經濟學原理課堂實驗(一):	「最小唯一者勝」	的彩券實驗(Least Unique Positive Integer game)
---------------	----------	---

姓名	:	系級	:	學號	:	
x_{L}	-	刀()沙人	•	— J	•	

因為教室已滿,因此用本課堂實驗(LUPI game)來決定加簽順序,每一回合獲勝的同學即可加入加簽 名單,按照順位遞補加簽。總共能遞補到第幾順位由退選人數以及是否能夠借到更大的教室決定。

實驗規則:在每一回合中,每一位考慮加選的同學都要在1到100當中選擇一個整數。1到100分成若干區間,每一個區間內,單獨選到某個數字的同學們當中,數字最小的同學就贏得加選資格。舉例來說,在1到20這個區間內,如果只有你一個人選1,那你就贏。但是如果有兩個以上選1,那選1的同學都輸,要往上看有沒有人單獨選2、單獨選3等等。

順位	我選擇的號碼	赢家號碼	順位	我選擇的號碼	赢家號碼
1			6		
2			7		
3			8		
4			9		
5			10		