

經濟學原理一課堂實驗(二)：交易互惠實驗(Gains from Trade)

全班分成二十組，每組都會拿到十張隨機的撲克牌，用以集成下列不同的花色組合換取不同分數：

組合名稱	規則	可換分數
同花	五張牌都屬於同一個花色(紅心、黑桃、方塊或梅花)	1
葫蘆	五張牌中有三張牌同號，另兩張牌同號	2
順	五張牌連號(J=11, Q=12, K=13, A=1 or 14)	3
鐵支	五張牌全部同號	4
同花順	五張牌連號且屬於同一個花色	5

每一回合實驗者會先發牌、宣佈交易規則，然後各組進行交易，最後由各組派代表繳交一個最好的花色組合給實驗者換取分數。每回合的交易時間請各組自行談判決定要交換哪些牌。不得強迫交易，交易之後亦不能反悔，但是在時限內可以多次交易。最後總分除以四，就是每組的實驗分數。

注意：不同回合能夠交易的對象不同，請注意聽實驗者宣佈現在是第幾回合，可以跟誰交易。

規則名稱	時間	規則內容
自給自足	0分鐘	每一組只能就自己的十張牌進行組合，不得交易。
配對交易	1分鐘	相鄰兩組配對，每一組只能與配對的那一組交易。(請勿站起來交易)
自由交易	3分鐘	每一組可以自由選擇教室內任何一組或多組交易。(可自由站起來交易)

交易互惠實驗紀錄表

姓名：_____ 系級：_____ 學號：_____

姓名：_____ 系級：_____ 學號：_____

姓名：_____ 系級：_____ 學號：_____

姓名：_____ 系級：_____ 學號：_____

姓名：_____ 系級：_____ 學號：_____

姓名：_____ 系級：_____ 學號：_____

回合數	交易規則	本回合得分	備註
1	自給自足		
2	配對交易		
4	自由交易		
	總分		