁最佳的瀏覽設定

範例觀賞

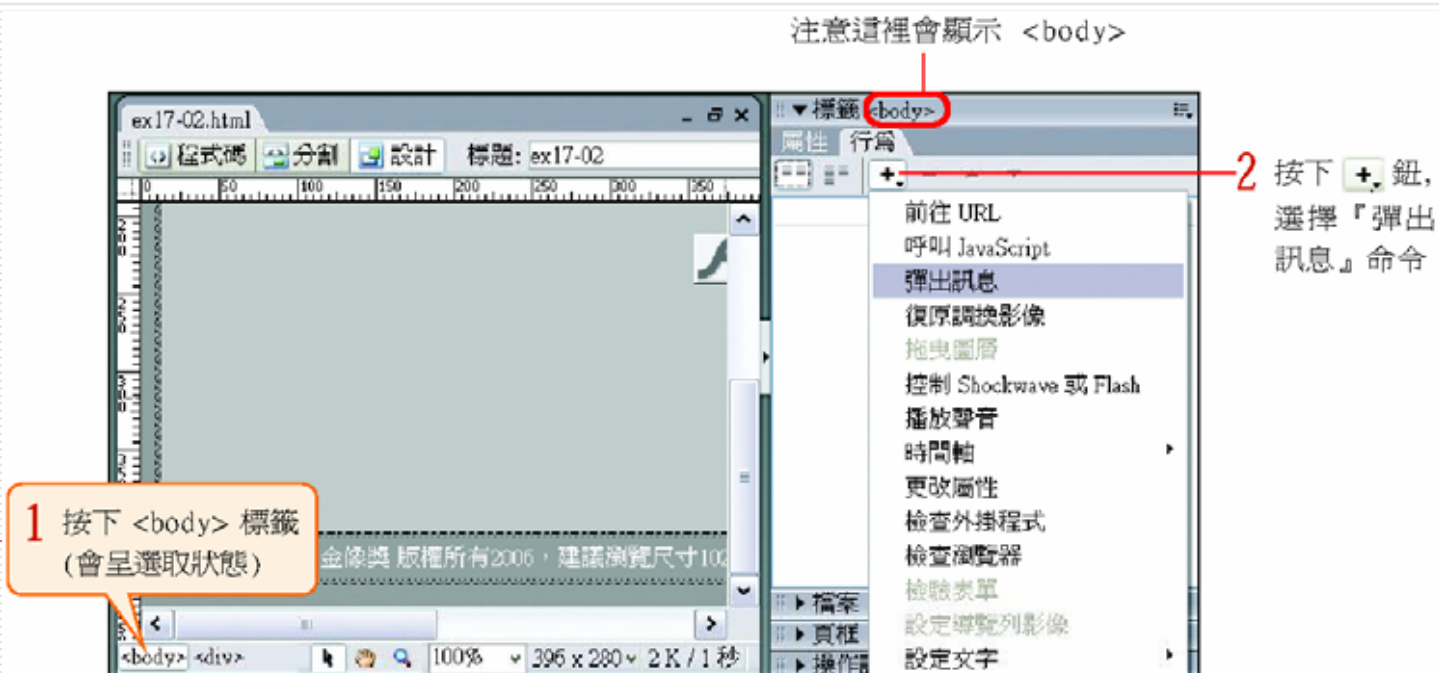
一進入網頁
就跳出訊息
交談窗



範例實作

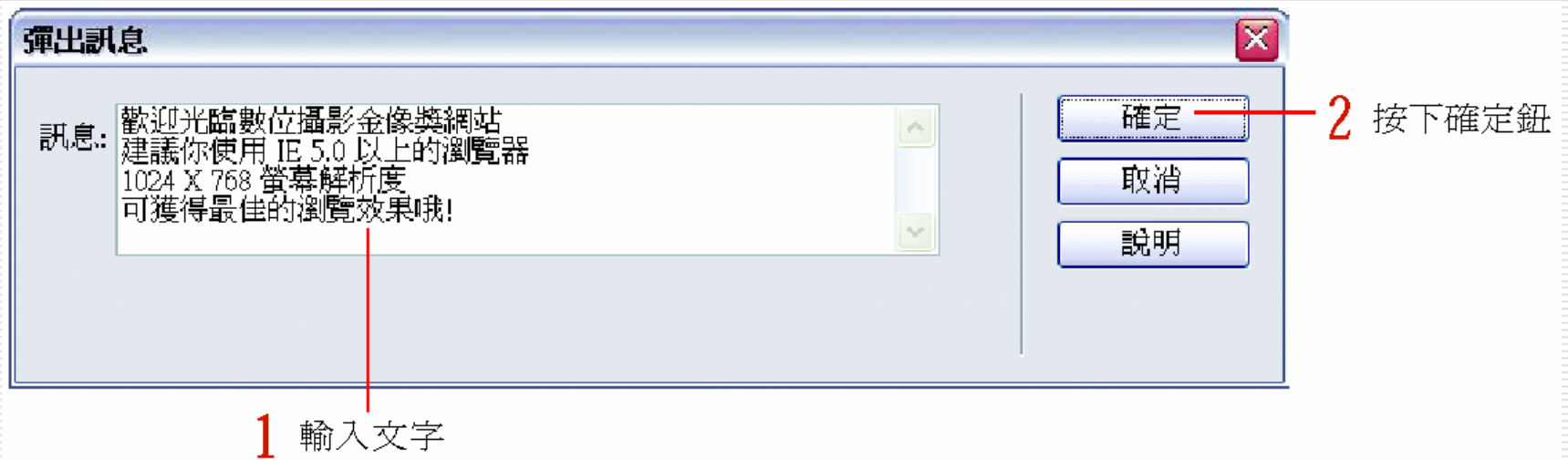
請開啓練習檔 ex17-02.html，由於本例是要讓網頁一載入時就出現交談窗

- 1 請按下狀態列左下角的 `<body>` 標籤，在行爲面板選擇『彈出訊息』效果。



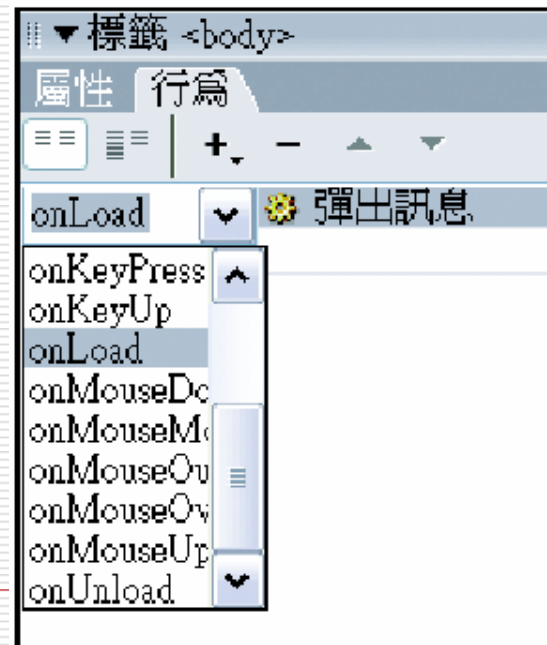
範例實作

- 2 在出現的交談窗中輸入文字，這些文字就是要顯示的訊息。



範例實作

- ③ 同樣地，可從行爲面板選擇其它的事件，以決定什麼時候要跳出這個訊息視窗。預設是 `onClick`，請更改成 `onLoad`，也就是當網頁載入時即跳出訊息視窗



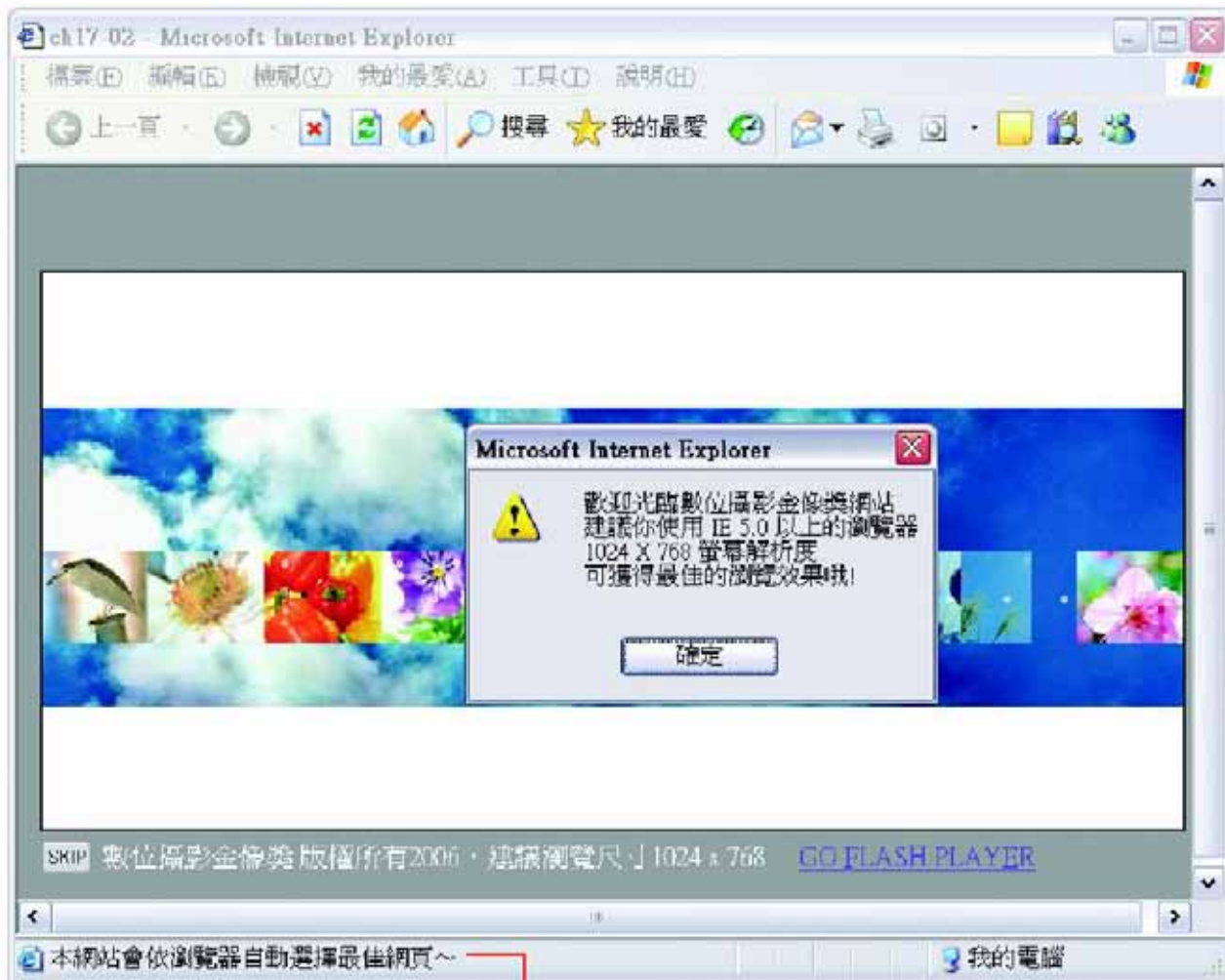
17-4 在狀態列顯示文字

- 範例觀賞
- 範例實作
- 讓範例更完美

範例觀賞

- 在預覽 `ch17-02.html` 時，除了開啓網頁時會跳出訊息窗之外，狀態列還會顯示一行文字，本節就要教各位如何在狀態列顯示自己想要的文字。

範例觀賞

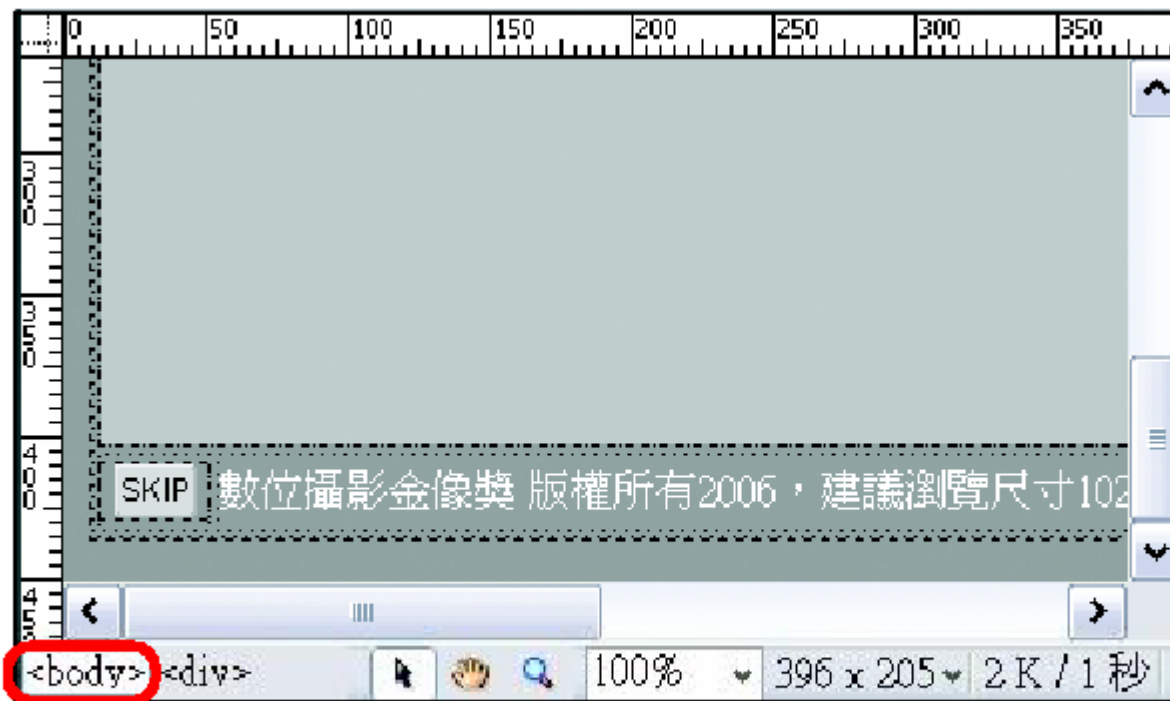


網頁一載入時，就在狀態列顯示文字

範例實作

1. 請同樣利用練習檔 `ex17-02.html` 來進行如下操作。
這個例子也是讓網頁在一載入時就產生動作
1. 請先點選文件視窗狀態列的 `<body>` 標籤
2. 然後在行為面板中選擇『設定文字/設定狀態列文字』效果。

範例實作



1 選取<body>標籤

範例實作



在指定的圖層
中顯示文字

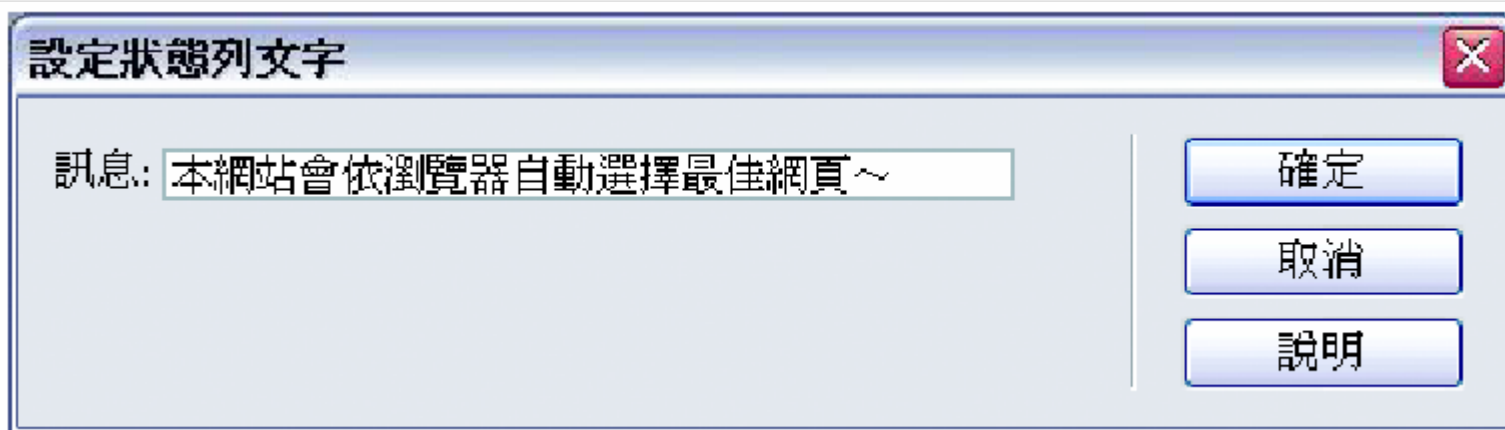
在指定的表單文字
欄位中顯示文字

2 請選擇此效果

在指定的頁框
中顯示文字

範例實作

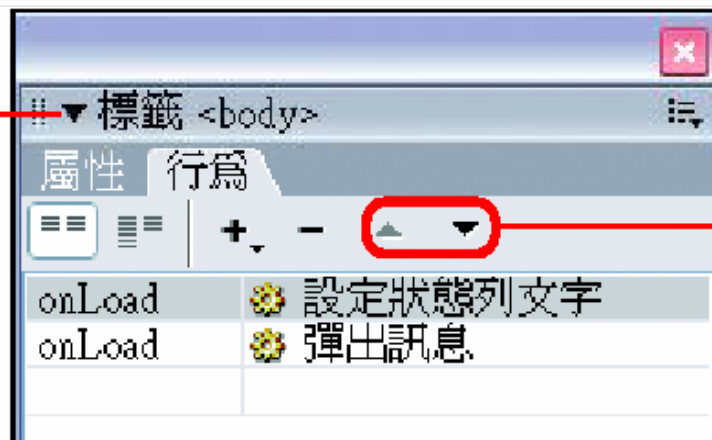
- ② 在交談窗中輸入想要顯示的文字，並按下**確定**鈕。



範例實作

- ③ 回到行爲面板，記得將事件改成 onLoad，
這樣就輕輕鬆鬆設定完畢啦！

連同前一節的範例，此網頁在載入時 (onLoad) 將會產生兩個動作，建議您先顯示狀態列的文字



由此調整行爲的順序

讓範例更完美

- 如果所做的效果是「當滑鼠移到圖片上時，狀態列就出現文字」(在圖片上加入設定狀態列文字的行爲，而事件設爲 <A>)，那麼會發覺 — 當滑鼠離開圖片時，一般應該是要跟著消失才對，但狀態列的文字卻仍停留在原地。

讓範例更完美

- 這是因為沒有另外設定 `onMouseOut` (滑鼠移開時) 的事件效果，在此只要再插入一個設定狀態列文字的行爲，然後交談窗中什麼字都不要輸入，直接按確定鈕，最後再把事件設爲 `<A> onMouseOut` 就好了，這樣當滑鼠移開目標時，狀態列就不會顯示任何文字了。

讓範例更完美

兩個事件都要
設定動作才行

